

# Le Manège

Vos congrès, colloques, séminaires au cœur de la ville

Chambéry



## Centre de congrès - Le Manège

Cet ancien manège de cavalerie datant de l'époque Sarde et situé près du centre ancien vous séduira par le cachet de ses espaces fonctionnels et chaleureux. Parfaitement dimensionné pour des événements de 100 à 400 personnes, il saura s'adapter à tous vos projets.

### À votre disposition

Une verrière agrémentée de 4 véritables palmiers d'Alicante, un amphithéâtre de 400 places à l'ambiance chaleureuse doté d'une régie intégrée, une salle de réception de 700 m<sup>2</sup> avec parquet et charpente apparente, 4 salles de réunion modulables... tous les espaces nécessaires à la réussite de votre projet sont réunis.

# LES PLUS +

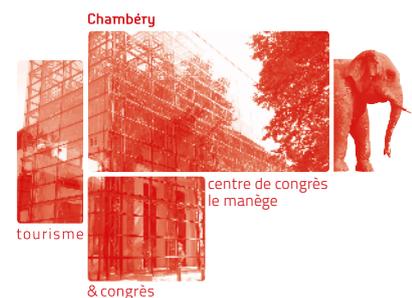
- Une architecture moderne
- Un amphithéâtre de 400 places (fauteuils bois et velours)
- Une situation en centre ville avec de nombreux restaurants accessibles à pied
- Près de 1400 chambres d'hôtels de 1 à 4 étoiles, dont près de 400 à proximité immédiate
- Des facilités de stationnement...



## LOGISTIQUE

- Régie son et lumière intégrée (amphithéâtre et salle du 1<sup>er</sup> étage)
- Écran 5 X 3 m et mobilier de scène pour l'amphithéâtre
- Écrans muraux dans les salles de réunion ; possibilité de fournir vidéoprojecteur et sonorisation à la demande
- Tables à disposition et chaises fournies
- Relais traiteur équipé de fours, de chambres froides, d'une plonge

	Surface	Capacité d'accueil		
		Conférence	Dîner assis	Cocktail
<b>Amphithéâtre</b>	400 m <sup>2</sup>	400 personnes	-	-
<b>Salle de réception</b>	700 m <sup>2</sup>	600 personnes	500 personnes	900 personnes
<b>Salles A &amp; B</b>	100 m <sup>2</sup>	100 personnes	-	150 personnes
<b>Salles C &amp; D</b>	35 m <sup>2</sup>	35 personnes	-	50 personnes
<b>Verrière (accueil/exposition)</b>	100 m <sup>2</sup>	-	-	-



**Centre de Congrès Le Manège**  
 331 rue de la République  
 73000 CHAMBÉRY - France  
**+33 (0)4 79 33 30 30**  
 lemanege@chambery-tourisme.com  
 congres.chambery-tourisme.com