

3 étapes pour réussir votre parcours d'orientation

1 Orienter votre carte avec une boussole ?

Pour orienter la carte avec une boussole, vous devez mettre les flèches du Nord de la carte parallèles à la flèche du Nord de la boussole.



Flèche du Nord de la boussole

Flèche du Nord de la carte

2 Comment choisir votre itinéraire lorsque la borne est en dehors du chemin ?

Pour trouver une borne en dehors du réseau de chemin, vous devez effectuer un itinéraire (le plus possible sur des lignes directrices) jusqu'à un point proche de votre borne (point d'attaque). De cet endroit, vous faites une visée sommaire qui va du point où vous êtes à l'endroit où vous souhaitez aller. Pour éviter de vous déplacer trop longtemps, choisissez une ligne d'arrêt.

Définitions

Point d'attaque : élément ponctuel qui se situe à proximité et facilement visible d'une ligne directrice. Il doit être le plus proche possible du poste recherché pour permettre un départ de la ligne directrice vers ce poste.

Visée sommaire : permet d'aller en ligne droite sans utiliser de ligne directrice. Il faut orienter sa carte et suivre un axe imaginaire qui part du point où l'on est et va au point que l'on recherche.

Ligne d'arrêt : élément linéaire qui se situe après le poste et qui indique qu'on est allé trop loin. Il faut alors se resituer par rapport à un point proche de cette ligne et trouver un nouveau point d'attaque.

3 Illustrations

Itinéraire de la borne 8 à la borne 9.

Point d'attaque
Extrémité chemin

Ligne d'arrêt
Abrupt de terre



Axe imaginaire

Du point d'attaque, orientez votre carte et suivez un axe imaginaire qui part du point où vous êtes et va au point que vous recherchez. Si vous dépassez la borne 9, vous vous retrouverez sur un abrupt de terre (ligne d'arrêt). Resituez-vous et recommencez l'opération.

1 2 3 A vous de jouer !!!

Où se procurer les parcours ?

Dans les Offices du Tourisme du Territoire

Au Gite de la Draye

PRATIC'



Défiiez-vous !

Facile



Parcours d'Orientation

Les Gourniers



COMMUNAUTÉ DE COMMUNES
SERRE-PONÇON



Parcours : niveau facile
 Distance : 3,080 km
 Temps estimé : + 1h



Echelle 1/6500
 1 cm sur la carte représente
 65 m sur le terrain
 Equidistance 5 m
 la différence d'altitude entre deux
 courbes de niveau est de 5 m

1	111	
		rocher
2	110	
		rocher
3	70	
		extrémité abrupt de terre
4	67	
		angle végétation
5	69	
		jonction végétation -chemin
6	115	
		rocher
7	74	
		clairière
8	71	
		ruine
9	72	
		angle végétation
10	73	
		angle mur en ruine

Carte de course d'orientation N° 2023 D05 N°	Carte CAP N°587
Carte de base : GPS CAP Orientation	Surface : 0,38 km²
Relevés et Dessin : F. Dechavanne	
Réalisation : SARL CAP Orientation 51500 SILLERY Tel : 03 26 08 54 71 contact@cap-orientation.com Membre associé FFCO depuis 2005	
Distribution :	
La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent. Demande d'autorisation :	
Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est interdite.	©2023 FFCO - CAP Orientation
Numéro d'urgence : 15 ou 112	

LEGENDE	
Route - Chemin carrossable	
Chemin - Sentier	
Mur de soutient - Mur en ruine	
Clôture (franchissable - infranchissable)	
Rocher - Groupe de rochers	
Pierrier - Zone de pierres	
Cairn - Source captée	
Etang/Mare - Lit de torrent	
Ruisseau (franchissable ; intermittent)	
Particularité hydrographique - Marais linéaire	
Courbes de niveau	
Maîtresse - Normale - Intermédiaire	
Butte - Butte allongée - Terrain accidenté	
Abrupt de terre - Petit abrupt de terre	
Levée de terre - Levée de terre en ruine	
Trou - Cuvette	
Ruine	
Bâtiment (franchissable ; infranchissable)	
Objet particulier dû à l'homme - Pont	
Charbonnière - Escalier	
Arbre remarquable - Buisson	
Limite précise de végétation	
Zone pavée - Zone interdite	
Prairie - Prairie, arbres dispersés	
Friche, déboisé - Friche, arbres dispersés	
Friche, arbres dispersés encombrés	
Forêt : Course facile - Course ralentie	
Forêt : Course difficile - Végét. difficile	
Forêt, POSSIBILITE DE COURSE	
Visibilité réduite	
Bonne visibilité	

300 mètres