

# EXPLORATEURS

## JEU DE PISTE À BICYCLETTE

**CIRCUIT  
10 KM**

**A faire en famille**

Trévoux <>  
Saint-Bernard



**LIVRET-JEU  
À LA RECHERCHE  
DU MOT MYSTÈRE**

**VILLES  
& PAYS  
D'ART &  
D'HISTOIRE  
À DÉCOUVRIR**

# À LA RECHERCHE DU MOT MYSTÈRE

Cherche, observe, calcule, résous les énigmes... Tu découvriras des éléments du patrimoine sur ton parcours à vélo !

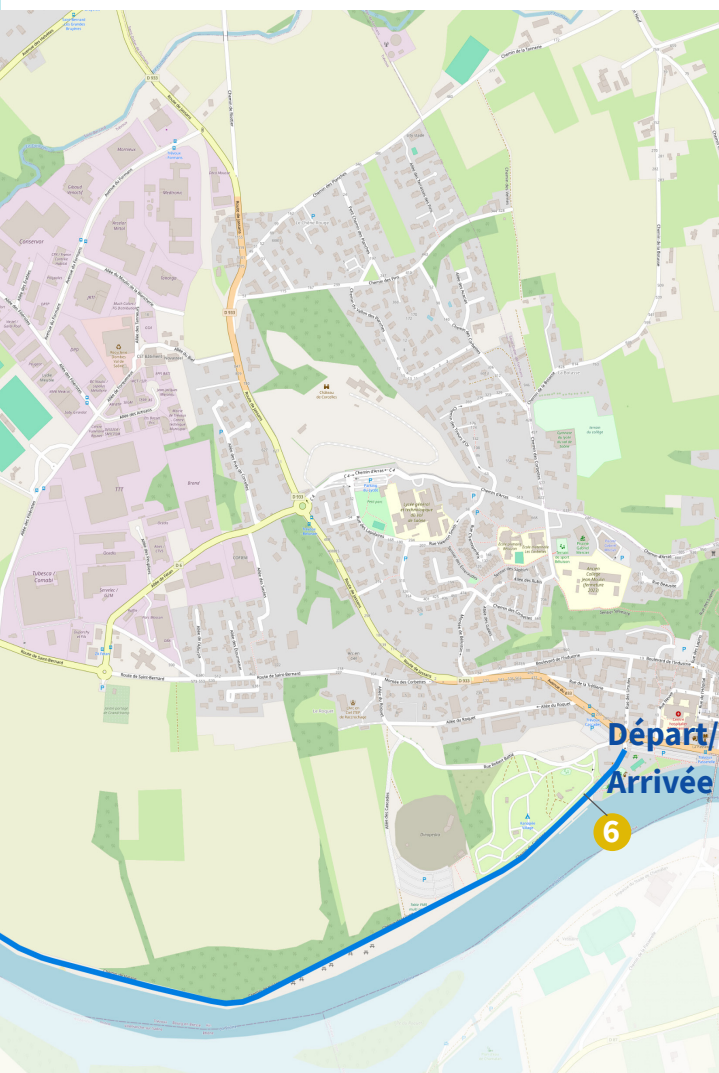
Ce jeu de piste te mènera peut-être au mot mystère...

Pour avoir le mot mystère, 4 énigmes sont à résoudre grâce à 6 indices à chercher sur ton circuit, à 6 endroits différents.

Ouvre l'œil !



- 1** Indice 1 : Les points kilométriques
- 2** Indice 2 : Le relais des mariners
- 3** Indice 3 : Les repères de crue - Pont de Saint-Bernard
- 4** Indice 4 : La croix du bois Faguin
- 5** Indice 5 : Le château de Saint-Bernard
- 6** Indice 6 : Le bas port - vue sur Trévoux



# INDICE 1

## LES POINTS KILOMÉTRIQUES

L'indice que tu dois trouver est un code à deux chiffres. Pour le trouver, il faut observer l'endroit où tu verras PK33 comme point de repère.

Tu es arrivé ?

Très bien, avant de commencer, sais-tu ce que veulent dire ces panneaux ?

Ce sont des repères sur la rivière, très utiles surtout à partir du 19ème siècle quand la Saône a été aménagée par les hommes pour pouvoir naviguer toute l'année ou presque. Ce sont des points de repères kilométriques. Ici, tu te trouves à 33 km de la confluence avec le Rhône, à Lyon.

Et maintenant, à toi de jouer !

Observe, regarde bien partout et multiplie le chiffre que tu vois par le nombre de fois que tu le vois.

$$\_ \times \_ = \_ \_$$

**INDICE 1 - Le code à  
2 chiffres est :**

**— —**

As-tu bien vu la borne cachée dans l'herbe ? Attention il faut multiplier un chiffre et pas un nombre !

# INDICE 2

## LE RELAIS DES MARINIERS

Tu dois trouver un petit panneau sur ta gauche un peu avant le repère PK34,5. Lis-le avec tes parents, et tu sauras tout sur la maison avec du lierre que tu vois sur ta droite, que l'on appelle le relais des mariniers

**L'indice que tu dois trouver est un mot à 9 lettres, tu le trouveras en suivant les deux étapes :**

**Étape 1** remplis les mots de la grille grâce aux définitions. Ces mots se trouvent aussi sur le panneau qui peut t'aider.

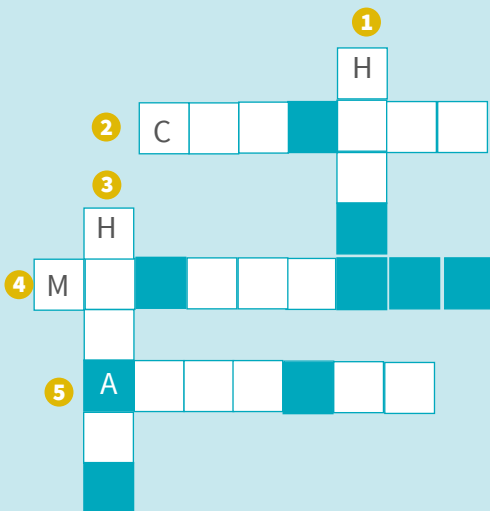
**1** Temps d'arrêt consacré au repos, au cours d'une marche, d'un voyage

**2** Grands mammifères à crinière, domestiqués comme animal de trait et de transport

**3** Action de halier, de tirer un bateau depuis la rive

**4** Personnes dont la profession est de naviguer sur les fleuves, les rivières ou les canaux

**5** Maison où l'on trouvait à loger et manger en payant.



**Étape 2** Reporte les lettres de la grille surlignées en bleu :                                                   et remet-les dans l'ordre pour composer un verbe d'action.

**INDICE 2 - Le mot est :**

\_\_\_\_\_

# INDICE 3

## LES REPÈRES DE CRUE - PONT DE SAINT-BERNARD

Tu es arrivé au pont de Saint-Bernard et tu dois remarquer des sortes de disques avec des dates. Il s'agit de repères de crues. Une crue est une forte augmentation du débit et de la hauteur d'eau d'une rivière. On utilise ce mot quand elle sort de son lit, on dit qu'elle déborde. Cela arrive aussi à la Saône, même si c'est une rivière à faible pente. Regarde les dates où les crues ont été les plus hautes !


Grâce à tes observations et à quelques calculs, trouve un code à 4 chiffres et tu auras l'indice n°3 !

**Étape 1** Reporte ici le code à 2 chiffres de l'indice 1 que tu as trouvé en page 4

\_\_ = #

**Étape 2** Maintenant décode et calcule !

? = repère de la crue la plus haute

# + ? = 

& = nombre de repères de crue (nombre de disques)

 - & = 

$\Sigma$  = dernier chiffre de la 3ème crue la plus haute

 -  $\Sigma$  = 

 = \_ \_ \_ \_

INDICE 3 - Ce code à 4 chiffres correspond à une date, reporte la ici : \_ \_ \_ \_

# INDICE 4

## LA CROIX DU BOIS FAGUIN



Voici une partie d'un monument qui se trouve sur ton chemin....

L'as-tu reconnu ?

**Bravo ! Il s'agit de la croix du bois Faguin.**

Trois autres croix sont présentes dans le village de Saint-Bernard : en pierre, en fer forgé ou en fonte, comme celle que tu peux observer devant toi. Ces croix, bien pratiques pour indiquer leur route aux visiteurs, sont les témoins d'un temps où la religion se vivait au quotidien ; elles font désormais partie de notre patrimoine. Ce sont, pour la plupart d'entre elles, des Croix dites de Mission.

Observe bien, tu devrais pouvoir vérifier si ton indice 3 est juste.

Si si regarde bien !

**INDICE 4 - Vérifie si le code à 4 chiffres et la date que tu as trouvés sont bien identiques**

— — — —

# INDICE 5

## LE CHÂTEAU DE SAINT-BERNARD

Avant d'arriver au château de Saint-Bernard, tu dois avoir une petite fontaine sur ta droite, près de l'église. Pose ton vélo, regarde en face de toi et admire le château, témoin de huit siècles d'histoire ! Forteresse médiévale au 13<sup>e</sup> siècle, transformée en élégante demeure entre 1599 et 1802, et classée aux monuments historiques en 1996, ce château a aussi été la résidence de 3 célèbres peintres : Suzanne Valadon, André Utter, et Maurice Utrillo.

Grâce à tes observations et des points de repères, tu trouveras l'indice 5.

**Étape 1** Observe la façade du château, combien y a-t-il d'ouvertures sur le mur d'enceinte que tu vois en face de toi ? Tu dois regarder le mur et la tour porche (où se trouve la porte d'entrée, la tour ronde à droite ne compte pas).

Tu dois compter toutes les ouvertures : fenêtres, baies rebouchées, meurtrière, etc.

**Nombre d'ouvertures :** \_ \_

**Étape 2** Ce nombre te donne le nombre d'arbres que tu dois suivre en longeant le côté sud de l'église pour arriver au prochain indice.

Quand tu seras arrivé près d'un arbre différent des autres, cherche un panneau. Voici une feuille de l'arbre pour t'aider :



**Étape 3** Sur le panneau, cherche le repère 5B et le texte qui l'accompagnent.

Le mot à trouver a un rapport avec ce que représentent les décors sculptés, rappelant des écailles de poissons.

— — — — —  
○

**INDICE 5 - Le mot est :**

— — — — —



# ÉNIGME FINALE

**ENIGME 1** : résultat des indices 1,3 et 4, c'est la date de construction de l'ouvrage

— — — —

**ENIGME 2** : verbe trouvé indice 2

— — — — —

**ENIGME 3** : mot trouvé indice 5

— — — — —

**ENIGME 4** : mot trouvé indice 6

— — — — —

Ces 3 mots et cette date te permettront de trouver un mot à 10 lettres, c'est le mot mystère ? Pour t'aider c'est un ouvrage qui fait partie du paysage de Trévoux.



**MOT MYSTÈRE**

— — — — —

Tu as trouvé le mot mystère ? Bravo !  
Rendez-vous à l'Office de tourisme pour le vérifier !  
Lots à gagner !

# QUELQUES SITES À VISITER

## LE CHÂTEAU FORT

Construit en deux étapes au cours du 14<sup>ème</sup> siècle, puis abandonné en 1563 à la suite d'une attaque sans avoir été modifié depuis sa construction, le château-fort de Trévoux est un témoin exceptionnel des puissants châteaux-forts de pierre du Moyen-âge. Partez à sa conquête avec un guide ou visitez à votre rythme à l'aide d'un document remis à l'accueil du site.

## LE PARLEMENT DE DOMBES

Le Palais du Parlement a été bâti à partir de 1697 quand Louis Auguste de Bourbon, le duc du Maine était Prince souverain de Dombes. Venez admirer ces décors exceptionnels lors d'une visite guidée qui retrace l'histoire de la ville.

## LES MUSÉES

### - Le musée Trévoux et ses Trésors :

Abrité dans L'Hôtel Pierre et Anne de Bourbon, le musée « Trévoux & ses Trésors » vous emmène sur les traces du prestigieux passé de l'ancienne capitale de la principauté de Dombes.

### - Le musée de cire, la vie du Saint Curé d'Ars :

Les moments forts de la vie du Saint Curé d'Ars à travers les événements de son siècle et un cheminement de 17 scènes et 35 personnages de cire signés Grévin

## LE CARRÉ PATRIMOINES

Découvrez le Centre d'Interprétation de l'Architecture et du Patrimoine : une exposition sonore, tactile et audiovisuelle qui présente le Pays d'art et d'histoire Trévoux Dombes Saône Vallée et abrite l'apothicaire de l'hôpital (ancienne pharmacie, classée aux monuments historiques). Gratuit

➔ **Toutes les infos, horaires et tarifs sont à retrouver sur [ars-trevoux.com](http://ars-trevoux.com) ou directement à l'accueil de l'OT Ars Trévoux.**

## PARTEZ À LA CHASSE AUX GNOLUS

La Communauté de communes Dombes Saône Vallée et Rhône Tourisme, vous invitent à vivre une expérience de géocaching inédite à Ars-sur-Formans et à Trévoux. Attrapez votre smartphone, téléchargez l'application dédiée et partez à la poursuite des Gnolus, ces créatures farfelues qui ont envahi le territoire.



# « LES GRANDES PERSONNES NE COMPRENNENT JAMAIS RIEN TOUTES SEULES, ET C'EST FATIGUANT, POUR LES ENFANTS, DE TOUJOURS ET TOUJOURS LEUR DONNER DES EXPLICATIONS. »

Antoine de Saint-Exupéry, Le Petit Prince, 1943

Le service animation de l'architecture et du patrimoine de Dombes Saône Vallée coordonne les initiatives du Pays d'art et d'histoire. Il propose toute l'année des animations pour les habitants, les visiteurs et le jeune public. Il se tient à votre disposition pour tout projet.

**f Communauté de communes Dombes Saône Vallée**

**Renseignements, réservations**  
**Office de tourisme**  
**Ars Trévoux**

Hôtel Pierre et Anne de Bourbon  
Place de la passerelle  
01600 TRÉVOUX  
Tél : 04 74 00 36 32  
[contact@ars-trevoux.com](mailto:contact@ars-trevoux.com)

**Communauté de communes Dombes Saône Vallée :**

Service Pays d'art et d'histoire  
627, route de Jassans  
01600 TRÉVOUX  
Tél : 04 74 08 97 66  
[contact@ccdsv.fr](mailto:contact@ccdsv.fr)



Carte des 19 communes de la Communauté de communes Dombes Saône Vallée labellisées Pays d'art et d'histoire.