



# LA TURBINE SCIENCES



ATELIERS  
EXPOSITION  
BALADES  
ÉVÉNEMENTS  
CONFÉRENCES

# SOMMAIRE



## ATELIERS

2



## EXPOSITION

10



## BALADES

12



## ÉVÉNEMENTS

14



## CONFÉRENCES

16



## AGENDA






18



## INFOS PRATIQUES

24

### Nos réseaux sociaux

-  TurbineSciences
-  laturbineanecy
-  @CCSTI74
-  La Turbine sciences
-  turbine-sciences

### Site internet

[laturbine.anecy.fr](http://laturbine.anecy.fr)

**Publication** : La Turbine sciences mars 2025

**Graphisme** : Atelier E&d - [www.atelier-ed.fr](http://www.atelier-ed.fr)

**Impression** : Kalistène

**Crédits photos** : La Turbine sciences, Musées - ville d'Annecy, Quentin Trillot - ville d'Annecy, réseau des médiathèques - ville d'Annecy



# LA TURBINE SCIENCES

**La Turbine sciences, toujours au plus proche de vous !  
Parce que nous possédons tous une culture scientifique, venez l'exprimer,  
la confronter, l'enrichir en passant nous voir à la Turbine ou en nous  
rencontrant dans différents lieux annéciens.**

Dernière ligne droite pour venir visiter notre exposition "Illusions, quand notre cerveau nous joue des tours" et défier votre esprit critique. Et pour corser le tout, nous invitons nos partenaires (À seconde vue, l'artothèque, Imagespassages et l'ESAAA) à vous suggérer de nouvelles approches pour troubler vos perceptions. Si vous êtes curieux, vous allez aimer ces rencontres !

Côté numérique, ce sera la 4<sup>e</sup> édition du festival du numérique pour tous, NuméricA, qui se tiendra en avril toute une semaine, week-end inclus, au Polyèdre. L'occasion de débattre sur la cybersécurité, l'IA, la désinformation... de profiter de théâtre-débat et de nouveautés avec des tournois de jeux vidéo et la projection d'un film d'animation. De quoi donner envie et mieux appréhender les grandes questions de société actuelles liées au numérique et ses usages.

Les beaux jours vont revenir, alors... on sort !  
L'équipe de médiation de la Turbine sciences vous propose de poursuivre sa tournée des Parlons numériques dans les médiathèques de la ville (et même à la MJC des Carrés) pour discuter des tendances numériques qui animent notre quotidien. Dans une ambiance décontractée, venez échanger avec des chercheurs du LAPP et de l'Université Savoie Mont Blanc au Bistro des Tilleuls.

Enfin, pour (re)découvrir la ville d'Annecy, quoi de mieux que de se balader à l'écoute de nos sens, dans les ruelles, au bord du lac ou le long du Thiou ? Des immersions qui se font aussi dans le cadre des Parenthèses du midi du Conservatoire et des Rendez-vous de la Transition.

Curieux ou passionnés de science, nous vous attendons pour de nouvelles aventures humaines !

L'équipe **Turbine sciences**

# LES ATELIERS mode d'emploi



**Réservation  
et paiement  
en ligne sur :**

laturbine-annecy.  
mapado.com

**ou en scannant  
ce QRCode**



**Ouverture  
des réservations  
et choix de l'atelier  
1 mois avant  
la date.**

Ce choix se fait  
parmi tout le panel  
d'ateliers proposés  
(voir p.3 à 7)



Tarifs de  
**3€ à 5€**



Se présenter  
**15 minutes  
avant l'atelier**

Enfant de **moins  
de 10 ans** accompagné  
d'au moins un adulte  
inscrit aussi

## Ateliers SCIENCES



- Hors vacances scolaires :  
mercredi et dimanche
- Vacances d'hiver et de printemps  
(zone A) :  
mercredi, jeudi et vendredi
- Vacances d'été :  
mercredi, samedi et dimanche



14h15-15h45 pour tous les ateliers  
à l'exception :

- Des ateliers pour les 3-6 ans :  
14h15-15h15
- Du planétarium avec deux séances  
de 1h uniquement le mercredi :  
14h15-15h15 et 16h15-17h15

## Ateliers NUMERIQUES



- Hors vacances scolaires :  
mercredi, 2 samedis par mois
- Vacances d'hiver et de printemps  
(zone A) :  
mardi, mercredi et jeudi
- Vacances d'été :  
mardi et jeudi



14h30-15h30 et 16h-17h pour tous  
les ateliers à l'exception de :

- L'enquête journalistique : 14h30-16h
- Bricolage de manette, Lightpainting,  
Le voyage de Cubetto et L'enquête  
journalistique qui se font uniquement  
pendant les vacances.

## ATELIERS POUR LES 3-6 ANS

### Les sens en éveil

Venez découvrir, tester et approfondir vos sens !  
Écoutez des sons, respirez des odeurs, identifiez des formes, goûtez des solutions, et touchez des textures.  
Saviez-vous les reconnaître ?

### Les couleurs de l'arc-en-ciel

Touillez et trifouillez de la peinture et autres solutions colorées pour créer toutes les couleurs de l'arc-en-ciel.  
Expériences créatives garanties pour comprendre comment nous percevons les couleurs.

**SUR  
RÉSERVATION**  
Plus d'infos,  
voir P.2

## ATELIERS DÈS 5 ANS

### Ozobot, le robot suiveur de lignes

Assemblez des pièces de puzzle pour donner des consignes à ce robot.  
Guidez-le grâce à des lignes et des couleurs, et rejoignez la ligne d'arrivée.

### Thymio, un robot aux multiples facettes

Manipulez, observez et jouez avec ce robot pour découvrir ses comportements en fonction de sa couleur : amical, explorateur, attentif...  
À vous de jouer !

### Programmer son histoire animée

Emboîtez des blocs de programmation colorés pour créer vos histoires animées sur tablette avec Scratch Junior. Faites bouger, sauter, danser et chanter vos personnages dans des décors variés.

### PRÉSENTATION DES ATELIERS NUMÉRIQUES



Thymio, un robot aux multiples facettes





## ATELIERS DÈS 7 ANS

### Effet domino

C'est en faisant chuter, glisser ou bouger des éléments que nous allons comprendre des principes de physique. Construisez votre réaction en chaîne et formez avec celle des autres participants une machine collective !

### Les secrets du corps humain

Que se cache-t-il dans notre corps ? Comment percevons-nous notre environnement ? Découvrez les organes impliqués dans les actions simples du quotidien comme respirer, se nourrir, se protéger et se déplacer.

### Dans sa bulle

Créez votre bande dessinée numérique avec le logiciel BDnF. Placez des cases, des images, et faites aussi parler vos personnages grâce aux bulles.

### Dessin sur tablette graphique

Avec une tablette graphique et le logiciel Krita, découvrez le dessin numérique. Choisissez votre pinceau ou votre crayon et laissez-vous porter par votre âme d'artiste.

### Le voyage de Cubetto

Partez à l'aventure avec ce robot en bois ! En plaçant des blocs de direction sur la télécommande, le robot suit vos ordres et se déplace sur un grand tapis de jeu.

### Lightpainting, un jeu de lumière

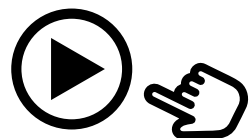
Venez apprendre à faire d'incroyables photos avec des effets de lumière époustouffants ! Avec des lampes multicolores, réalisez une photo originale et laissez votre créativité s'exprimer.



Le voyage de Cubetto

**SUR  
RÉSERVATION**  
Plus d'infos,  
voir P.2

**PRÉSENTATION  
DES ATELIERS  
SCIENTIFIQUES**





## ATELIERS DÈS 8 ANS

### Mystérieuses graines

Venez étudier, expérimenter, et observer les stratégies que les plantes mettent en place pour conquérir différents milieux. Réalisez des expériences en vous mettant dans la peau d'un scientifique et validez vos données !

NEW

### Cherchez la petite bête

La ville regorge d'animaux en tout genre. Saurez-vous les reconnaître et les classer ? Appliquons ensemble quelques-unes des méthodes scientifiques d'exploration et passons à la loupe cette biodiversité qui nous entoure !

NEW

### Mallette TARA "Plastique en mer, les solutions sont à terre"

Venez étudier les microplastiques pour mieux comprendre leur pollution en mer, remonter à leur source et réfléchir aux solutions. Cette mallette a été développée pendant la mission microplastiques où la goélette Tara a remonté 9 grands fleuves d'Europe sur leur piste.

### Thymio, le robot programmable

Avec un ordinateur, programmez des comportements amicaux, peureux ou aventuriers en demandant au robot de se déplacer à l'aide de ses capteurs. Il peut aussi jouer une mélodie ou changer de couleurs.

### Studio musical

L'application GarageBand est un véritable studio d'enregistrement. Elle est dotée de toute une bibliothèque de sons instrumentaux et autres effets sonores hyper-réalistes. Exprimez-vous !

### Bricolage de manette

À partir de matériaux de récupération, imaginez et assemblez votre manette de jeu. Reliez-la à une carte électronique MakeyMakey pour jouer de façon originale à des jeux rétro.

**SUR RÉSERVATION**  
Plus d'infos,  
voir P.2



Cherchez la petite bête

Uniquement pendant les vacances

## ATELIERS DÈS 10 ANS ET PLUS

### À fond l'énergie

C'est quoi l'énergie ? Quelles en sont les sources ? Par la manipulation de modèles réduits, venez découvrir comment nous produisons notre électricité.

### Le labo des châteaux

Essayons de comprendre ensemble la physique du "château de sable" ou comment se comporte la matière en grain. Entre pratique collaborative, démarche scientifique et expériences, saurez-vous fabriquer un château (assez) fort pour supporter votre propre poids ?

### Épreuve de force

Puis-je lever 1 kg du bout des doigts ? Leviers, palans, et autres plans inclinés sont autant d'innovations techniques qui nous facilitent la vie au quotidien. Construisez et testez ces dispositifs mécaniques qui nous permettent, avec un point d'appui ou un levier, de soulever le monde !

### Question de lumière

NEW

Noire, visible ou encore indépassable... Coup de projecteur sur la lumière ! Participez à des expériences lumineuses et préparez-vous à en voir de toutes les couleurs.

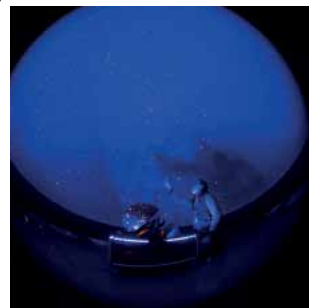
### Planétarium : à la découverte des étoiles

NEW

Installez-vous sous notre planétarium gonflable, ouvrez grand vos yeux et laissez-nous vous conter l'histoire du ciel de l'hémisphère nord. Étoiles, constellations et autres galaxies n'auront plus de secrets pour vous. Un voyage stellaire mêlant astronomie et mythologie.

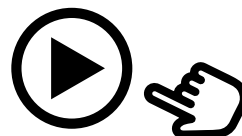
**SUR  
RÉSERVATION**  
Plus d'infos,  
voir P.2

Planétarium



Le labo des châteaux

CONCEPTION  
DES SUPPORTS DE  
MÉDIATION POUR  
"ÉPREUVE DE FORCE"





## ATELIERS DÈS 10 ANS ET PLUS

### La fabrique à robots

Fabriquez et assemblez vos robots Cubelets à partir de cubes magnétiques. Découvrez comment fonctionne la robotique en reproduisant une multitude de comportements différents. Vos premiers pas en ingénierie !

### Le jeu vidéo, tout un programme

Créez et personnalisez votre jeu vidéo à l'aide du logiciel Scratch. De l'élaboration des règles du jeu au comportement du personnage, en passant par la fabrication du niveau, apprenez diverses techniques pour concevoir votre jeu vidéo.

### L'enquête journalistique

Nançay dans le Cher. La disparition de deux fauves de leur enclos inquiète la population... Journaliste TV, vous rejoignez une salle de rédaction en pleine ébullition.

À l'aide des informations et des témoignages dont vous disposez, démêlez le vrai du faux et préparez votre reportage. Vite, l'heure de la diffusion approche !



**SUR RÉSERVATION**  
Plus d'infos, voir P.2



La fabrique à robots

## STAGE POUR LES 10-15 ANS

Atelier  
NUMÉRIQUE

9h30 à 11h30

Forfait 12€ la semaine

Réservation et paiement en ligne sur [laturbine.annecy.fr](http://laturbine.annecy.fr)

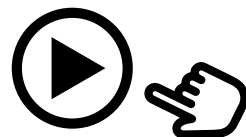
Ouverture des réservations un mois avant

### La robotique, tout un programme

Apprends à donner des consignes à des machines ! Avec des défis de programmation et des jeux, tu vas découvrir plusieurs langages pour faire des courses d'obstacles avec des robots ou faire communiquer des objets par onde radio.

Du mardi 22 au vendredi 25 avril

DERRIÈRE  
LA CAMÉRA



# TOURNÉE DES ATELIERS DANS LES MEDIATHÈQUES D'ANNECY

NEW

L'équipe de médiation de la Turbine sciences propose des ateliers dans les médiathèques d'Annecy.

Atelier  
NUMÉRIQUE

Mercredi 12 mars



En continu entre 10h et 12h



Gratuit



Médiathèque la Turbine

Dans le cadre du Festival Cinémino

## Atelier Stop motion

À vous de réaliser votre court-métrage d'animation en stop motion. Avec des personnages en papier, mettez en mouvement votre histoire image par image.

Dès 7 ans

Atelier  
NUMÉRIQUE

Mercredi 21 mai



Toutes les 15 minutes, entre 14h et 17h



Gratuit



Médiathèque la Prairie  
Inscription sur place, le jour même

## Atelier Réalité virtuelle

Préparez-vous à plonger dans un univers en 3D avec un casque de réalité virtuelle car la bibliothèque se transforme en un terrain de jeu incroyable ! Faites vos premiers pas dans un univers immersif, aussi futuriste que spectaculaire. Prêt à troquer vos livres contre cette expérience inoubliable ?

Uniquement à partir de 10 ans car le casque n'est pas adapté aux enfants plus jeunes

Atelier  
SCIENCE

Mercredi 28 mai



10h-11h et 11h-12h



Gratuit



Médiathèque la Prairie  
Inscription auprès de la médiathèque au 04 85 46 76 25

Dans le cadre de la matinée Jouer avec la nature

## Les sens en éveil

Venez découvrir, tester et approfondir vos sens ! Écoutez des sons, respirez des odeurs, identifiez des formes, goûtez des solutions, et touchez des textures. Saurez-vous les reconnaître ?

Pour les 3-6 ans

# ATELIERS ADULTE

## Boîte à outils numérique

### Balade connectée “La cartographie en ligne”

Comment se repérer avec une application de cartographie ? Découvrons ensemble cet outil en se promenant dans la ville avec une tablette à la main.

Aviez-vous déjà remarqué cet animal sur la façade, ou emprunté ce passage en centre-ville ?

Vos sens de l’orientation et de déduction seront mis à l’épreuve. Vous serez guidés par des énigmes jusqu’à des détails insolites devant lesquels nous passons sans le savoir.

### Pratique

- Jeudi 17 avril, 15h-17h
- Inscription sur place à la médiathèque Bonlieu ou par téléphone au 04 85 46 76 00
- Gratuit
- À la médiathèque Bonlieu
- Tablettes prêtées par la Turbine

## Ateliers sur tablette et smartphone

Maîtrisez la tablette et le smartphone en suivant 5 ateliers progressifs. Nous vous conseillons de choisir un cycle et de le suivre en entier.

**Les vendredis de 14h à 16h.**

	<b>4<sup>e</sup> cycle</b>	<b>5<sup>e</sup> cycle</b>
Prise en main	<b>7 mars</b>	<b>9 mai</b>
Installer des applications	<b>14 mars</b>	<b>16 mai</b>
Gérer ses photos	<b>21 mars</b>	<b>23 mai</b>
Gérer sa boîte mail*	<b>28 mars</b>	<b>6 juin</b>
Démarches en ligne*	<b>4 avril</b>	<b>13 juin</b>

\* Possibilité d’apporter votre tablette et/ou votre smartphone

### Pratique

- Réservation et paiement en ligne sur [laturbine.annecy.fr](http://laturbine.annecy.fr), ou par téléphone au 04 85 46 74 30 (et paiement sur place)
- Ouverture un mois avant la date
- Tarifs : de 3€ à 5€, ou inclus avec le PASS numérique à 15€ (valable 1 an)
- À la Turbine



## ILLUSIONS, QUAND NOTRE CERVEAU NOUS JOUÉ DES TOURS



Jusqu'au 31 août 2025



De 3€ à 5€  
Gratuit jusqu'à 11 ans



Hors vacances scolaires  
et cet été :

- Mardi, jeudi et vendredi :  
16h-18h
- Mercredi et week-end :  
14h-16h et 16h-18h

Aux vacances de printemps  
(zone A) :

- Du mardi au dimanche :  
14h-16h et 16h-18h



Réservation et paiement en  
ligne sur [laturbine.annecy.fr](http://laturbine.annecy.fr)

Ouverture un mois avant la  
date

Enfant de moins de 12 ans  
accompagné d'au moins un  
adulte inscrit aussi

Une exposition qui vous transporte au cœur de votre cerveau et de ses perceptions ! Et si le cerveau était un véritable terrain de jeu... Qu'est-ce qu'une illusion ? Comment et pourquoi sommes-nous trompés ?

L'exposition propose de découvrir les illusions autour des sens (la vue et le toucher) et d'explorer la façon dont le cerveau occupe une place centrale dans ce processus. Elle intègre plus d'une trentaine de dispositifs interactifs pour du public de tous âges...

Des plus petites aux plus impressionnantes, du monde physique au monde numérique, les manipulations de l'exposition troublent les perceptions dans une expérience déroutante.

Nos plus jeunes visiteurs se retrouvent sous notre yourte pour s'amuser avec des jeux d'ombre !

Le cerveau devient alors un terrain de jeu : alors, prêts pour une nouvelle expérience de la réalité ?

Exposition conçue et réalisée  
par l'Exploradôme de Vitry-sur-Seine

REPORTAGE À  
VITRY-SUR-SEINE





## PROGRAMMATION

### Ateliers "Casse-têtes"

L'association À Seconde Vue propose de découvrir le fonctionnement du cerveau en participant à des expériences étonnantes sous forme de casse-têtes ou d'énigmes :

**22 mars :**

Illusions perceptives : en savoir plus...

**5 avril :**

Mémoire et apprentissage : une tête bien pleine.

Les samedis, 14h15-15h45

Dès 10 ans

Payant, sur réservation en ligne

### C'est toi l'artiste

Dans le cadre de ses 40 ans, l'artothèque propose d'échanger autour de l'art cinétique avec les œuvres d'Yaacov Agam puis de fabriquer un agamographe.

Mercredi 5 mars et 23 avril,

14h15-15h45

Pour les 7-10 ans

Gratuit, sur réservation en ligne



Plus d'infos sur  
laturbine.annecy.fr

### Illusions et trucages au cinéma

En écho à l'exposition "Illusions" et à l'occasion du festival du numérique, NuméricA, l'association d'art numérique Images-passages et Xavier Grizon, spécialiste en éducation à l'image, proposent un ciné-conférence, autour d'illusions et trucages au cinéma. La séance se veut être un voyage à travers le temps, ponctuée d'extraits de films réalisés de 1895 à nos jours.

Samedi 12 avril, 14h-15h30

Dès 6 ans

Gratuit

Au Polyèdre



### Mallette sur l'esprit critique

L'association À seconde vue met à disposition des mallettes en libre-service dans notre espace d'exposition, sur la perception, la mémoire, la compréhension, l'argumentation, et les influences sociales.

Pendant les vacances de printemps et d'été, 14h-18h  
Payant en réservant en ligne  
votre place d'exposition

### Œuvres de Carnovsky

Présentation d'une œuvre du duo d'artiste Milanais, dans l'exposition "Illusions". D'un côté un filtre, de l'autre un corps. L'œuvre est prêtée par le service de la lecture publique d'Annecy.

### Œuvres PALM

Au sein de l'exposition "Illusions", retrouvez trois œuvres du collectif PALM (Peint à La Main). Réalisées initialement pour la cité des sciences, vous pourrez jouer avec ces 3 anamorphoses et trompes l'œil.

Attendez-vous à être surpris au sein de l'exposition "Illusions" !

À tout moment, l'équipe de médiation peut vous proposer de courtes animations et atelier de construction d'objets...



De 3€ à 5€

Réservation et paiement en ligne sur [laturbine.annecy.fr](http://laturbine.annecy.fr)

Ouverture un mois avant la date jusqu'à la veille au soir

10 places disponibles  
Annulées en cas de pluie

Enfant de moins de 10 ans accompagné d'au moins un adulte inscrit

Renseignements auprès des médiateurs :  
[mediation.turbine@annecy.fr](mailto:mediation.turbine@annecy.fr)

À la découverte des arbres le long du Thiou

## BALADES

### Sur les pas des scientifiques annéciens (dès 10 ans)

NEW

Revisitez Annecy sous un nouvel angle, en mettant en lumière l'influence des grands esprits scientifiques sur la ville. Apprenez-en davantage sur Claude Louis Berthollet, ce chimiste qui a contribué à l'essor de la chimie moderne. Découvrez l'histoire fascinante de Cécile Vogt-Mugnier, une neurologue pionnière originaire de la région, du frère Arsène, inventeur du gnomon des jardins de l'Europe, de Sadi Carnot l'ingénieur... et de bien d'autres !

Les mercredis 16/07 et 20/08  
10h-11h30

Rendez-vous au lavoir (quai des cordeliers, Annecy)



### À la découverte des arbres le long du Thiou (dès 7 ans)

Venez découvrir ou redécouvrir cette rivière et son écosystème particulier appelé la ripisylve, à l'occasion d'une balade botanique et ludique.

Les vendredis 11/07, 1<sup>er</sup>/08 et 29/08  
10h-11h15

Rendez-vous à la Turbine



### Le Thiou, un voyage au fil du temps (dès 10 ans)

Profitez de ce voyage illustrant la vie au bord du Thiou à différentes époques. Depuis la faune sauvage d'un lointain passé jusqu'à la vie urbaine actuelle, en passant par les artisans du Moyen-Âge et l'histoire de la turbine de Brassilly.

Les vendredis 25/07 et 08/08  
10h-11h15

Rendez-vous à la Turbine

Toutes les balades se font dans le cadre de Anney Paysages

# BALADES CONNECTÉES

Balades  
NUMÉRIQUES

€ De 3€ à 5€

i **Réservation et paiement en ligne sur [laturbine.annecy.fr](http://laturbine.annecy.fr)**

**Ouverture un mois avant la date jusqu'à la veille au soir**

**10 places disponibles  
Annulées en cas de pluie**

**Enfant de moins de 10 ans  
accompagné d'au moins  
un adulte inscrit**

**Tablettes, casques et  
écouteurs prêtés par la  
Turbine (ou prenez les vôtres  
en filaire)**

**Renseignements auprès  
des médiateurs :  
[cyberspace@annecy.fr](mailto:cyberspace@annecy.fr)**



## Anney Insolite (dès 7 ans)

Aviez-vous remarqué cet animal sur cette façade ou déjà emprunté ce passage en centre-ville ? Vos sens de l'orientation et de déduction sont mis à l'épreuve. Des énigmes vous guident jusqu'à ces détails insolites devant lesquels nous passons sans le savoir.



**Les mercredis 23/07 et 06/08  
9h30-11h30  
Rendez-vous à l'esplanade  
de l'hôtel de ville, Anney**



**Les vendredis 18/07 et 22/08  
9h30-11h30  
Rendez-vous à l'esplanade  
de l'hôtel de ville, Anney**

## Anney en poésie (dès 10 ans)

Découvrez Anney par la poésie : écoutez les mots des poètes de toutes époques face au lac, aux rues et aux monuments. Cette expérience vous est proposée avec une application développée par la Turbine sciences, lus par des médiathécaires de la ville d'Anney, et mis en image par les Archives municipales.



**Les mercredis 09/7 et 13/08  
9h30-11h30  
Rendez-vous devant la Préfecture  
(rue 30<sup>e</sup> Régiment d'Infanterie, Anney)**

**Sam. 22/03  
9h30-12h  
GRATUIT**  
Dans le cadre du  
**Printemps des Poètes**  
Sur réservation sur  
[laturbine.annecy.fr](http://laturbine.annecy.fr)

## Hors les Murmures (dès 7 ans)

Embarquez dans un voyage sonore pour redécouvrir le centre-ville d'Anney. Tendez l'oreille et écoutez la ville autrement. Des histoires musicales, humoristiques et mystérieuses vous font ainsi remonter le temps.



**Les mercredis 30/07 et 27/08  
9h30-11h30  
Rendez-vous devant la salle Pierre  
Lamy (12 rue de la République, Anney)**

**Ven. 18/04  
12h30-13h15  
et 13h30-14h15  
GRATUIT**  
Dans le cadre des  
parenthèses du midi  
avec le **CRR**  
Sur réservation sur  
[crr.annecy.fr](http://crr.annecy.fr)





# NUMÉRICA

## Le festival du numérique pour tous

**Tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur le numérique sans jamais oser le demander ! Pour cette nouvelle édition, l'événement se déroule sur une semaine comprenant un grand choix d'ateliers et de conférences, un théâtre-débat, ainsi que deux tournois de jeux vidéo et la projection d'un film d'animation.**



Programme détaillé

2 tournois de  
JEUX VIDÉO  
sur le  
week-end

Pour cette édition spéciale, le festival vous offre encore plus de temps de rencontres avec les acteurs du numérique du territoire.

**Du lundi au jeudi**, participez à des conférences et ateliers, proposés du matin jusqu'au soir, sur des thématiques telles que la cybersécurité, la désinformation ou l'impression 3D.

**Du samedi au dimanche**, continuez de découvrir le numérique sous toutes ces formes sur les stands des exposants, et à travers des animations et conférences. Rencontrez des acteurs professionnels du territoire, venez apprendre et les questionner autour de thématiques comme l'intelligence artificielle, les illusions au cinéma, des ressources gratuites en ligne ainsi que d'autres sujets d'actualité.



**Du lundi 7 au dimanche 13 avril**  
(sauf vendredi)



**Au Centre culturel et social**  
Polyèdre, Annecy



**Gratuit**



**Buvette et petite**  
restauration sur place



**Adeline Soubrier**  
numerica@annecy.fr

## Accès au festival

Du lundi au jeudi, les conférences et ateliers sont sur inscription. Voir les thématiques, horaires et conditions de réservation sur le programme. Aucune programmation le vendredi.

Du samedi au dimanche, l'événement est en accès libre, sans réservation.

Cet événement est un projet porté par la Turbine sciences avec le soutien de la ville d'Annecy et l'engagement d'un réseau d'acteurs de la médiation numérique. Le centre social et culturel le Polyèdre co-organise et accueille l'événement.






## LES RENDEZ-VOUS DE LA TRANSITION

Dans le cadre de ces rendez-vous pilotés par la ville d'Annecy, l'équipe de médiation se mobilise pour vous proposer :

### THÈME : EAU

L'exposition "Du lac au robinet" retrace le chemin de l'eau potable dans Annecy, de sa prise d'eau au fond du lac jusqu'à l'usine d'ultra-filtration des Espagnoux en passant par une galerie de 300m à travers le Semnoz jusqu'à notre robinet.

 Mercredi 19 mars  
14h15-15h45


 Gratuit sur réservation  
sur [laturbine.annecy.fr](http://laturbine.annecy.fr)

**Atelier "Mystérieuses graines"** (voir descriptif p5)

 Dimanche 23 mars  
14h15-15h45

 Réservation et paiement  
sur [laturbine.annecy.fr](http://laturbine.annecy.fr)


**Mallette TARA "Plastique en mer, les solutions sont à terre"** (voir descriptif p5)


 Mercredi 26 mars  
14h15-15h45


 Réservation et paiement  
sur [laturbine.annecy.fr](http://laturbine.annecy.fr)

### THÈME : BIODIVERSITÉ

**Brasserie des sciences "Plantes : communiquelles vraiment ?"** (voir p16)

 Lundi 5 mai  
19h30-20h30


 Gratuit, en accès libre

 Bistro des Tilleuls,  
13 chemin de la Prairie,  
Annecy

**Balade "À la découverte des arbres le long du Thiou"** (voir descriptif p12)

 Mercredi 21 mai  
14h15-15h30


 Réservation et paiement  
sur [laturbine.annecy.fr](http://laturbine.annecy.fr)

 RDV à la Turbine

**Atelier "Cherchez la petite bête"** (voir descriptif p5)

 Dimanche 25 mai  
14h15-15h45

 Réservation et paiement  
sur [laturbine.annecy.fr](http://laturbine.annecy.fr)

 RDV à la Turbine

## NUIT DES MUSÉES

### 21<sup>e</sup> édition

Parcourez l'exposition à la recherche d'indices qui vous guideront à une illusion surprise. La nuit révélera bien des secrets... Une nuit sur le thème des Illusions en collaboration avec l'école d'art d'Annecy (ESAAA).

 Samedi 17 mai

 18h-23h

 Gratuit





## AMPHIS POUR TOUS

Que se passe-t-il derrière les portes des laboratoires de l'université Savoie Mont Blanc ? La Turbine accueille chaque mois un scientifique pour échanger avec le public sur ses travaux de recherche.

### La santé mentale en 2025 : comprendre, agir... mais aussi prévenir

Par Arnaud Carré  
Santé mentale, bien-être, ou bien encore troubles psychiques sont des sujets de plus en plus visibles depuis la crise sanitaire du Covid. Prenons le temps de distinguer mythes et réalité, faits et hypothèses, difficultés et espoirs !

 13 mars

### En panne vers la transition : les métaux nous conduisent-ils à une impasse ?

Par Florian Fizaine  
Les transitions numériques et énergétiques s'appuient très fortement sur l'utilisation de métaux. Ces besoins s'ajoutent aux prélèvements croissants de nos systèmes économiques sur l'environnement. Allons-nous tomber en panne sèche de métaux pour les transitions ? Le choix revient-il réellement à choisir entre deux options ?

 3 avril

### La littérature peut-elle être politique ?

Par Sylvain Santi  
Au regard de la longue et riche histoire qui unit ces deux termes, cette question est évidemment rhétorique. Son mérite cependant est d'attirer l'attention sur le sens d'une association devenue banale : que désigne le terme politique lorsqu'il est employé comme épithète chargée de qualifier le littéraire ?

 15 mai

### Les espaces protégés en France : des territoires en partage ?

Par Lionel Laslaz  
La France s'est engagée dans une grande stratégie nationale de protection des espaces naturels d'ici 2030. Comment préserve-t-on l'environnement aujourd'hui en France ? Grâce à quels outils ? Selon quelles modalités et quels processus ? Les espaces protégés s'avèrent-ils "efficaces", et selon quels critères ?

 5 juin

## BRASSERIE DES SCIENCES

Un espace pour échanger, s'interroger, comprendre et décrypter l'actualité.

### Épopée stellaire

Par Léo Le Moigne et Margot Jomain, doctorants au LAPP  
On a longtemps pensé que l'Univers était immuable. Pourtant, les objets célestes évoluent et vivent. Plongeons dans la folle histoire des étoiles.

 3 mars

### Les amas de galaxies : clés pour décrypter l'univers sombre

Par Nathan Amouroux, doctorant au LAPP  
Plongez au coeur des mystères de notre univers en explorant les amas de galaxies qui détiennent les secrets de la matière noire et de l'énergie noire.

 7 avril

### Plantes : communiquent-elles vraiment ?

Par Geneviève Chiapusio, enseignante-chercheuse au CARTEL de l'USMB  
Les avancées scientifiques récentes révèlent toute la complexité de la communication végétale et ses multiples rôles dans notre environnement. Serons-nous un jour capables de décrypter leurs conversations ?

 5 mai



Programme détaillé des Amphis pour Tous

- \_ Un jeudi par mois
- \_ 18h30-20h
- \_ Au cinéma la Turbine
- \_ Accès libre et gratuit

- \_ Un lundi par mois
- \_ 19h30-20h30
- \_ Au bistro des Tilleuls,
- 13 chem. de la Prairie, Annecy
- \_ Accès libre et gratuit

# TOURNÉE DES PARLONS NUMÉRIQUE DANS LES MÉDIATHÈQUES D'ANNECY

Un moment d'informations et de discussions sur des tendances numériques

## Réseaux sociaux et harcèlement en ligne

Les réseaux sociaux permettent d'apprendre, de se divertir et de communiquer. Ils peuvent être cependant sources de mauvaises intentions comme le cyberharcèlement. Dans quel contexte peut-il se manifester ? Quelles sont les responsabilités des plateformes ? Des dispositifs de préventions et des outils d'accompagnement permettent de prévenir et d'agir pour un usage numérique plus responsable.

## À chaque âge son jeu vidéo

D'aventure ou de plateformes, d'action ou de réflexion, solo ou multi-joueurs, le jeu-vidéo est pluriel. Source d'apprentissage, de créativité et de relations, il offre un incroyable champ de possibilité pour tous les âges. Pour guider les joueurs et parents, il est possible de s'appuyer sur le système de classification PEGI. Explorons les risques et les bénéfices des pratiques vidéo-ludiques pour un usage adapté et sécurisé.

## À LA MJC DES CARRÉS

### La sobriété numérique

Quel impact du numérique sur l'environnement ? Nous aborderons les limites et présenterons les astuces et les bons réflexes écoresponsables !



Judi 20 mars



19h-20h



MJC des Carrés  
43 Avenue des Carrés,  
Annecy



Accès libre



Judi 13 mars  
18h-19h



Médiathèque  
de Novel



Entrée libre  
et gratuite



Lundi 5 mai  
17h-18h



Médiathèque  
la Prairie



Entrée libre  
et gratuite

## Le tourisme en ligne

Google Art et Culture, TripAdvisor, BlaBlaCar ou encore Trivago, comment les plateformes en ligne ont-elles rebattu les cartes du tourisme ?



Judi 3 avril  
18h-19h



Médiathèque  
de Pringy



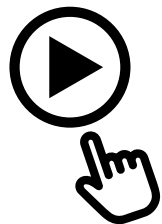
Entrée libre  
et gratuite

Les médiateurs numériques peuvent intervenir dans vos structures pour proposer ces conférences.

N'hésitez pas à les contacter au  
04 85 46 74 32 ou  
cyberespace@annecy.fr



ECOUTER UN EXTRAIT DES PARLONS NUMÉRIQUE



# MARS

Jusqu'au 31 août 2025

Mardi, jeudi et vendredi  
■ 16h-18h

Mercredi, week-end et vacances  
scolaires (du mardi au dimanche)  
■ 14h-16h ■ 16h-18h  
**Exposition "Illusions"**

P.10

Vendredi 14 mars

■ 14h-16h

**Atelier tablette et smartphone**

P.9

**Dans le cadre des  
Rendez-vous de  
la transition de l'eau**

P.15

Mercredi, dimanche  
et vacances scolaires  
(mercredi, jeudi et vendredi)  
■ 14h15-15h45  
**Atelier scientifique**

P.3-6

Mercredi 19 mars

■ 14h15-15h45

**Exposition "Du lac  
au robinet"**

GRATUIT

Mercredi, samedi  
et vacances scolaires  
(mardi, mercredi et jeudi)  
■ 14h30-15h30 ■ 16h-17h  
**Atelier numérique**

P.3-7

Dimanche 23 mars

■ 14h15-15h45

**Atelier "Mystérieuses graines"**

**Dimanche 2 mars  
Entrée exposition**

GRATUIT

Lundi 3 mars

■ 19h30-20h30

**Brasserie des sciences**  
Au Bistro des Tilleuls

P.16

Jeudi 20 mars

■ 19h-20h

**La sobriété numérique**  
À la MJC des Carrés

P.17

Mercredi 5 mars

■ 14h15-15h45

**Ateliers "C'est toi l'artiste"**

P.11

Vendredi 21 mars

■ 14h-16h

**Atelier tablette et smartphone**

P.9

Vendredi 7 mars

■ 14h-16h

**Atelier tablette et smartphone**

P.9

Samedi 22 mars

■ 9h30-11h30

**Balade connectée**

P.13

Mercredi 12 mars

■ Entre 10h et 12h

**Atelier Stop motion**  
À la médiathèque la Turbine

P.8

Samedi 22 mars

■ 14h15-15h45

**Ateliers "casse-têtes"**

P.11

Jeudi 13 mars

■ 18h-19h

**Réseaux sociaux et harcèlement  
en ligne**  
À la médiathèque de Novel

P.17

Vendredi 28 mars

■ 14h-16h

**Atelier tablette et smartphone**

P.9

Jeudi 13 mars

■ 18h30-20h

**Amphi pour tous**  
Au cinéma la Turbine

P.16

**L'exposition,  
les ateliers et  
les balades  
sont tous sur  
réservation !**

Réservation sur  
[laturbine-annecy.mapado.com](http://laturbine-annecy.mapado.com)





# AVRIL

Jusqu'au 31 août 2025

Mardi, jeudi et vendredi  
■ 16h-18h

Mercredi, week-end et vacances  
scolaires (du mardi au dimanche)

■ 14h-16h ■ 16h-18h

**Exposition "Illusions"**

P.10

**Du lundi 7 au  
dimanche 13 avril  
(sauf vendredi)**

**NuméricA**  
Au Polyèdre

P.14

GRATUIT

**Mercredi, dimanche  
et vacances scolaires**

(mercredi, jeudi et vendredi)

■ 14h15-15h45

**Atelier scientifique**

P.3-6

**Samedi 12 avril**

■ 14h-15h30

**Atelier "Illusions et trucages  
au cinéma"**

Au Polyèdre

P.11

**Mercredi, samedi  
et vacances scolaires**

(mardi, mercredi et jeudi)

■ 14h30-15h30 ■ 16h-17h

**Atelier numérique**

P.3-7

**Jeudi 17 avril**

■ 15h-17h

**Balade connectée**

P.9

**Vendredi 18 avril**

■ 12h30-13h15 ■ 13h30-14h15

**Balade connectée**

P.13

**Jeudi 3 avril**

■ 18h-19h

**Le tourisme en ligne**

À la médiathèque de Pringy

P.17

**Du mardi 22 au**

**vendredi 25 avril**

■ 9h30-11h30

**Stage jeunes "La robotique,  
tout un programme"**

P.7

**Jeudi 3 avril**

■ 18h30-20h

**Amphi pour tous**

Au cinéma la Turbine

P.16

**Mercredi 23 avril**

■ 14h15-15h45

**Atelier "C'est toi l'artiste"**

P.11

**Vendredi 4 avril**

■ 14h-16h

**Atelier tablette et smartphone**

P.9

**Samedi 5 avril**

■ 14h15-15h45

**Ateliers "casse-têtes"**

P.11

**Dimanche 6 avril**  
**Entrée exposition**

GRATUIT

**Lundi 7 avril**

■ 19h30-20h30

**Brasserie des sciences**

Au Bistro des Tilleuls

P.16



# MAI

Jusqu'au 31 août 2025

Mardi, jeudi et vendredi

■ 16h-18h

Mercredi et week-end

■ 14h-16h ■ 16h-18h

Exposition "Illusions"

P.10

Jeudi 15 mai

■ 18h30-20h

**Amphi pour tous**

Au cinéma la Turbine

P.16

Mercredi et dimanche

■ 14h15-15h45

**Atelier scientifique**

P.3-6

Vendredi 16 mai

■ 14h-16h

**Atelier tablette et smartphone**

P.9

Mercredi et samedi

■ 14h30-15h30 ■ 16h-17h

**Atelier numérique**

P.3-7

Samedi 17 mai

■ 18h-23h

**Nuit des Musées**

GRATUIT

P.15

**Dimanche 4 mai**  
**Entrée exposition**

GRATUIT

Lundi 5 mai

■ 17h-18h

**À chaque âge son jeu**

À la médiathèque la Prairie

P.17

Dans le cadre des  
**Rendez-vous de la**  
**transition sur la biodiversité**

P.15

Lundi 5 mai

■ 19h30-20h30

**Brasserie des sciences**

GRATUIT

Mercredi 21 mai

■ 14h15-15h30

**Balade**

Dimanche 25 mai

■ 14h15-15h45

**Atelier "Cherchez la petite bête"**

Vendredi 9 mai

■ 14h-16h

**Atelier tablette et smartphone**

P.9

Mercredi 21 mai

■ Entre 14h et 17h

**Atelier Réalité virtuelle**

À la médiathèque la Prairie

P.8

Vendredi 23 mai

■ 14h-16h

**Atelier tablette et smartphone**

P.9

Samedi 24 et dimanche 25 mai

■ 10h-17h

Ludilac

**À la ludothèque des Romains**

Mercredi 28 mai

■ 10h-11h ■ 11h-12h

**Atelier Les sens en éveil**

À la médiathèque la Prairie

P.8

L'exposition,  
les ateliers  
et la balade  
sont tous sur  
réserve !

Réservation sur  
[laturbine-annecy.mapado.com](http://laturbine-annecy.mapado.com)



Partenaires ou équipe de médiation hors les murs

# JUIN

Jusqu'au 31 août 2025

Mardi, jeudi et vendredi  
■ 16h-18h

Mercredi et week-end

■ 14h-16h ■ 16h-18h

Exposition "Illusions"

P.10

Mercredi et dimanche

■ 14h15-15h45

Atelier scientifique

P.3-6

Mercredi et samedi

■ 14h30-15h30 ■ 16h-17h

Atelier numérique

P.3-7

Jeudi 5 juin

■ 18h30-20h

Amphi pour tous

Au cinéma la Turbine

P.16

Vendredi 6 juin

■ 14h-16h

Atelier tablette et smartphone

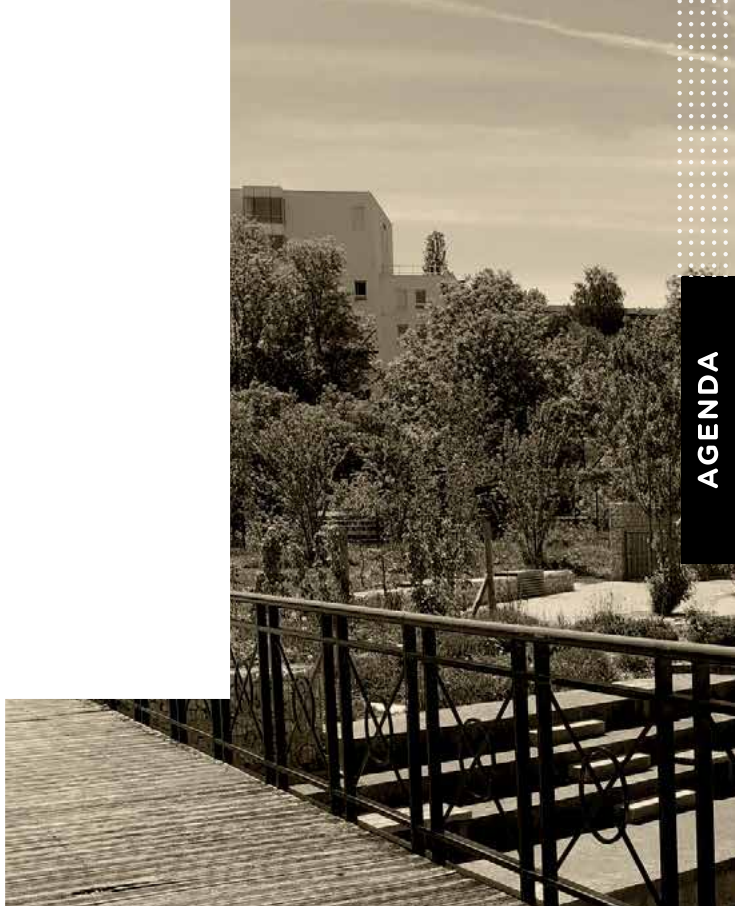
P.9

Vendredi 13 juin

■ 14h-16h

Atelier tablette et smartphone

P.9





# JUILLET

Jusqu'au 31 août 2025

Mardi, jeudi et vendredi

■ 16h-18h

Mercredi, week-end

■ 14h-16h ■ 16h-18h

Exposition "Illusions"

P.10

Mercredi, samedi  
et dimanche

■ 14h15-15h45

Atelier scientifique

P.3-6

Mardi et jeudi

■ 14h30-15h30 ■ 16h-17h

Atelier numérique

P.3-7

Mercredi 9 juillet

■ 9h30-11h30

Balade connectée

P.13

Vendredi 11 juillet

■ 10h-11h15

Balade

P.12

Mercredi 16 juillet

■ 10h-11h30

Balade

P.12

Vendredi 18 juillet

■ 9h30-11h30

Balade connectée

P.13

Mercredi 23 juillet

■ 9h30-11h30

Balade connectée

P.13

Vendredi 25 juillet

■ 10h-11h15

Balade

P.12

Mercredi 30 juillet

■ 9h30-11h30

Balade connectée

P.13

L'exposition,  
les ateliers et  
les balades  
sont tous sur  
réservation !

Réservation sur  
[laturbine-annecy.mapado.com](http://laturbine-annecy.mapado.com)





# AOÛT

Jusqu'au 31 août 2025

Mardi, jeudi et vendredi

■ 16h-18h

Mercredi, week-end

■ 14h-16h ■ 16h-18h

**Exposition "Illusions"**

P.10

Mercredi, samedi  
et dimanche

■ 14h15-15h45

**Atelier scientifique**

P.3-6

Mardi et jeudi

■ 14h30-15h30 ■ 16h-17h

**Atelier numérique**

P.3-7

Vendredi 1<sup>er</sup> août

■ 10h-11h15

**Balade**

P.12

Mercredi 6 août

■ 9h30-11h30

**Balade connectée**

P.13

Vendredi 8 août

■ 10h-11h15

**Balade**

P.12

Mercredi 13 août

■ 9h30-11h30

**Balade connectée**

P.13

Mercredi 20 août

■ 10h-11h30

**Balade**

P.12

Vendredi 22 août

■ 9h30-11h30

**Balade connectée**

P.13

Mercredi 27 août

■ 9h30-11h30

**Balade connectée**

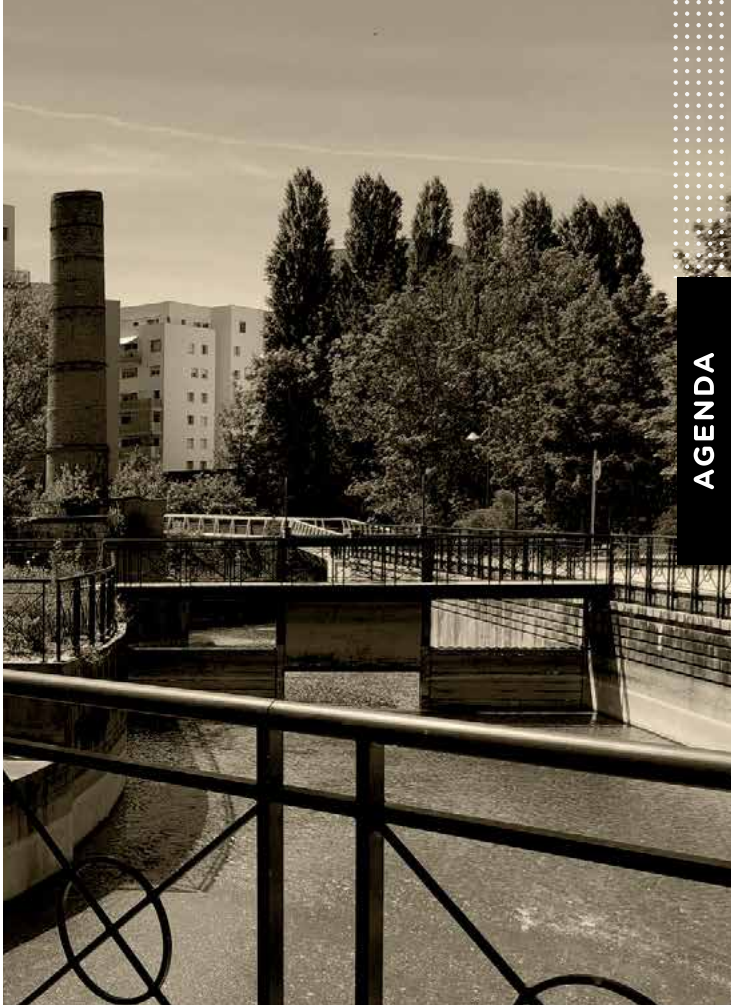
P.13

Vendredi 29 août

■ 10h-11h15

**Balade**

P.12



# GUIDE DU VISITEUR

## BILLETERIE

### En ligne

Réservez vos places sur <https://laturbine-annecy.mapado.com>

- L'ouverture de la billetterie se fait un mois avant la date de l'événement.
- Accessible 7j/7, paiement sécurisé par CB.
- Billet électronique à présenter directement depuis votre smartphone ou à imprimer et présenter à l'accueil de la Turbine

### À l'accueil de la Turbine

- Réservation dans la limite des places restantes :

**Lundi** : Fermé

**Mardi** : 14h-18h

**Mercredi** : 10h-12h / 14h-18h

**Jeudi** : 10h-12h / 14h-18h

**Vendredi** : 14h-18h

**Samedi** : 10h-12h / 14h-18h

**Dimanche** : 14h-18h

- Modes de règlement : CB, chèque et espèces



Site de réservation



## ÉCHANGE, REMBOURSEMENT

Les billets ne sont ni remboursables, ni échangeables, sauf annulation de l'atelier ou de l'exposition par décision de la Turbine sciences.



## ACCOMPAGNEMENT

### Sur les ateliers :

un enfant de moins de 10 ans doit être accompagné d'au moins un adulte inscrit lui aussi à l'atelier.

### Sur l'exposition :

un enfant de moins de 12 ans doit être accompagné d'au moins un adulte inscrit lui aussi à l'exposition.



## ÂGE CONSEILLÉ

Un âge minimum recommandé est indiqué pour les ateliers et l'exposition. Cette information permet de présenter à votre enfant des actions adaptées à son âge et d'offrir à tous les visiteurs des conditions idéales pour profiter pleinement du moment.

Merci de respecter ces âges.

# TARIFS

## Expositions et ateliers

- Adulte : **5€**
- Tarifs réduits jusqu'à 25 ans inclus : **3€**
- Stage jeunes : forfait **12€** la semaine

## PASS numérique

Pour les ateliers numériques Adultes (valable 1 an)

- Tarif unique : **15€**

**Paiements acceptés :**  
CB, chèque, espèces



## GRATUITÉ

### Sur les entrées de l'exposition

- Enfant jusqu'à 11 ans
- Premier dimanche d'octobre à mai inclus

## PASS expos à 22€\*

### Pour voir et revoir les expos

À la Turbine sciences, au Musée-Château et au Palais de l'île

\*valable 1 an et réservé aux habitants d'Annecy

# HORAIRES

(Hors accueil de groupes)

## Exposition sur réservation sur [laturbine-annecy.mapado.com](http://laturbine-annecy.mapado.com)

### Exposition "Illusions, quand notre cerveau nous joue des tours"

- Hors vacances scolaires et cet été :

Mardi, jeudi et vendredi : 16h-18h

Mercredi et week-end : 14h-16h et 16h-18h

- Pendant les vacances de printemps (zone A) :

Du mardi au dimanche : 14h-16h et 16h-18h





# GROUPES

**Vous souhaitez visiter l'exposition et/ou participer à un atelier numérique ? Renseignez-vous sur notre site : [laturbine.annecy.fr/venir-en-groupe/offres-pedagogiques](http://laturbine.annecy.fr/venir-en-groupe/offres-pedagogiques)**

## Visites de l'exposition

L'équipe de médiation conçoit des visites de l'exposition adaptées aux besoins et aux niveaux des groupes. L'accueil des groupes se fait du mardi au vendredi sur l'exposition, infos et inscription par téléphone.

**Tarif : 65€/groupe** pour 1h30 de visite

**Contact :**  
Renseignements et réservation au **04 85 46 74 31** ou [mediation.turbine@annecy.fr](mailto:mediation.turbine@annecy.fr)

## Centre de ressources

Les professionnels de l'éducation peuvent emprunter des **expositions-posters** et des **mallettes pédagogiques**.

**Contact secrétariat :**  
[ressources.turbine@annecy.fr](mailto:ressources.turbine@annecy.fr)  
Retrouvez le catalogue des ressources sur [laturbine.annecy.fr](http://laturbine.annecy.fr)

## Ateliers

Les médiateurs proposent une offre pédagogique sous forme d'ateliers autour des sciences (énergie, biodiversité...) dès le cycle 1 et du numérique (robotique, programmation, éducation aux médias et à l'information...) dès le cycle 2.

L'accueil se fait en classe entière ou groupe, du mardi au vendredi, sur inscription par téléphone. Vous pouvez combiner deux ateliers ou un atelier avec une exposition.

**Tarifs :** 1h30 d'atelier soit **65€/groupe** ou 2 x 1h30 d'ateliers (le même jour pour le même groupe) soit **109€/groupe**

**Contact :**  
Renseignements et réservation au **04 85 46 74 32** ou [cyberespace@annecy.fr](mailto:cyberespace@annecy.fr) (pour les ateliers numériques) **04 85 46 74 31** ou [mediation.turbine@annecy.fr](mailto:mediation.turbine@annecy.fr) (pour les ateliers scientifiques)



**Offres pédagogiques**



**PORTRAITS DE L'ÉQUIPE DE MÉDIATION**





# CONTACTS ET ACCÈS

**La Turbine**  
Place Chorus  
Cran-Gevrier  
74960 Annecy



[laturbine.annecy.fr](http://laturbine.annecy.fr)



## ACCÈS

- ❶ **Entrée principale** : par les escaliers, parking vélos tout autour de la Turbine
- ❷ **Entrée du cinéma** : de plain-pied
- ❸ **Accès en voiture au parking souterrain**  
Zone bleue. Gratuit avec disque maxi 2h
- ❹ **Dépose rapide pour les cars des groupes**
- ❺ Places **PMR**

## Contacts

**Accueil général**  
04 85 46 74 30  
[accueil.turbine@annecy.fr](mailto:accueil.turbine@annecy.fr)

**Secrétariat de La Turbine sciences**  
04 85 46 74 33  
[laturbinesciences@annecy.fr](mailto:laturbinesciences@annecy.fr)

# ACCESSIBILITÉ

## La Turbine accessible !

### Entrées et mobilité

- L'entrée présente cinq marches d'escaliers.
- L'entrée est de plain-pied, elle dessert le cinéma uniquement. La salle de Cinéma propose cinq places à mobilité réduite.
- La circulation dans les espaces de la Turbine est possible en fauteuil. Un ascenseur intérieur aux normes dessert les plateaux (-1, 0, 1).

### Situation de handicap auditif



- L'accueil général est muni d'une boucle magnétique permettant de disposer d'un son amplifié.
- Le service ACCEO est disponible à la Turbine pour le public sourd ou malentendant, sourdaveugle et aphasique.

### Situation de handicap mental et moteur



Les équipes de la Turbine sont formées pour accueillir tout public. Afin de vous accueillir dans les meilleures conditions, nous vous prions de bien vouloir contacter les médiateurs ([mediation.turbine@annecy.fr](mailto:mediation.turbine@annecy.fr)) en fonction de vos attentes en groupe.

### Situation de handicap visuel



Plusieurs bornes sonores sont installées aux entrées de la Turbine.

Des outils d'accompagnement (comme des loupes) sont à disposition lors de votre visite d'exposition.

### Confort

- Toilettes aux normes dans les espaces publics à l'intérieur de la Turbine.
- Dépose-minute des groupes en car, situé Rue des Harmonies (niveau -1 par rapport à l'accueil).
- Parking souterrain du Centre-ville, rue Chorus, près de la Police, à 50m de l'entrée principale de la Turbine. Stationnement en zone bleue (2h).
- Défibrillateur sur le perron extérieur de l'accueil général.

# MIEUX VIVRE À ANNECY

CULTURE



# S'ÉPANOUIR

La Ville propose  
toute l'année près  
de 500 rendez-vous  
et 900 cours ou ateliers  
dans 36 lieux culturels

Ville d'Annecy  
[www.annecy.fr](http://www.annecy.fr)



**ANNECY**  
ma ville et bien plus ++

Illustration - Direction de la Communication Pédagogique - Quai



**La Turbine  
Place Chorus  
Cran-Gevrier  
74960 Annecy  
Tél. +33 (0)4 85 46 74 30**

**[laturbine.annecy.fr](http://laturbine.annecy.fr)**

 **TurbineSciences**

 **laturbineannecy**

 **@CCSTI74**

 **La Turbine sciences**

 **turbine-sciences**

 **La Région**  
Auvergne-Rhône-Alpes

 **MINISTÈRE  
DE LA CULTURE**  
*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

**haute  
savoie**  
le Département