

JOUONS À SAUVE QUI PEUT

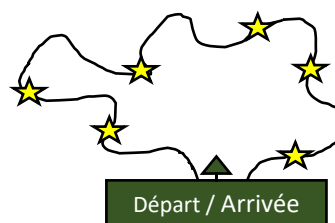
OBJECTIF DU JEU: Trouvez les animaux blessés cachés et rappez les au stand pour les soigner !

À QUI S'ADRESSE-T-IL?: Jeune public (CE1 ou plus) avec ou sans accompagnant

À COMBIEN PEUT-ON Y JOUER?: Adapté à un groupe de dix environ, séparé ensuite en 2 groupes de cinq





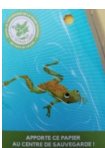


DÉROULEMENT: Le jeu dispose de 12 plaquettes, une par animal blessé (listés ci-dessous). En amont du jeu celles-ci sont cachées (au mieux dans un lieu extérieur) selon un parcours en boucle de telle façon que deux groupes puissent partir à la recherche des animaux blessés simultanément, l'un dans un sens et le deuxième dans l'autre. Veillez donc à disposer les plaquettes assez éloignées les unes des autres et adaptez l'emplacement selon l'animal (renard au sol, mésange sur une branche etc.)



* Si il y a deux animateurs, chaque groupe peut alors être accompagné d'un animateur pour aider à la recherche et inciter les enfants à se questionner sur le vif

	VISUEL PLAQUETTE	LES DANGERS (POUR L'ANIMAL ET POUR L'HOMME)	LES SOLUTIONS ET LA PRISE EN CHARGE ADAPTÉE
<p>RENARD</p> <p>APPORTE CE PAPIER DU CENTRE DE SAUVEGARDE</p>	Coincé dans un piège posé par l'homme	<ul style="list-style-type: none"> *Une blessure ou fracture à la patte *Transmission de parasites, maladies *Risque de morsure *Le piège en lui même 	<ul style="list-style-type: none"> *Déstresser l'animal avec l'aide d'un linge sur la tête *Se munir de gants pour se protéger et retirer le piège *Appeler le centre de soins
<p>HERISSON</p> <p>APPORTE CE PAPIER DU CENTRE DE SAUVEGARDE</p>	Empoisonné par un produit anti-limace	<ul style="list-style-type: none"> *Danger de mort pour l'animal *Les piquants 	<ul style="list-style-type: none"> *Éviter les produits toxiques pour la faune dans le jardin, elle est d'ailleurs un atout pour vos jardins *Se munir de gants pour ramasser le hérisson malade et appeler d'urgence un centre de soins *L'installer dans un carton troué avec une bouillote entourée d'un linge, au calme, sans eau ni nourriture.
<p>MESANGE</p> <p>APPORTE CE PAPIER DU CENTRE DE SAUVEGARDE</p>	Patte emmêlée par un fil (ou filet boule de graisse)	<ul style="list-style-type: none"> *Risque de blessure *Immobilise l'animal donc proie facile pour les autres prédateurs (ex : chat) 	<ul style="list-style-type: none"> *Veillez à ne pas laisser de déchets dans la nature *Attraper l'oiseau et lui retirer le fil, si celui-ci vous paraît vraiment serré, laisser un centre de soins s'en charger

<p>ECUREUIL</p>  <p>APPORTE CE PAPIER AU CENTRE DE SAUVEGARDE !</p>	<p>Percuté par une voiture</p>	<p>*Danger de la route donc blessure ou mort</p>	<p>*Rouler moins vite sur la route, restez vigilants surtout à la nuit *Déstresser l'animal avec l'aide d'un linge sur la tête *L'installer dans un carton troué avec une bouillote entourée d'un linge, au calme, sans eau ni nourriture. *S'il n'est pas blessé, patienter 2h et voir s'il est capable de repartir. Même prise en charge pour un <u>choc vitre</u>, * Sinon, appeler le centre de soins</p>
<p>FAON</p>  <p>APPORTE CE PAPIER AU CENTRE DE SAUVEGARDE !</p>	<p>Couché au sol, apeuré par une main</p>	<p>*Si le faon est touché, risque d'abandon de la mère à cause de l'odeur de l'homme *Réaction imprévisible d'un animal sauvage</p>	<p>*Ne pas toucher un mammifère s'il n'est pas en danger, il ne s'agit pas d'un abandon, les parents partent plusieurs heures pour se nourrir, le petit reste alors à l'abri de toute prédation. L'homme ne pourra jamais remplacer l'éducation d'un animal sauvage *Si il a été touché, le frotter avec de la terre et des feuilles pour enlever l'odeur</p>
<p>CHOUETTE</p>  <p>APPORTE CE PAPIER AU CENTRE DE SAUVEGARDE !</p>	<p>Coincée dans des fils barbelés</p>	<p>*Risque de grosse blessure qui peut s'aggraver en intervenant sans précaution *Risque avec les serres et bec de l'animal</p>	<p>*Éviter les installations dangereuses pour la faune *Déstresser l'animal avec l'aide d'un linge sur la tête *Se munir de gants pour se protéger *Couper le barbelé autour de la chouette, avec une pince, et ne pas l'arracher *Appeler le centre de soins</p>
<p>PIC VERT</p>  <p>APPORTE CE PAPIER AU CENTRE DE SAUVEGARDE !</p>	<p>Choc vitre</p>	<p>*Risque de prédation en restant au sol/choc interne *Risque avec le bec</p>	<p>*Casser le reflet des vitres en installant des autocollants anti collision ou des rideaux *Prendre l'oiseau avec des gants *L'installer dans un carton troué avec une bouillote entourée d'un linge, au calme *Patienter 2h et voir s'il est capable de se réenvoler en ouvrant le carton à l'extérieur *Sinon, appeler le centre de soins</p>
<p>GRENOUILLE (ou tout animal pouvant se noyer)</p>  <p>APPORTE CE PAPIER AU CENTRE DE SAUVEGARDE !</p>	<p>Impossible de sortir de la piscine (ou bac d'eau, abreuvoirs...)</p>	<p>*Risque de noyade ou de prédation *Risque en fonction de l'animal sauvé</p>	<p>*Installer des rampes pour permettre à l'animal de sortir, ou des bâtons dans l'eau qui ressortent sur l'extérieur *En fonction de l'animal, le placer dans un carton troué avec une bouillote entourée d'un linge, au calme, et attendre un moment pour voir si on peut le relâcher en fonction de son état *Sinon, appeler le centre de soins *Pour la grenouille, la relâcher</p>

<p>TETRAS LYRE</p>  <p>APPORTE CE PAPIER AU CENTRE DE SAUVÉGARDE !</p>	<p>Dérangée par des randonneurs hors piste</p>	<p>*Risque d'épuisement dû au dérangement</p>	<p>*Respecter les zones de réserve spécifiques au Tétrás lyre. Rester sur les sentiers balisés</p> <p>* Déstresser l'animal avec l'aide d'un linge sur la tête</p> <p>* Appeler le centre de soins (attention, espèce protégée)</p> <p>* L'installer dans un carton troué avec une bouillote entourée d'un linge, au calme en attendant sa prise en charge</p>
<p>HIBOU MOYEN DUC</p>  <p>APPORTE CE PAPIER AU CENTRE DE SAUVÉGARDE !</p>	<p>Au sol, tout seul</p>	<p>*Si pas de danger immédiat, ne pas le toucher</p> <p>*Risque avec les serres et bec de l'animal</p>	<p>*Ne pas vouloir à tout prix récupérer un animal sauvage. Le jeune hibou, comme la chouette et d'autres animaux, font leur émancipation au sol, les parents continuent de s'en occuper</p> <p>*Si danger immédiat (par ex. au milieu d'une route), remettre l'animal en hauteur à proximité du lieu de découverte</p> <p>*Si possible, se munir de gants pour se protéger</p>
<p>LEROT</p>  <p>APPORTE CE PAPIER AU CENTRE DE SAUVÉGARDE !</p>	<p>Dérangé par des travaux forestiers ou de jardinage</p>	<p>*Risque de grosse blessure, destruction des nids</p> <p>*Risque de morsure/parasites</p>	<p>*Ne pas élaguer les haies ou couper des arbres entre début avril et fin juillet, le faire en automne/hiver</p> <p>*Déstresser l'animal avec l'aide d'un linge sur la tête</p> <p>*Se munir de gants pour se protéger</p> <p>*L'installer dans un carton troué avec une bouillote entourée d'un linge, au calme, en attendant sa prise en charge s'il est blessé</p> <p>*Appeler le centre de soins</p>
<p>CHAUVE-SOURIS</p>  <p>APPORTE CE PAPIER AU CENTRE DE SAUVÉGARDE !</p>	<p>Dérangement par l'homme</p>	<p>*Epuisement dû au dérangement. Risque d'abandon si période d'élevage des jeunes</p> <p>*Risque de morsure et de griffure</p>	<p>*Installer des nichoirs et habitats à chauve-souris.</p> <p>*Se munir de gants pour se protéger</p> <p>*Déstresser l'animal avec l'aide d'un linge sur la tête</p> <p>*L'installer dans un carton troué avec une bouillote entourée d'un linge, au calme, en attendant sa prise en charge</p> <p>*Appeler le centre de soins</p>

SUITE DU JEU: Après que chaque équipe ait rassemblé les 12 plaquettes des animaux découverts, l'animateur questionne les jeunes sur ce qu'ils ont observé sur ces plaquettes :

- Quel animal a été observé ?
- Dans quelle situation était-il ?
- Quelle était le danger ?

- Comment on peut l'éviter ?
- Si découverte d'un animal dans cette situation comment faut-il réagir ?

Après un débriefing sur ces 12 situations, l'animateur désigne des enfants parmi le groupe de dix pour un jeu de rôle qui consiste à leur faire adopter ce qui vient d'être expliqué à l'oral.

- ⇒ Un ou deux enfants pour le rôle du découvreur
- ⇒ Un ou deux enfants pour le rôle des médiateurs au centre, qui se chargeront de répondre à l'appel en détresse

L'animateur énonce une situation plus ou moins précise (selon le public) d'un animal en détresse et met à disposition le matériel nécessaire : peluche, cartons de plusieurs tailles, serviette et autres outils jugés utiles. Le jeu de rôle peut commencer accompagné de l'aide de l'animateur.

A la fin de l'animation, les enfants reçoivent un autocollant pour chaque espèce sauvée, représentant l'animal guéri.

INFORMATIONS À FAIRE PASSER À L'ENFANT OU À L'ADULTE ACCOMPAGNANT :

Pour chaque situation préciser que *l'enfant ne doit pas agir seul* et doit faire un appel à un adulte pour éviter les blessures et les mauvais gestes.

La loi interdit de détenir un animal sauvage chez soi. Le découvreur est couvert pour le transport de l'animal jusqu'au centre de soins, s'il l'a appelé avant de faire le trajet.

Pour certaines situations, prévenir :

- **les pompiers** qui ont une équipe de secours animalier, pour qu'ils prennent en charge un animal potentiellement dangereux à la capture (chevreuil, sanglier, renard, blaireau, lynx etc.),
- **l'OFB** en cas d'espèce protégée ou faisant partie du réseau PNA. Le centre de soins pourra donner les conseils adaptés.

Respecter les zones de quiétude des animaux sauvages (tétrins lyre, bouquetins, chamois, marmottes etc), tenir son chien en laisse, surtout dans les zones à risque.

CONDUITE À TENIR EN CAS DE DÉCOUVERTE D'UN ANIMAL EN DÉTRESSE :

Il est important après analyse de la situation de contacter le centre de soins le plus proche de chez soi et de placer l'animal blessé dans un carton de taille adaptée avec un linge/journal dans le fond, sans eau ni nourriture, et des trous pour laisser circuler l'air. Placer une bouillotte (pot à confiture par ex. rempli d'eau très chaude), entourée d'un linge (pour éviter les brûlures), dans un coin du carton. Laisser l'animal au calme, sans le déranger.

www.csfs-paysdesavoie.org

Ligne SOS : 07.83.80.05.46

Ligne asso : 07.83.59.27.07