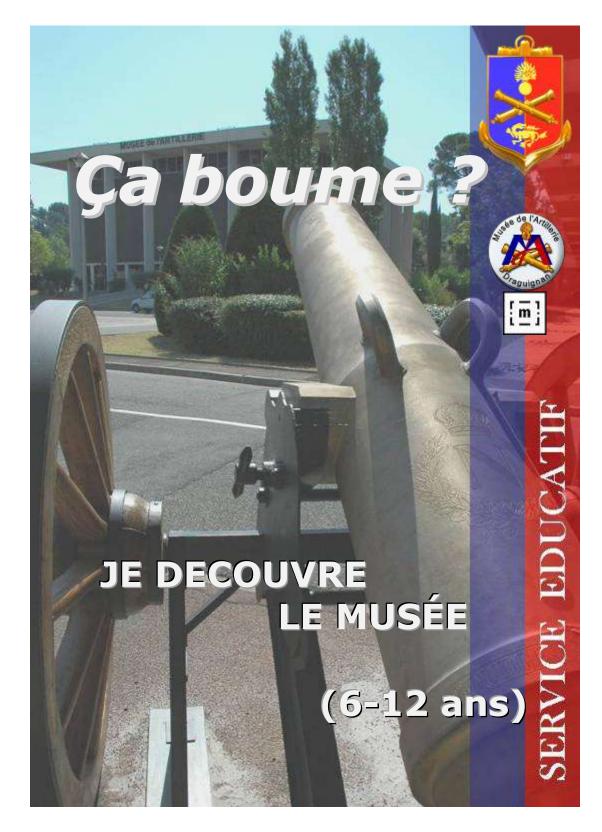


Découvrir le « musée de l'artillerie » en s'amusant!

« Ca boume ? » est un livret destiné aux enfants pour découvrir l'histoire de façon ludique. Lecture, coloriage, vrai ou faux, cherche l'intrus, énigmes....au total 24 jeux, avec 4 niveaux de difficulté pour les 6 à 12 ans.

Le livret est donné aux enfants à l'entrée du musée. **En voici quelques pages pour donner envie**, ou prendre un peu d'avance!



Note pour les parents et les enfants!

Ce livret a été réalisé pour des enfants entre 6 et 10 ans, sachant lire. Son but est de vous faire découvrir le musée en vous amusant.

LES JEUX PEUVENT SE FAIRE DANS N'IMPORTE QUEL ORDRE.

Ils vont te faire voyager au temps de Napoléon 1^{er}, puis au XX^e siècle, pendant les deux guerres mondiales.

Ce livret a été réalisé par Gisèle Léocard, l'animatrice pédagogique du musée. Elle te le donne, il est à toi. Tu peux l'emporter à la maison, soit comme un souvenir, soit pour finir un jeu qui serait trop difficile.

Pour t'aider, Gisèle a indiqué la difficulté des jeux : plus il y a de Salamèche, plus le jeu est difficile!



Pour apprenti



Pour confirmé



Pour expert



Pour Super Héros!

BONNE VISITE ET BONS JEUX!

(Psssit! Les réponses sont à la fin !!!)

LECTURE

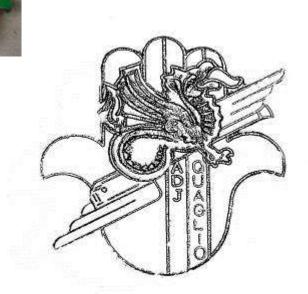


Les militaires ont besoin de pouvoir se reconnaître rapidement ; c'est pourquoi ils portent, sur leur uniforme, un insigne qui permet de savoir à quel régiment ils appartiennent.

COLORIAGE



A partir du modèle, colorie cet insigne.



LECTURE





Il y a 300 ans, pour tirer au canon, il fallait de nombreux militaires et un grand nombre d'objets. En 2012, grâce à l'informatique les choses sont beaucoup plus simples.

OBSERVE ET REFLECHIS



Sur ce dessin, les artilleurs s'apprêtent à tirer. Observe leurs outils, retrouve-les dans la liste ci-dessous, puis entoure-les d'un cercle.

Ecouvillon: brosse à manche qui sert à nettoyer les tubes.

Boutefeu : bâton muni d'une mèche qui sert à enflammer la poudre par l'ouverture (appelée trou de lumière) placée sur le dessus des tubes de canons anciens.

Bourre: permet d'enfoncer la poudre et le boulet au fond du canon.

Boulet : sphère en métal qui sert de projectile.

PREMIERE OU SECONDE GUERRE MONDIALE?



Relie par un trait, les faits ou les personnages avec leur période : soit la Première Guerre mondiale soit la Seconde Guerre mondiale.

Première Guerre mondiale 1914-1918

Ligne Maginot,
George Clémenceau,
Guerre de tranchées,
Canon de 75,
Débarquement de Provence,
Général de Gaulle,
Maréchal Foch,
La Résistance,
Bataille de la Marne,
Camps de concentration,
Verdun,
La Libération.

Seconde Guerre mondiale 1939-1945

CHERCHE L'INTRUS (*)



Parmi les mots suivants, lequel n'est pas un couvre-chef (chapeau) :

Képi	Shako	Culasse	Casque
------	-------	---------	--------

Parmi les mots suivants, lequel ne s'applique pas à un canon :

Affût	Ame	Bouche	Nez

Parmi les mots suivants, lequel ne s'applique pas à des munitions :

Boulet	Obus	Sabre	Fusée
--------	------	-------	-------

Parmi ces personnages lequel n'a pas donné son nom à un canon :

De Bange Vallière	Gribeauval	Foch
-------------------	------------	------

Parmi ces batailles laquelle n'a pas été gagnée par Napoléon 1^{er} :

Wagram	Austerlitz	Fontenoy	Iéna
--------	------------	----------	------

(*) Intrus : celui qui n'est pas à sa place.

MOTS A RAYER



Raye tous les mots de la liste que tu retrouveras dans la grille. Attention, ils peuvent s'écrire dans tous les sens même en diagonale et à l'envers et une lettre peut servir plusieurs fois.

Avec les 7 lettres restantes, tu formeras un nouveau mot : __ _ _ _ _ _ _ __.

N	W	Α	G	R	Α	М	Z	Ε	N	L
Α	I	Р	E	K	Т	U	F	F	Α	М
N	С	Α	S	Q	U	Е	I	V	Р	Т
G	S	R	Н	Α	W	K	U	N	0	0
I	Е	С	Α	М	S	Α	I	T	L	N
U	R	Н	K	Е	E	Р	Е	Е	Е	I
G	R	Е	0	В	U	S	L	L	0	G
Α	Е	R	I	Е	N	N	Е	U	N	Α
R	U	R	М	Α	R	N	Е	0	Е	М
D	G	F	0	R	Т	S	Α	В	R	Е

CASQUE. AME. FORT. AFFUT. AERIENNE. SABRE. HAWK. NEZ. GRIBEAUVAL. DRAGUIGNAN. NAPOLEON. EPEE. SHAKO. GUERRE. BOULET. ONU. ARCHER. KEPI. OBUS. MARNE. MAGINOT. WAGRAM.

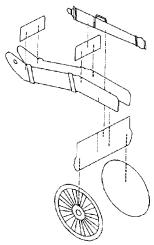
CONSTRUCTION D'UN CANON GRIBEAUVAL.



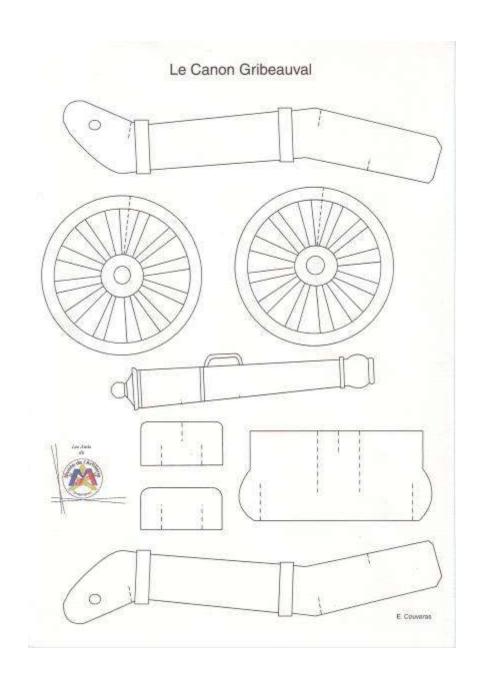
En 1765, Jean-Baptiste Vaquette de Gribeauval perfectionne les canons du système Vallière afin de les rendre à la fois plus efficaces et plus faciles à manipuler sur les champs de bataille.

A ton tour de construire ton canon :

- 1. colorie les morceaux du canon qui sont dessinés sur la feuille suivante.
- 2. découpe les morceaux.
- 3. découpe ensuite les encoches en suivant les pointillés.
- 4. emboite enfin les morceaux, suivant le schéma ci-dessous.



Le schéma en 3D a été réalisé par L. Scherin



Outil pédagogique de Mlle Ekaterina Couvaras 2010 Page 21

