

SAINT-AMANS-SOULT

Le Maréchal Soult a recueilli des petits animaux au coeur de son village natal. Depuis sa disparition, il compte sur vous pour leur rendre régulièrement visite. Afin que seuls des visiteurs bien intentionnés remplissent cette tâche, le Maréchal a protégé l'accès à ces animaux par quelques énigmes qu'il vous faut désormais résoudre...

Règles du jeu

1. Rendez-vous à chacune des adresses indiquées dans votre carnet de route. Privilégiez l'ordre donné afin de minimiser la distance. A chaque étape, identifiez l'animal (ou son évocation) photographié à cet endroit (voir page de droite).
2. Grâce à cette photographie, remplissez les cases mystères associées à chacune des adresses. Pour cela, reportez simplement les lettres apparaissant sous la photo en face de l'adresse où vous l'avez trouvée.
3. Au terme du parcours, vous aurez reconstitué une phrase qui vous indiquera où trouver les petits protégés du Maréchal.

Bonne chance et bonne visite !

Carnet de Route - Adresses	Carnet de Route - Cases Mystères				
69, av. de la Méditerranée (Côté Béziers)					
69, av. de la Méditerranée (Côté Mazamet)					
89, av. de la Méditerranée					
Av. de la Méditerranée (50 < Pair < 66)					
Il regarde la rue de la Chaussée					
Boulevard des Promenades (dans le dos de l'ange)					
Boulevard des Promenades (le dernier des trois)					
Rue de l'Eglise					
Rue d'Enfer					
A côté du monument aux morts					
Rue du Maréchal Soult (Pair)					
Rue du Maréchal Soult (Impair)					

LE BESTIAIRE DU MARÉCHAL



OMEENEE



OURICHE



RITUARR



NATOUIS



STPCLNH



PILNARA



ISNOTIC



ETEIDEL



SARCHOI



LEXASUR



TNNRNEA



RISUOEU



ESPLOEE



USOBNMD



ETEIDEU



SOEDRDM