

3 étapes pour réussir votre parcours d'orientation

1 Orienter votre carte avec une boussole ?

Pour orienter la carte avec une boussole, vous devez mettre les flèches du Nord de la carte parallèles à la flèche du Nord de la boussole.



Flèche du Nord de la carte

Flèche du Nord de la boussole

2 Comment choisir votre itinéraire lorsque la borne est en dehors du chemin ?

Après avoir vu la visée sommaire dans le parcours bleu, passons maintenant à la visée précise ou azimut.

Pour trouver une borne en dehors du réseau de chemin, vous devez effectuer un itinéraire (le plus possible sur des lignes directrices) jusqu'à un point proche de votre borne (point d'attaque). De cet endroit, vous faites une visée précise qui va du point où vous êtes à l'endroit où vous souhaitez aller. Pour éviter de vous déplacer trop longtemps, choisissez une ligne d'arrêt.

Définitions

Point d'attaque : élément ponctuel qui se situe à proximité et facilement visible d'une ligne directrice. Il doit être le plus proche possible du poste recherché pour permettre un départ de la ligne directrice vers ce poste.

Ligne d'arrêt : élément linéaire qui se situe après le poste et qui indique qu'on est allé trop loin. Il faut alors se resituer par rapport à un point proche de cette ligne et trouver un nouveau point d'attaque.

Attention : on n'utilise pas de visée précise pour des distances supérieures à 300m.

3 Illustrations : méthode 1-2-3 de SILVA Pour aller de la borne 2 à la borne 3

1. Placez la boussole sur la carte, le bord le long de l'itinéraire à suivre (à partir du rocher jusqu'à la borne à trouver).



2. Tournez le boîtier jusqu'à ce que le «N» du boîtier coïncide avec le Nord magnétique de la carte.



3. Reprenez la boussole dans votre main.

• Pivotez jusqu'à ce que le bout rouge de l'aiguille pointe sur le Nord du boîtier. La flèche sur la plaque indique la direction à suivre.



• Visez dans cette direction un objet dans la nature (un arbre par exemple). Allez jusqu'à cet objet. Renouvelez l'opération jusqu'à ce que vous soyez arrivé à l'endroit souhaité.

1 2 3 A vous de jouer !!!

Où se procurer les parcours ?

Dans les Offices du Tourisme du Territoire

Au Gite de la Draye

PRATIC'

Défiez-vous !

Confirmé



Parcours d'Orientation

Crots - La Draye



COMMUNAUTÉ DE COMMUNES
SERRE-PONÇON



Parcours : niveau confirmé

Distance : 4,270 km

Temps estimé : + 1h



LEGENDE

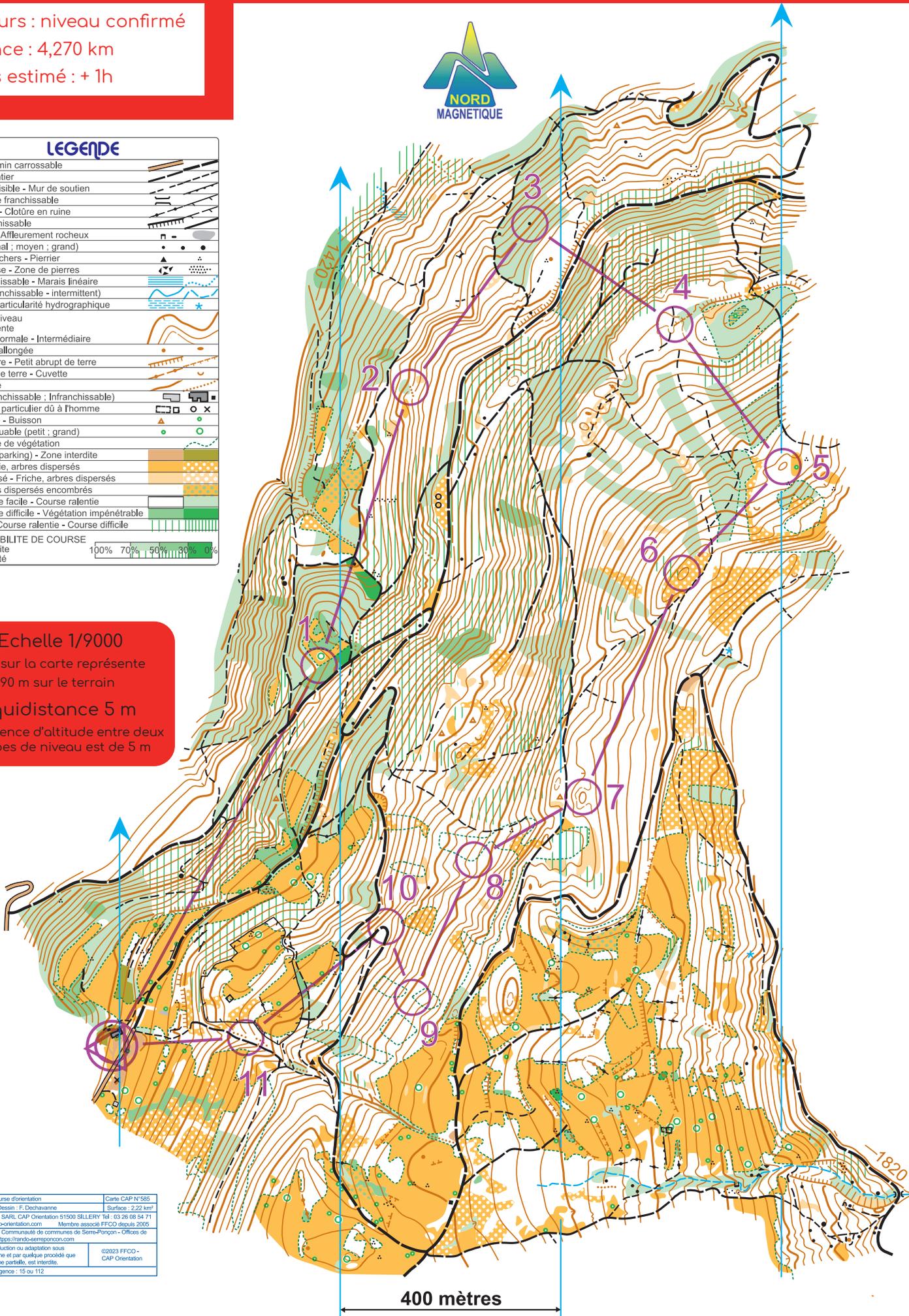
Route - Chemin carrossable	
Chemin - Sentier	
Sentier peu visible - Mur de soutien	
Pont - Clôture franchissable	
Mur en ruine - Clôture en ruine	
Falaise franchissable	
Petit falaise - Affleurement rocheux	
Rocher (normal ; moyen ; grand)	
Groupe de rochers - Pierrier	
Zone rocheuse - Zone de pierres	
Marais franchissable - Marais linéaire	
Ruisseau (franchissable - intermittent)	
Marécage - Particularité hydrographique	
Courbes de niveau	
Sens de la pente	
Maitresse - Normale - Intermédiaire	
Butte - Butte allongée	
Abrupt de terre - Petit abrupt de terre	
Petite levée de terre - Cuvette	
Ravin - Fossé	
Bâtiment (franchissable ; Infranchissable)	
Ruine - Objet particulier dû à l'homme	
Charbonnière - Buisson	
Arbre remarquable (petit ; grand)	
Limite précise de végétation	
Zone pavée (parking) - Zone interdite	
Prairie - Prairie, arbres dispersés	
Friche, déboisé - Friche, arbres dispersés	
Friche, arbres dispersés encombrés	
Forêt : Course facile - Course ralentie	
Forêt : Course difficile - Végétation impenétrable	
Végétation : Course ralentie - Course difficile	
Forêt, POSSIBILITE DE COURSE	
Visibilité réduite	
Bonne visibilité	

Echelle 1/9000

1 cm sur la carte représente
90 m sur le terrain

Equidistance 5 m

la différence d'altitude entre deux courbes de niveau est de 5 m



Carte de course d'orientation	Carte CAP N°595
Révisés et Dessin : F. Dachavanne	Surface : 2,22 km²
Réalisation : SARL CAP Orientation 51500 SILLERY Tel : 03 26 08 54 71	contact@cap-orientation.com
Distribution : Communauté de communes de Sere-Ponçon - Offices de Tourisme - https://france-sereponcon.com	
Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est interdite.	
©2023 FFCCO - CAP Orientation	
Numéro d'urgence : 15 ou 112	

400 mètres

1	62	2	61	3	107	4	52	5	66	6	65	7	64	8	55	9	47	10	54	11	58
angle végétation		extrémité fossé		rocher		extrémités abrupt de terre		colline		colline		colline		angle végétation		angle végétation		coude chemin		extrémité fossé	