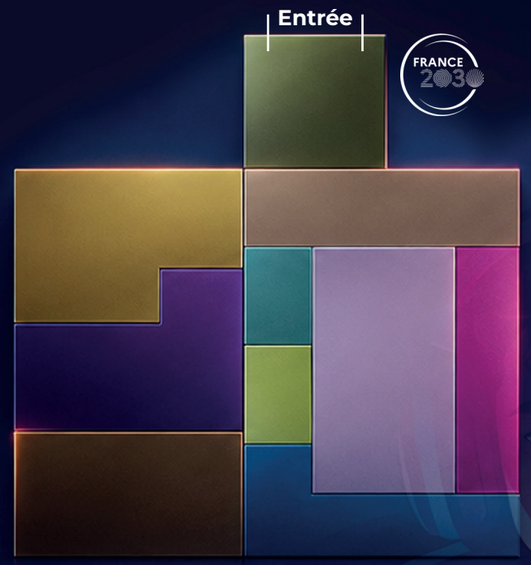
Merci aux services de la Ville
et à nos partenaires

INSTITUTIONS

PARTENAIRES ATELIERS

PLAN DE L'ÉVÈNEMENT
MAISON DU PEUPLE



TERRITOIRE NUMÉRIQUE ÉDUCATIF
HÉRAULT

- **Education à l'image, aux réseaux sociaux, jeux collaboratifs**
- **Monde du cinéma et de l'audiovisuel**
- **Restauration**
- **Accueil**
- **Culture Numérique Métiers de la tech Parité / Mixité**
- **Gaming e-sport**
- **Jeux en famille**
- **Ecologie/Nutrition**
- **Promeneur du net**
- **Challenges sportifs**

Festival Jeu vidéo & numérique
à Pézenas

TOURNOIS JEUX VIDEO
E-SPORTS - BORNES D'ARCADE
MÉTIERS DU NUMÉRIQUE
PARENTALITÉ NUMÉRIQUE

Un point sécurité est tenu par la Croix Rouge Française (CRF), Unité Locale Cœur d'Hérault. Des initiations « aux gestes qui sauvent » seront assurées sur la place Frédéric Mistral (se rapprocher des membres de la CRF présents sur site pour plus d'informations).

La prestation de **la Croix Rouge Française** (CRF), Unité Locale Cœur d'Hérault, sera reversée entièrement à « l'AFM-Téléthon : innover pour guérir » dans le cadre du Téléthon 2026.

TERRITOIRE NUMÉRIQUE ÉDUCATIF
HÉRAULT

Festival Jeu vidéo & numérique
à Pézenas



TOURNOIS JEUX VIDEO
E-SPORTS - BORNES D'ARCADE
MÉTIERS DU NUMÉRIQUE
PARENTALITÉ NUMÉRIQUE

Samedi 28 novembre 2026
de 11h à 19h

ENTRÉE LIBRE

Les enfants de moins de 12 ans doivent être accompagnés d'une personne majeure

*programme susceptible d'être modifié

MAISON DU PEUPLE
(OUVERTURE : 11H-19H)

TERRITOIRE NUMÉRIQUE ÉDUCATIF HÉRAULT

Festival Jeu vidéo & numérique à Pézenas

Espace Accueil avec la participation du lycée Jean Moulin de Pézenas et la section BTS Tourisme.

Espace Restauration proposé par la Croix Rouge Française. Une partie de la recette sera reversée à « l'AFM-Téléthon : innover pour guérir » dans le cadre du Téléthon 2026.

Espace « Écologie & Nutrition »

14h - 19h Prévention autour de l'impact des technologies sur l'environnement, les bonnes pratiques du numérique et conseils nutrition pour les gamers. Avec la Mission transition écologique (ville de Pézenas).

Espace « Promeneur du Net »

Entre 11h - 19h Un Promeneur du Net (ville de Pézenas) répond aux questions des jeunes (12-25 ans) et des parents sur divers sujets du quotidien, de l'orientation, de la santé ou du numérique...

Espace « Challenges sportifs »

Entre 11h - 19h
Atelier Just Dance animé par Weesie, streameuse internationale. Découvrez comment allier mouvement et jeu vidéo.
Entre 14h - 15h
Atelier sportif Nintendo Switch avec le Centre Social « Ambroise Croizat », venez défier les championnes et champions départementaux de la SilverGeek de la résidence Sénior et EPAD de Pézenas.
Entre 11h - 18h
Défiez un.e champion.ne grâce à des traineurs connectés ! Avec Hérault Sport

Espace « Culture numérique/métiers de la tech, mixité et parité »

11h - 18h
Stand d'information sur les ateliers numériques solidaires, avec le « Lieu Ressources ».
13h30 - 18h
Découverte des métiers de la tech à travers une activité ludique. Une attention particulière est portée sur la place des femmes et les enjeux de la mixité dans ces secteurs d'avenir. Avec le Collectif Intrépides de la tech - JobIRL
11h-13h ; 14h-16h ; 16h-18h
Démonstrations de jeu en Scratch et de cartes électroniques Micro:bit ; Vous pourrez modifier des programmes et tester différents projets. Avec le Collectif Intrépides de la Tech - La Compagnie du Code.

Espace « Jeux en Famille »

11h - 19h Consoles de jeu en libre-service (retrogaming, arcade, aventure, plateforme). Avec WRU WERISEUP.

Espace « Education à l'image, aux réseaux sociaux, jeux collaboratifs »

Entre 11h et 19h
Animation Quizz des Écrans. Sensibilisation des jeunes et des familles à une consommation responsable et raisonnée des écrans. Avec l'association « les Parrains du Numérique ».
Entre 11h et 19h
Atelier Battle Royale et débat « Comment les sensations de nos jeux-vidéos préférés peuvent nous rassembler autour d'une table de jeu ? » Avec l'association « les Parrains du Numérique ».
Entre 11h et 19h
Atelier Minecraft & Citoyenneté. Eveil à la citoyenneté via un jeu en réseau local. Avec l'association « les Parrains du Numérique ».
Entre 11h et 19h
Atelier Apprenti-Streamer. Découverte des codes et des outils nécessaires à la diffusion d'un programme WebTV. Avec l'association « les Parrains du Numérique ».

Gaming

11h - 19h
LAN parties et sensibilisation à la gestion du contrôle parental dans l'utilisation de téléphones portables et ordinateurs. Avec WRU WERISEUP.
11h - 19h
LAN parties et sensibilisation aux dangers numériques et à l'eSport. Avec l'association « OSLOW Béziers ESport ».
11h - 19h
Atelier eSport & gaming. Informations sur les orientations et l'univers de l'eSport. Avec WRU WERISEUP.

Échanges et Ateliers Interactifs

14h-14h30 / 16h-16h30 / 18h-18h30
Trois ateliers interactifs :
- Les usages et bonnes pratiques du numérique,
- Les addictions numériques quezaco ?,
- C'est quoi être « éco-numérique-responsable » ?

Avec le service jeunesse et prévention (ville de Pézenas)

Monde du Cinéma et de l'Audiovisuel

11h - 17h avec ESMA Cinéma d'Animation 3D et de l'école CinéCréatis. Atelier de playtest de jeux, information sur les métiers de l'entertainment et de l'audiovisuel, projection des films ESMA et CinéCréatis dans la salle de cinéma :
- ESMA Jeu Vidéo : venez découvrir et tester les jeux réalisés, avec un accompagnement d'étudiants qui présenteront leurs parcours, partager leur quotidien au sein de l'école et échanger avec le public.
- ESMA 3D : venez assister à la projection de courts-métrages, avec une présentation des différentes étapes de création d'un film d'animation 3D ainsi qu'un échange sur les débouchés du secteur. Atelier animé par des étudiants.



MÉDIATHÈQUE EDMOND CHARLOT
(OUVERTURE : 11H-18H)

Jeux en Famille

11h - 18h Consoles de jeu en libre-service (retrogaming, arcade, aventure, plateforme). Avec l'Association Otaku team RK
Ecriture / IA
11h - 18h Atelier d'écriture créative sur l'impact de l'intelligence artificielle dans nos vies. Accessible dès 11 ans. Avec CoderDojo Montpellier.

Sound Design et M.A.O

11h - 18h
Présentation de l'Association Départementale de Défense du public (A.D.D.P.) et du Centre de formation professionnelle en audiovisuel. Informations sur les métiers de l'audiovisuel. Stand de Musique Assistée par Ordinateur avec création de composition en temps réel avec le public.