

## COMMENT ORIENTER SA CARTE ?

### Point de départ du parcours

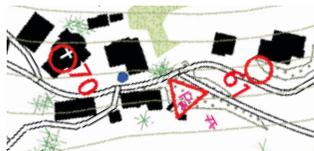
Au centre du village, mettez-vous dos à la cabine téléphonique



Orientez votre carte pour avoir :

- à votre gauche : le bar tabac, l'église
- en face : le panneau de randonnées
- à votre droite : la route direction Flumet

Vous devez voir ceci :



## COMMENT CA MARCHE ?

**BRAVO !** Vous avez trouvé une balise

A l'aide de la pince rouge encastree dans la balise, poinçonnez la case correspondant au numéro sur votre carte. Les trous doivent alors être identiques au poinçon dessiné dans la case.

## CA VOUS A PLU ?

Découvrez les autres parcours du Val d'Arly !

Crest-Voland / Cohennoz, Flumet, La Giétaz et Notre Dame de Bellecombe

Renseignements dans votre Office de Tourisme ou en flashant le code ci-contre

et donnez votre avis!

# PARCOURS D'ORIENTATION



## Saint Nicolas la Chapelle

Un parcours d'orientation ludique pour toute la famille

### Règle du jeu

Trouvez les balises dissimulées dans la nature, symbolisées par les cercles rouges sur la carte.

De balise en balise, analysez et interprétez la carte mais aussi l'espace qui vous entoure, curiosité est le mot d'ordre...

Preuve de votre passage, il faudra poinçonner les cases sur votre carte.

A vous de jouer !

### Caractéristiques du circuit

La durée est donnée à titre indicatif, cela dépend de votre condition physique.

Distance : 1.7 km  
Dénivelé + : 73 m  
Durée : 0h40



## CONTACT

Office de Tourisme du Val d'Arly Mont-Blanc  
Bureau de Flumet/St Nicolas la Chapelle  
04 79 31 61 08

## INDICES

- 36 cimetière poubelle
- 59 panneau gîte
- 61 panneau restaurant
- 70 église
- 75 lampadaire
- 84 lampadaire

### L'EAU

-  ruisseau
-  fontaine, réservoir

### LE RELIGIEUX

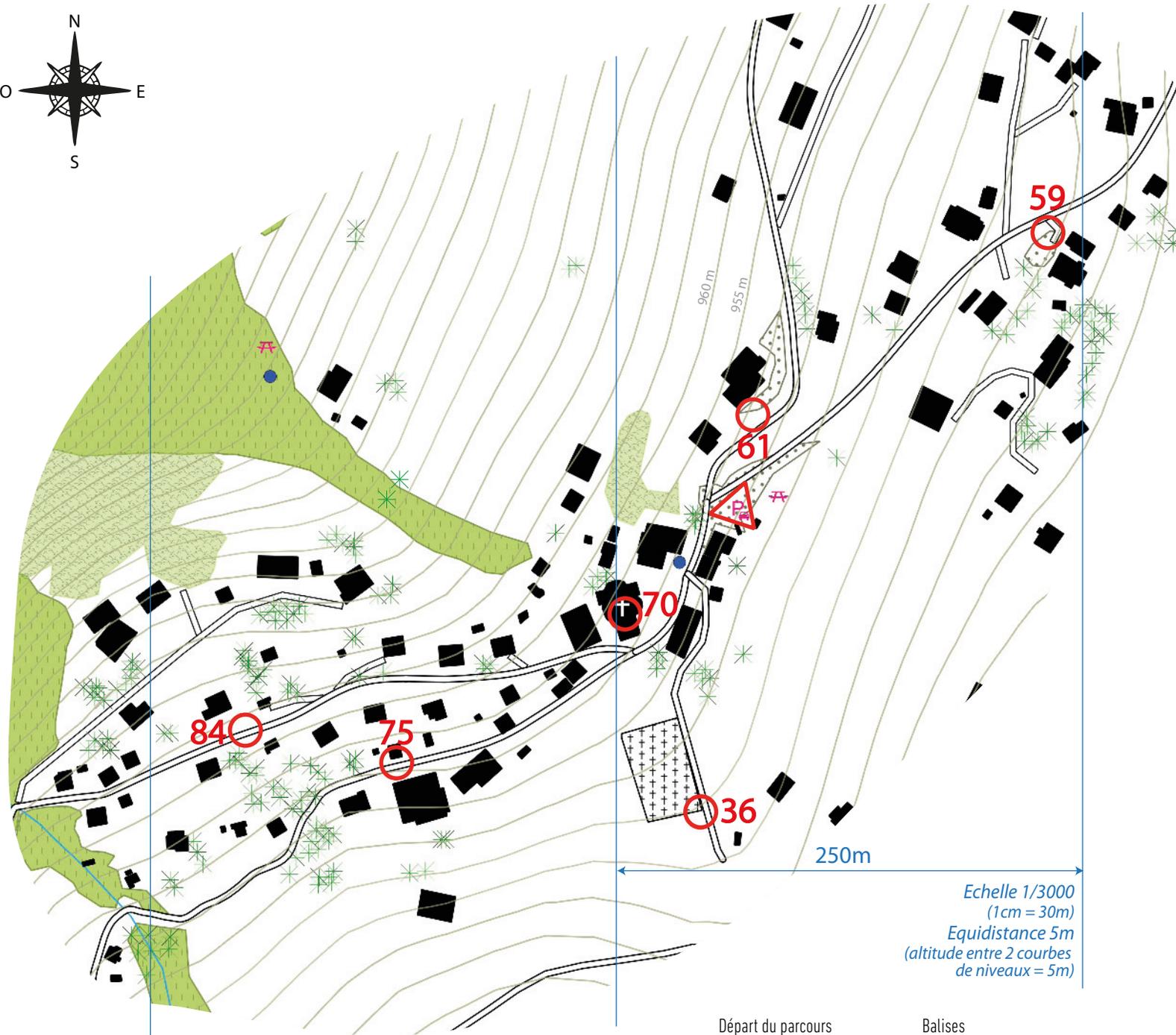
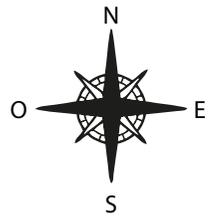
-  église, chapelle, oratoire
-  cimetière

### LA VÉGÉTATION ET LA PIERRE

-  arbres isolés
-  forêt clairsemée
-  terrain découvert, enneigé
-  faible végétation

### AMÉNAGÉ PAR L'HOMME

-  parking
-  table pique-nique, banc
-  bâtiment
-  petite route
-  route
-  terrain goudronné, zone habitation



Echelle 1/3000  
(1cm = 30m)  
Equidistance 5m  
(altitude entre 2 courbes  
de niveaux = 5m)

Départ du parcours

Balises

