

SEMINAIRE RESIDENTIEL HOTEL STELLA CADENTE - CITE MEDIÉVALE DE PROVINS



Stella Cadente © JR

OFFRE
ENTREPRISE



Chambre - Alice au pays des Merveilles © JR

Organiser un **séminaire en petit comité** dans un univers décalé et enchanteur à la fois. L'hôtel particulier - **Maison d'hôtes Stella Cadente** - idéalement situé dans la cité médiévale de Provins, à proximité de la Tour César, bénéficie de quelques chambres toutes plus enchanteuses les unes que les autres (Alice au Pays des Merveilles, Peau d'Ane, le Chat Botté...) et d'un restaurant au décor féérique.

Cette magnifique demeure du XIXème siècle est l'œuvre de la créatrice designer Stella Cadente qui a su faire de cet endroit un lieu unique, propice à vos réunions en petit comité.

Toujours en cité médiévale, préparez-vous à expérimenter un cours de cuisine médiévale. Corinne Alaga, passionnée et passionnante saura étonner, ravir et surprendre vos collaborateurs en leur faisant découvrir toute la subtilité de cette cuisine hors du temps !

Profitez en toute quiétude des lieux et d'une expérience originale, notre équipe est à votre écoute et prend en charge l'organisation de votre événement pour ravir l'ensemble des participants.

Pour les groupes plus importants, n'hésitez pas à consulter notre équipe pour un hébergement adapté à vos besoins et vos envies.

LE + / JUSTE À CÔTÉ

/ La cité médiévale de Provins, arpentez les ruelles de la cité à la découverte d'un patrimoine exceptionnel

/ Faites votre choix parmi les 3 spectacles proposés tout au long de l'année « Les Aigles des Remparts », « La Légende des Chevaliers » et « Au temps des Remparts »



Provins © SMA

ÉQUIPEMENTS

- Paperboard
- Vidéoprojecteur+Ecran
- Wifi
- Lumière du jour

OPTIONS

- Cours de cuisine
- Visite guidée de la Cité Médiévale
- Spectacles de Provins
- Chasse au trésor en ville haute



Atelier cuisine © Les Tabliers Gourmands



Tarifs (nous consulter)



SEINE & MARNE
ATTRACTIVITÉ

VOTRE CONTACT : LAURENCE TRASBOT
01 60 39 60 41 - laurence.trasbot@attractivite77.fr