

BALADES LUDIQUES POUR PETITS ET GRANDS

Manosque



©Thibaut Vergoz

**Visiter,
se balader,
s'amuser!**



Destination
HAUTE-PROVENCE
DURANCE LUBERON VERDON

Office de Tourisme et des Congrès Durance
Luberon Verdon Tourisme
Bureau d'Information Touristique de
Manosque
Place de l'Hôtel de Ville
04100 MANOSQUE
04 92 72 16 00
manosque@tourisme-dlva.fr
www.tourisme-manosque.fr
www.durance-luberon-verdon.fr

Facile



2,5 km

1h30

Départ : Place de l'Hôtel de Ville

GPS: 43.833812N / 5.782540E

Manosque

Manosque, une ville au cœur de la Provence...

En vous promenant, vous découvrirez une cité millénaire au riche passé qui a su préserver tout son charme grâce à son centre historique, ses fontaines, ses rues piétonnes, ses places ombragées et ses terrasses de cafés où l'on refait le monde... Idéalement située entre Luberon, Durance et

Verdon, à une heure de la mer et de la montagne, Manosque vous offre un cadre de vie incomparable avec ses 300 jours de soleil par an, dans un environnement d'exception. Ville culturelle, Manosque fait la part belle aux livres et à la correspondance. Jean Giono, Pierre Magnan et René Frégni en sont les ambassadeurs.

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Débuter la balade depuis l'Office de Tourisme, place de l'hôtel de Ville **1**. Face à l'église Notre-Dame de Romigier, prendre à droite la rue JJ Rousseau et tourner à droite, place du Contrôle **2**.

Prendre la rue des Ormeaux, puis à droite la rue Voland à droite de l'église **3**.

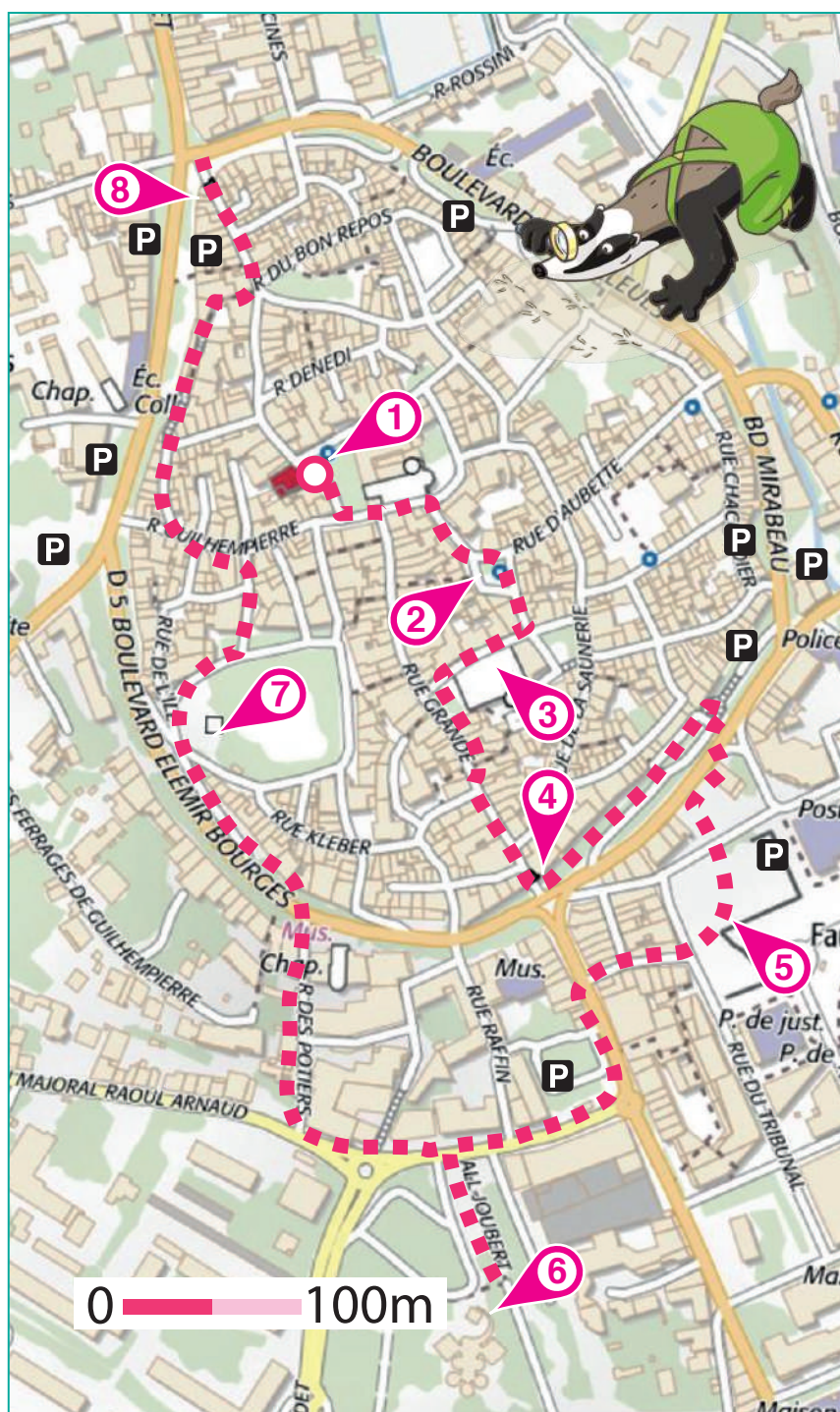
Emprunter la rue Grande. À la porte Saunerie aller à gauche vers la statue du couple de personnes blotties représentant le Froid **4** (7/9 ans et + 10 ans). Continuer la promenade Aubert Millot jusqu'à la statue du lévrier **4** (4/6 ans).

Descendre les escaliers et tourner à droite, emprunter le passage piéton et remonter le boulevard de la Plaine jusqu'au portail vert annonçant l'entrée du jardin (à côté des toilettes publiques) **5** (7/9 ans). Dirigez-vous vers l'esplanade François Mitterrand surplombant la Poste **5** (4/6 ans + 10 ans).

Prendre la rue des Tanneurs, traverser et continuer sur l'avenue Jean Giono à gauche puis, au rond-point, emprunter l'Avenue du Majoral Arnaud. Prendre la 2^{re} à gauche pour emprunter l'allée Joubert (portail vert). Au bout de l'allée descendre les escaliers à droite **6** (+10 ans) et continuer la balade au-dessus de l'amphithéâtre **6** (4/6 ans et 7/9 ans).

Revenir sur ses pas jusqu'à l'entrée de l'allée, traverser le passage piéton et se diriger vers la gauche. Au rond-point prendre la 2^e rue à droite et emprunter la rue des Potiers. En haut de la rue, traverser le passage piéton et continuer sur votre gauche sur le boulevard Elémir Bourges. Rester bien sur votre droite jusqu'au Monuments aux Morts situé sur la Place du Terreau **7**.

Prendre la rue Defarge pour arriver rue Guilhempierre, puis sur votre gauche, prendre la deuxième à droite, rue des Martels. Emprunter la promenade du Barri puis tourner à gauche pour vous rendre à la Porte Soubeyran **8**. Fin de la balade.



© randoland 2017 - © IGN 2017 - Autorisation n° 156454-200458

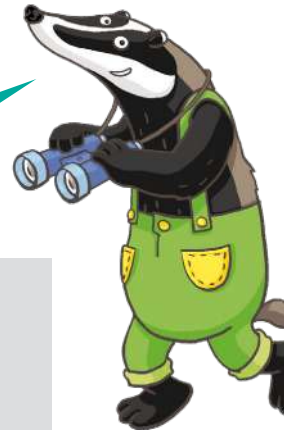
4-6 ans



Manosque

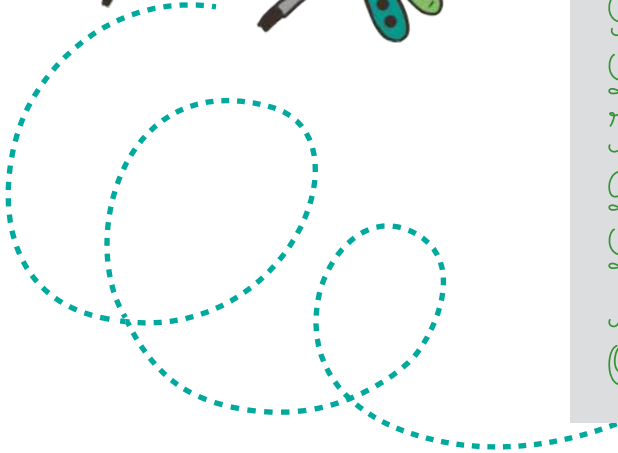
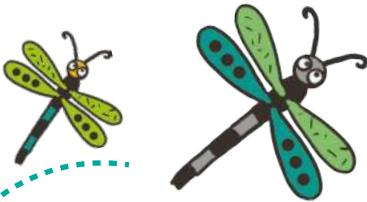
Les enfants trouvent que le gardien du musée ressemble beaucoup à l'un des portraits exposés dans le château. Mais de quel tableau s'agit-il ?

Des indices sont à découvrir tout au long de ta balade. Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver le tableau qui fait tant rire nos amis. En fin de parcours, note son code (lettre ou chiffre) dans la case prévue pour la réponse.



AVANT DE PARTIR

Magiciens à vos pinceaux
Portez les peintures
Le rouge, le jaune et le bleu
Il faut qu'on s'amuse !
Qu'arrive-t-il quand on mélange
Le jaune et le rouge ?
Nous obtenons du orange.
Oh ! quelle aventure !



TA RÉPONSE

Tu peux te rendre à l'Office de Tourisme ou sur le site www.randoland.fr pour vérifier ta réponse (code énigme 0411201P).



1 La place de l'Hôtel de Ville

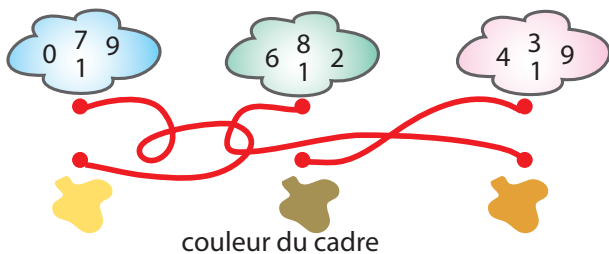
Quelle partie du corps d'Oswald Bouteille n'est pas visible ?

Tu vas découvrir la forme du cadre.



2 La place du Contrôle

Quel nuage de chiffres te permet de reconstituer la date inscrite sur le linteau du n° 3 de la rue des Ormeaux ?



3 La place Saint-Sauveur

Combien de cygnes trouves-tu sur la fontaine ?



4 La promenade A. Millot

Quel animal se trouve entre les pattes du chien ?



5 L'esplanade F. Mitterrand

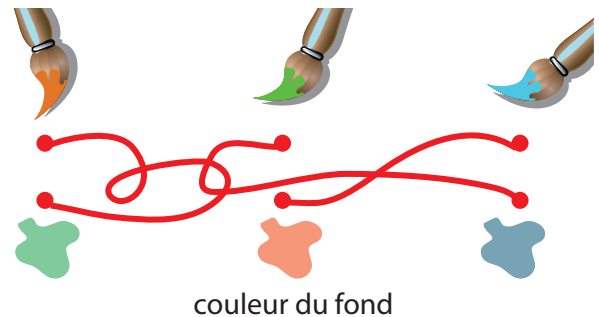
Quel groupe d'étiquettes te permet de retrouver le mot qui est gravé sur la statue en forme de main ?



6 Le parc de Drouille

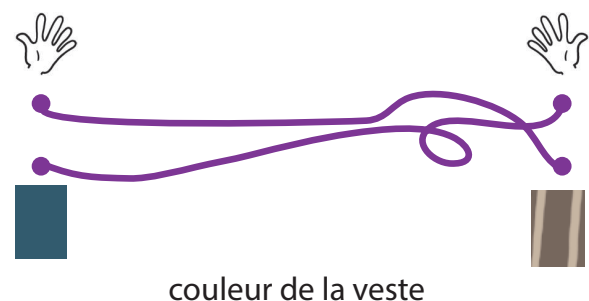
Observe la villa.

Quel pinceau est inutile si tu souhaites peindre les mosaïques derrière toi au-dessus des fenêtres ?



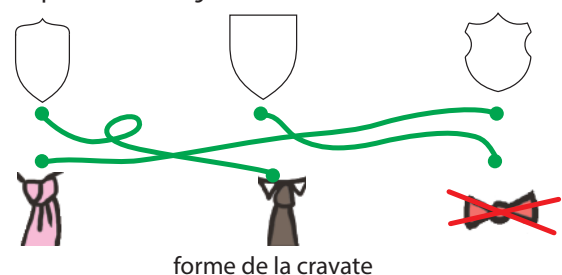
7 La place du Terreau

Sur le blason de la ville, quelle main retrouves-tu à quatre reprises ?



8 La porte Soubeyran

Retrouve la forme du blason en pierre présent sur la porte Soubeyran.





Manosque

ÉNIGME

Au cours d'une balade vers le Mont d'Or, Bertrand et ses amis passent à proximité des restes de l'ancien château construit au X^e siècle par le Comte d'Arles, Bozon. En s'approchant, Bertrand remarque un objet scintillant au milieu des ronces. Animé par la curiosité, il appelle ses compagnons pour qu'ils l'aident à mettre au jour sa trouvaille : un vieux coffre, mais malheureusement fermé par un vieux cadenas.

Avec l'aide de l'inspecteur Rando, parviendras-tu à retrouver le code qui permettra à Bertrand et ses amis d'accéder à son contenu ?



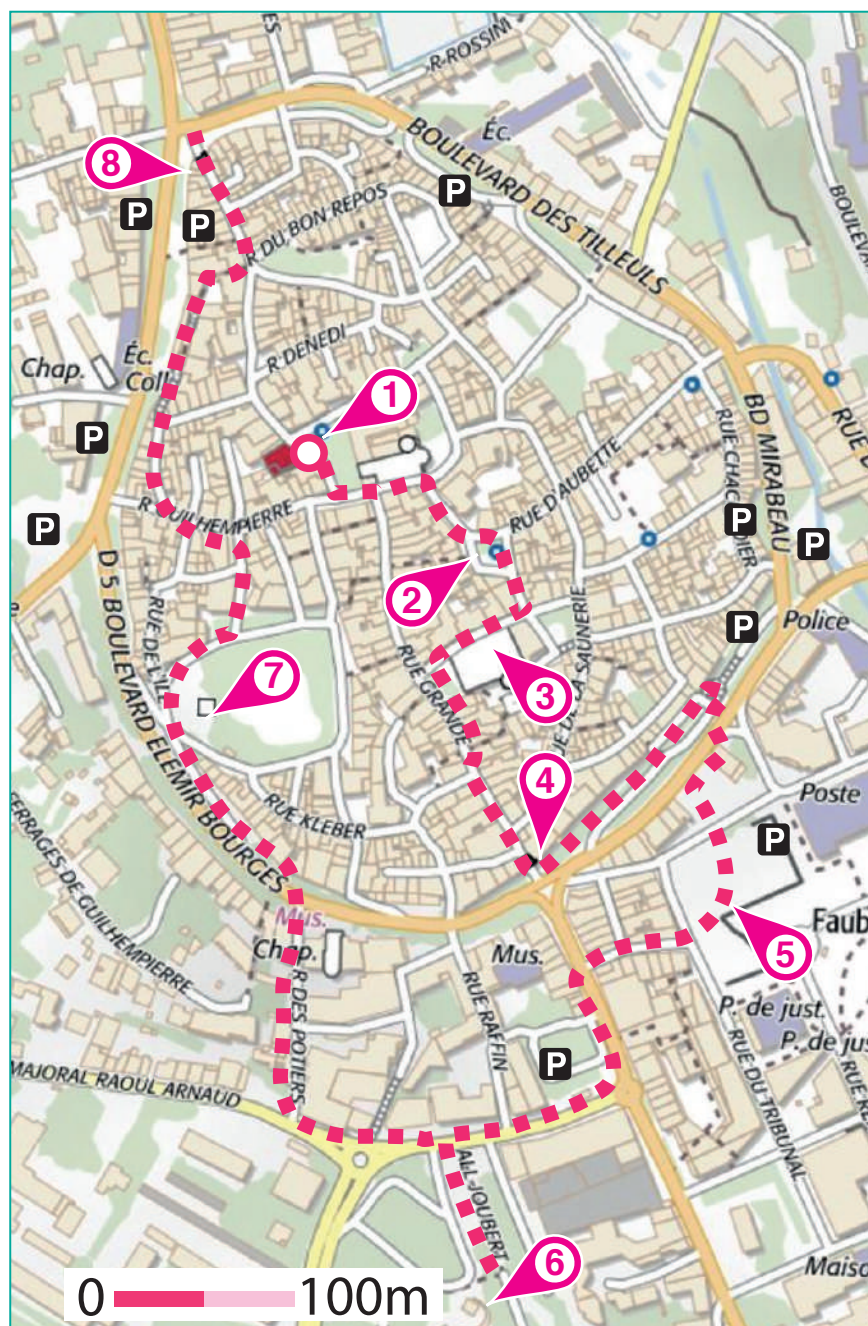
© Thibaut Vergoz

LISTE DES CODES

5ONQR9RY	RV7TTT9N
6PRYXQR9	SMQV8RO7
6X9YGQRN	TQVPR9Y6
RMVQYS78	VO9UPOO5
RQ9NYMX6	WLAOP57J

Tu disposes du plan ci-contre.
À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.



© randoland 2017 - © IGN 2017 - Autorisation n° 156454-200458



Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 La place de l'Hôtel de Ville

Monsieur Bouteille est un homme important pour Manosque. Il est le créateur du canal. Pour cette énigme, une voyelle vaut + 2 et une consonne +3. Calcule la valeur de son prénom.

Ex. : LOIC = 3 + 2 + 2 + 3 = 10

Reporte ta réponse dans la grille.

2 La place du Contrôle

Inscris dans ta grille les chiffres qui composent la date gravée au n° 3 rue des Ormeaux dans l'ordre décroissant (du plus grand au plus petit).

3 La place Saint-Sauveur

Quel est le nom de l'animal que tu retrouves à plusieurs reprises sur la fontaine? Note son nom, au pluriel, dans la grille réponse.

Un peu d'histoire

Le campanile, qui date de 1725, est classé aux Monuments Historiques, car c'est l'un des plus ouvragés de tout le bassin méditerranéen.

4 La promenade A. Millot

Repère la statue des deux personnages. Combien de boutons peux-tu compter sur la veste du monsieur?

Note ta réponse en lettres dans la grille.

5 L'esplanade F. Mitterrand

Repère la statue de l'enfant qui dort. Quelle main est la moins visible : droite ou gauche?

Reporte ta réponse dans la grille.

6 Le parc de Drouille

Observe la villa.

Les mosaïques derrière toi sont composées de bleu, de rouge et d'une troisième couleur. Laquelle?

Note ta réponse en anglais dans la grille.

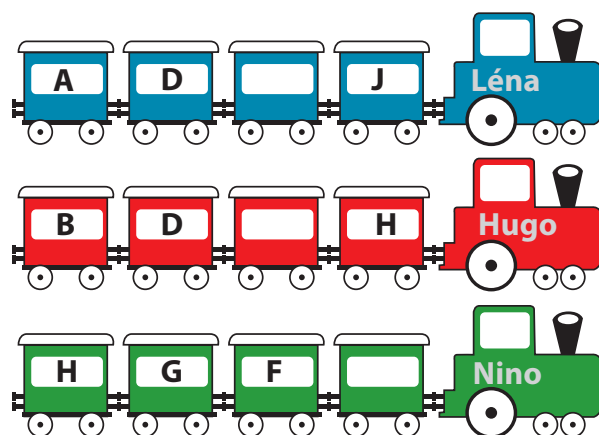
Aide

- Liste de couleurs
- Noir: Black
- Rouge: Red
- Marron: Brown
- Vert: Green
- Jaune: Yellow
- Bleu: Blue
- Blanc: White
- Rose: Pink.

7 La place du Terreau

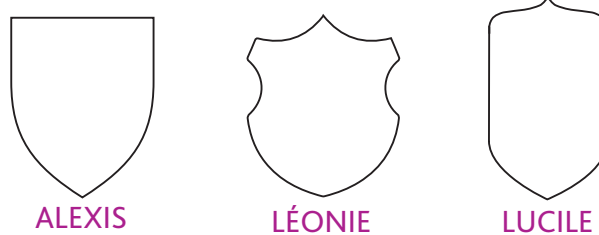
Léna, Nino et Hugo se sont amusés à dessiner des trains pour y inscrire des suites de lettres. Dans quel wagon pourras-tu noter, logiquement, la lettre que tu retrouves le plus grand nombre de fois dans le nom des batailles présentes sur le côté du monument aux morts?

Reporte, dans ta grille, le prénom de l'enfant qui ne s'est pas trompé.



8 La porte Soubeyran

L'inspecteur Rando a demandé à Léonie, Lucile et Alexis de dessiner le blason en pierre qui se trouve sur la porte. Un de ces enfants a raison. Reporte son prénom dans la grille.



Grille réponse

Circuit n° 0411201M

1	>								
2	>								
3	>								
4	>								
5	>								
6	>								
7	>								
8	>								



Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le bon code.

Ta réponse: [] [] [] [] [] [] [] [] [] []



Manosque

ÉNIGME

Claudia et Antoine sont allés rendre visite à leur grand-père, Arnold, qui aime leur raconter des légendes attachées à l'histoire de son pays.

Arnold aimait tout particulièrement celle de la Vierge Noire, qui se trouve à présent dans l'église Notre-Dame de Romigier.

Lors de son récit, le grand-père s'attarda sur la trouvaille du sarcophage dans le pré d'un paysan, en l'an 973. Mais impossible pour Arnold de retrouver le nom et le prénom de ce dernier.

Avec l'aide de l'inspecteur Rando et la liste des paysans qu'il a pu rédiger, seras-tu capable de retrouver l'identité du héros de Manosque ?



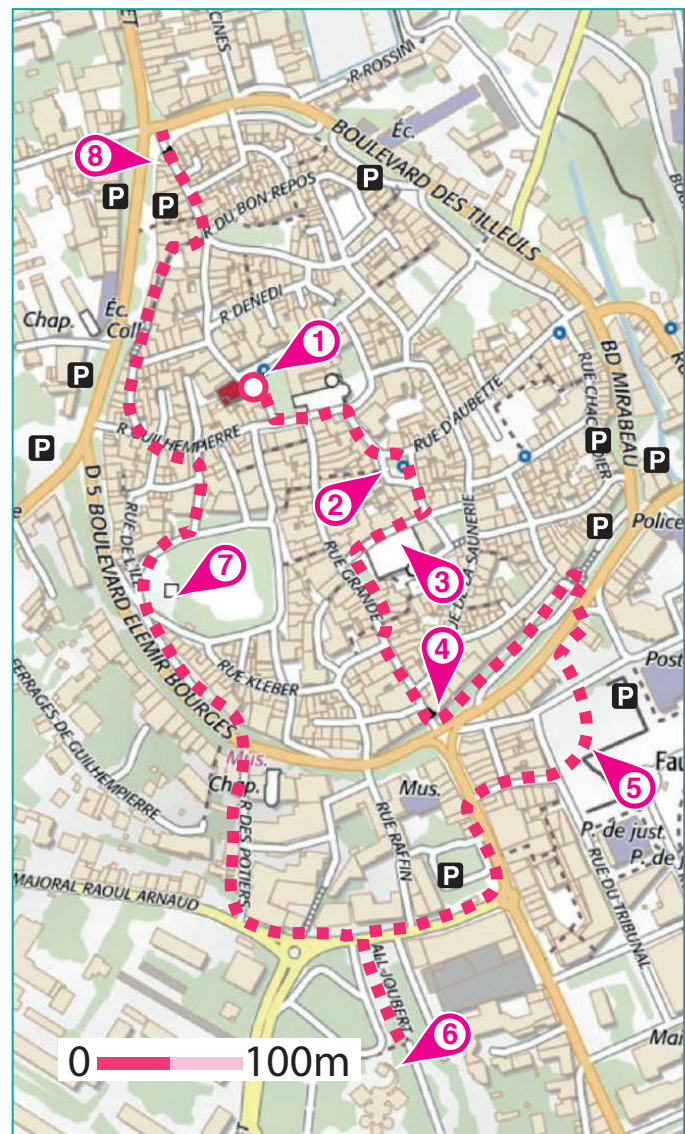
© Thibaut Vergoz

LISTE DES PAYSANS

- ▶ **CAMPS Émile**, né le 23 juillet 938 à Villeneuve.
- ▶ **JANDUS Lucien**, né le 15 mars 950 à Pierrevert.
- ▶ **MOULARD Gérald**, né le 29 septembre 953 à Villemus.
- ▶ **NALLO Olympe**, né le 20 mars 935 à Saint-Maime.
- ▶ **PERRIER Clovis**, né le 7 décembre 940 à Dauphin.
- ▶ **ROCHER Flavien**, né le 1^{er} janvier 941 à Corbières.
- ▶ **SILVA Hector**, né le 17 avril 947 à Sainte-Tulle.
- ▶ **SOLMONE Ulysse**, né le 15 octobre 955 à Apt.
- ▶ **THIZY Alphonse**, né le 13 février 943 à Montfuron.
- ▶ **VIRICELLE Isidore**, né le 07 août 956 à Volx.

Tu disposes du plan ci-contre. À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse.



© randoland 2017 - © IGN 2017 - Autorisation n° 156454-200458



Lors du passage devant chacun des indices, lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront, au fil de la balade, de résoudre l'énigme principale.

1 La place de l'Hôtel de Ville

Les deux lettres qui se trouvent au-dessus de la porte d'entrée de l'église de Notre-Dame de Romigier te donnent les initiales de deux mois de l'année. Ces deux mois appartiennent à la même saison.

La personne recherchée n'est pas née durant cette saison.

Aide

Les saisons

Printemps : du 21 mars au 20 juin
Été : du 21 juin au 20 septembre
Automne : du 21 septembre au 20 décembre
Hiver : du 21 décembre au 20 mars

2 La place du Contrôle

Ajoute tous les chiffres de la date gravée au n° 3 de la rue Ormeaux. L'âge du paysan, au moment des faits, est supérieur ou égal à ton résultat.

Un peu d'histoire

Pendant des siècles, pour faire entrer des marchandises de toute nature dans les villes, il fallait payer l'octroi (contrôle), sorte de droit de douane intérieur. Avant la Libération, l'octroi de Manosque était situé sur cette place, d'où son nom.

3 La place Saint-Sauveur

Le prénom du paysan ne commence pas par la même lettre que le prénom de l'artisan qui a construit le campanile de l'église Saint-Sauveur.

4 La promenade A. Millot

Multiplie le nombre de boutons présents sur la veste du monsieur par le nombre de mains visibles.

La personne recherchée n'est pas née le même jour que ton résultat.

5 L'esplanade F. Mitterand

Pour cette énigme, une voyelle vaut - 2 et une consonne + 3.

Ex. : FRANCE = 3 + 3 - 2 + 3 + 3 - 2 = 8

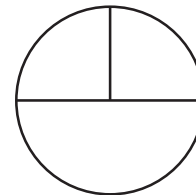
Calcule la valeur du mot que tu trouves sur la statue en forme de main.

Place ta réponse à la suite du nombre qui se trouve aussi sur la statue.

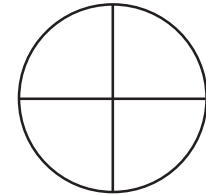
L'unité de l'année de naissance du personnage recherché est supérieure ou égale à ton résultat.

6 Le parc de Drouille

Cherche le blason autour de toi. L'inspecteur Rando a demandé à Fabrice et Danny de dessiner la forme qui se trouve dans le blason. Un des enfants a juste.



DANNY



FABRICE

Le mois de naissance du paysan recherché ne commence pas par la même lettre que l'enfant qui a raison.



7 La place du Terreau

Retiens la première lettre du nom des batailles qui commencent par une consonne.

Le nom de famille du paysan ne commence pas par l'une de ces lettres.

8 La porte Soubeyran

En 1834, une horloge a été installée à cette porte afin de donner l'heure aux villageois. Durant la même période, autre chose fut ajouté.

Un peu d'histoire

Située au nord de l'enceinte médiévale, la Porte Soubeyran est la plus haute de la ville. Elle commandait l'entrée de la ville au Moyen-Âge.

La ville de naissance de la personne recherchée ne commence pas par la même lettre que ta réponse.

Tu devrais maintenant **Circuit n° 0411201G** connaître l'identité du paysan qui a trouvé le sarcophage.

Ta réponse: