

PR1 Septfonds

La Tombe du géant

■ Départ

Terrain de pétanque

■ Niveau

Facile

■ Intérêt

Faune, flore et patrimoine

■ Accès

Piéton, VTT et cheval

■ **Durée** 2h50

■ **Distance** 10 km

■ **Balisage PR** Jaune

■ **Balisage GRP** Jaune et Rouge

■ Réf. Carte IGN

2140 Est et Ouest

Liaisons possibles :

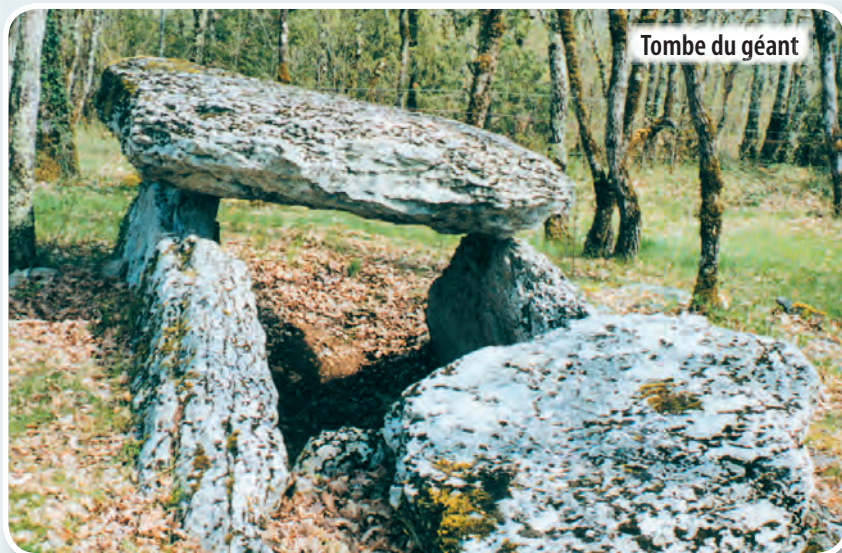
.PR2 SEPTFONDS

.PR3 SEPTFONDS

.Vers PR1 ST GEORGES

par «Bourrel»

.Vers PR2 ST CIRQ



Tombe du géant

■ De la chapelle, direction l'église. Suivez la rue Notre Dame et passez à gauche de l'église pour rejoindre la Place Pétronille Cantecor. Allez vers le monument aux morts puis passez devant la Mairie pour aboutir sur le cours Sadi Carnot. Tournez à droite puis 2^{ème} à gauche, rue Victor Hugo.

Traversez la D926 et à gauche boulevard de la Fontaine, direction Aliguières. Au carrefour, tout droit et passez le petit pont (direction Aliguières). Après 850m, empruntez à gauche le chemin en terre bordé de murets en pierre sèche, face à une maison en pierre et pigeonnier de grenier.

Au bout du sentier le hameau d'Aliguières. Tournez à droite (beau corps de ferme, pigeonnier pied de mulet et lavoir). La route forme une patte d'oie : à gauche. 250m plus loin, légèrement à droite, suivez le petit chemin bordé de murets.

Au bout de 750m au milieu des champs, tournez à gauche avant la maison, chemin de Rials. A la petite route goudronnée, à droite vers «Bloyt» : 2 pigeonniers (pied de mulet et tour). Au calvaire en pierre, prenez le chemin en castine entre les buis puis à droite et prenez le 2^{ème} chemin à droite qui va vers «Mourgues». Traversez discrètement devant les maisons en pierre apparente (passage privé) et pigeonnier de Bloyt, à droite.

Le sentier dans le bois devient légèrement encaissé et, à gauche, jalonné de nombreuses murettes. Après 600m, quittez le chemin et montez à droite au panneau «les 3 Communes». Laissez le « chemin de Bloyt » à Caussade pour descendre et remonter vers la Tombe du Géant (dolmen : sépulture collective de 2500 à 1700 av. J-C).

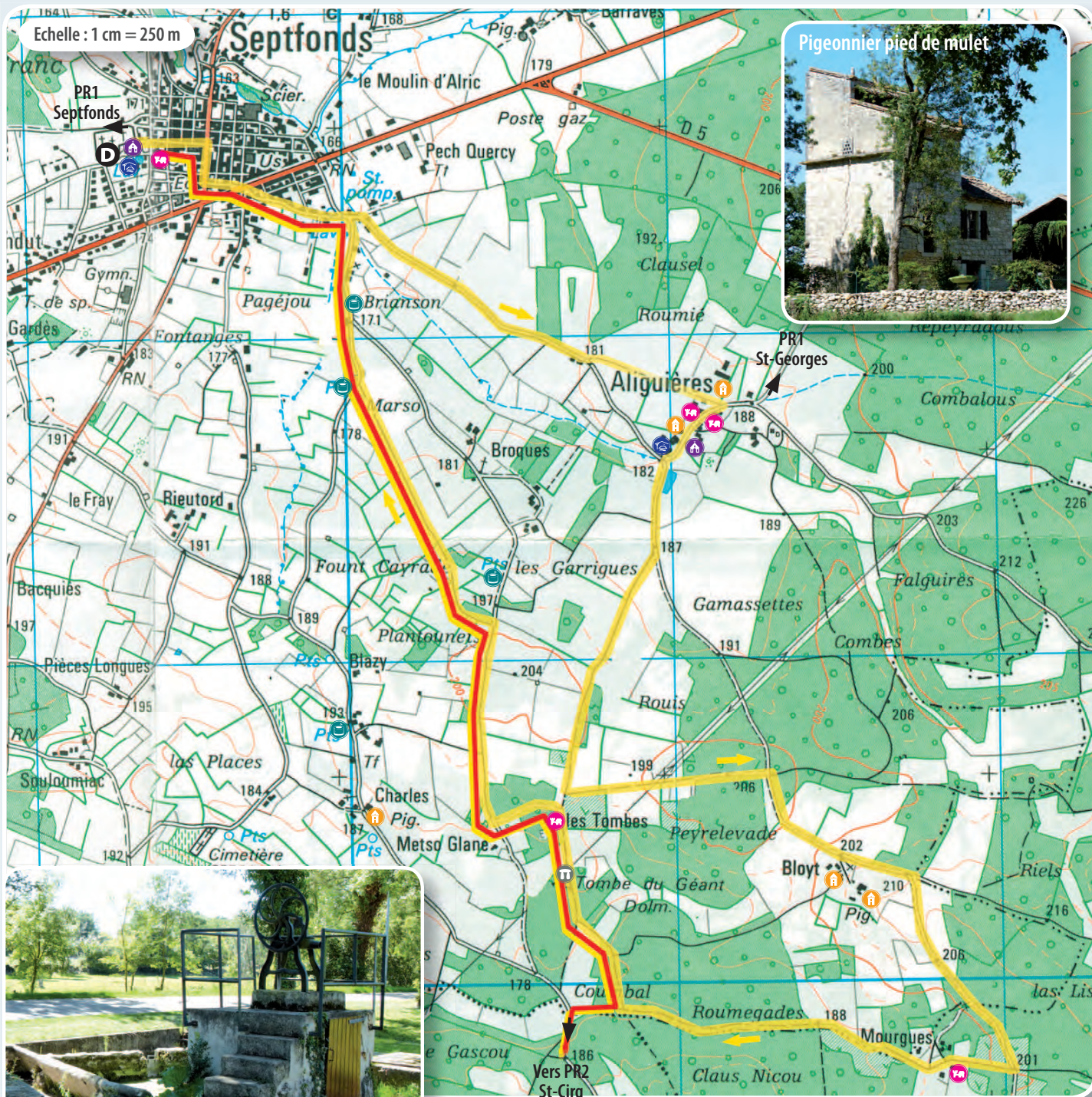
Au lieu-dit «les Tombes», tournez au 2^{ème} chemin à gauche, sur le chemin bordé d'une belle murette. A l'intersection, à droite pour vous retrouver sur un chemin au milieu des champs. Après 650m (ne pas descendre vers la ferme de «Broques»), tournez au 2^{ème} chemin à gauche dans les bois : le sentier vous ramène droit vers Septfonds.

Après la maisonnette et le puits, empruntez la route à droite. Au panneau «Septfonds», vous verrez dans le jardin de la maison à droite un puits. Juste après, une maison avec pigeonnier, grange, petit bâti rural.

Au carrefour prenez en face, «rue Charles». Au bout de la rue, face à la station service, un pigeonnier de grenier. Tournez à gauche et remontez le boulevard. Reprenez le même chemin qu'à l'aller pour rejoindre le terrain de pétanque.



A découvrir sur votre chemin : pigeonniers, maisons de caractère, puits, fontaines, lavoir, chapelle, église, dolmen



Extrait des cartes IGN 1/25.000 série bleue n°2140 Quesv/Est - © IGN - Paris - 2011. Autorisation N° 221133