



Période : automne et printemps
(hors neige)

Durée : journée

Effectif : 4 AMM / 2 classes

Prix indicatif : 260 € / AMM

Niveaux conseillés : CP à 6^e

Une journée rythmée par une histoire futuriste, dans un cadre sauvage à proximité du lac de Fuzet, pour aider Eva SOVELATAIR, qui vit en 2220, à préserver la montagne des Voirons.

DÉROULEMENT

Après avoir reçu une lettre datée de 2220 et écrite par Eva SOVELATAIR, les élèves devront réaliser une mission : préserver la montagne des Voirons. Au départ de la fontaine, ils seront répartis en 4 groupes. Chacun des groupes fera la connaissance de 4 étranges personnages vivant dans la forêt, véritables mémoires vivantes de ces lieux : le Sourcier, le Forestier, l'Orpailleur et le Trappeur. Les élèves recevront alors une carte secrète qui leur permettra d'aller découvrir les activités de chacun des personnages. Les groupes devront réaliser des épreuves et répondre à diverses questions pour parvenir à mener à bien cette mission.

Le pique-nique sera pris sur une aire dédiée (chaque groupe rencontre 2 personnages le matin et 2 l'après-midi).

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Départ et retour depuis l'étang du Fuzet (après le village de Clavel)

En cas de mauvais temps, l'activité peut se faire dans un lieu d'accueil - durée totale de l'activité : environ 4h

Encadrants nécessaires : 2 adultes par classe

*Possibilité de réaliser la sortie avec seulement deux personnages (sourcier ou orpailleur + trappeur ou forestier)

Dossier pédagogique remis à l'enseignant après réservation, fiche élève fournie lors de la visite avec papier, crayon, gomme

À prévoir : pique-nique, chaussures et vêtements adaptés à la randonnée en montagne (polaire, coupe-vent, même en été), casquette, lunettes de soleil, crème solaire, eau – le terrain peut être boueux