



Période : toute l'année

Durée : 1/2 journée

Effectif : 1 intervenant / classe

Prix indicatif : 160 € / intervenant

Niveaux conseillés : CM1 à Tale

Un jeu de rôle coopératif pour cerner la gestion globale d'un enjeu. Les élèves incarnent différentes parties prenantes et doivent trouver un compromis.

DÉROULEMENT

Rappel sur les notions essentielles (environ 30 min).

Jeu de rôle (environ 2h) : les élèves se répartissent en groupe de 5. Dans chaque groupe, les élèves prennent le rôle d'un acteur (agriculteurs, dirigeants de la société d'exploitation des eaux ou des remontées mécaniques, citoyens-consommateurs, élus locaux et gestionnaire des espaces naturels). La société des eaux/remontées mécaniques a invité tous les acteurs à une réunion pour proposer un projet, dont le but est de préserver la qualité de la ressource qu'elle exploite/l'équilibre économique. À l'aide d'une fiche personnage résumant ces besoins, chaque élève négocie au sein de chaque groupe de discussions.

Les acteurs parviendront-ils à un accord ? Signeront-ils en fin de séance un contrat d'engagement collectif ?

En conclusion, les choix des élèves seront mis en perspective avec un projet local réel (environ 30 min).

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Variante possible : "coopérons pour préserver l'eau" page 56

