

LE PARCOURS

Au départ de l'Office de tourisme prendre l'itinéraire N° 1 du plan des itinéraires pédestres : 2h
Arrivée au Sauze 1700 redescende par les Cabanes sur l'itinéraire N° 3.



- Prévoyez à boire et à manger (éventuellement pause pique nique ou repas au Sauze 1700)
- Prendre des vêtements chauds, crème solaire, chapeau
- Ne vous approchez pas des troupeaux
- Respectez l'environnement (ramenez tous vos déchets même organiques).
- En cas de secours composez le 112

Office de Tourisme du Sauze Catégorie I
Chalet de la montagne
04400 Le Sauze

Tél. 04 92 81 05 61
Email : info@sauze.com

ITINÉRAIRE
SAUZE 1400 / SAUZE 1700
ET RETOUR



CRAO
LA PETITE
SAVINCATE

LE SAUZE

PROLOGUE

Une peuplade habite de façon permanente la vallée de l'Ubaye à partir du V^{ème} siècle avant J.C.

Cette communauté, vraisemblablement composée d'agriculteurs bergers, tisse de riches relations économiques et culturelles avec le reste des Alpes et avec le bas pays : Provence, vallée du Rhône et Piémont.

Ces premiers ubayens sont des Ligures, ethnies des Alpes du Sud, auxquels se mêlent vers le deuxième siècle des Celtes venus du Nord.

Les Romains qui entrent en relation avec eux au premier siècle avant notre ère nous apprennent leur nom : les Savincates.

En effet, le peuple de l'Ubaye fait alors partie d'un Etat qui fédère une série de peuples sur les deux versants des Alpes dont la capitale est Suze : le royaume de Cottius assez organisé pour que le jeune empire romain préfère traiter avec lui plutôt que de l'annexer par la force. Contrairement à ce qu'on pourrait croire, les Alpes n'étaient donc pas une barrière pour les civilisations.

Pour en savoir plus

• Musée de la Sapinière à Barcelonnette

• Musée de la Préhistoire à Quinson.

Nous sommes en - 500 avant Jésus Christ .

« Crao «la Petite Savincate» appartient à une famille de bergers qui vit dans les alentours du Sauze. Elle a perdu son troupeau et part à sa recherche avec son amie Moti la marmotte. Son chemin sera parsemé de questions et d'énigmes. Tu devras l'aider ! Il faut que tu prennes un crayon avec toi. Bonne chance et bonne route ».

● Question 1

Question: quel dessin sur le vitrail de la chapelle t'indique que la mer recouvrait la vallée il y a très très longtemps (100 millions d'années...)?

Les Savincates vivaient probablement d'agriculture et d'élevage.

Sans doute savaient-ils vendre certains de leurs produits très recherchés dans les plaines : résine, miel, fromage, peau et laine.

Rien n'interdit de penser que, franchissant les cols transalpins à la belle saison (Larche, Mary, Longet, etc...) ils organisaient des échanges de biens précieux trouvés en Italie du Nord ou en Gaule. Ils avaient su se procurer des pierres dures ou polir des haches, maintenant ils travaillaient l'étain qui, additionné en petite quantité de cuivre extrait dans le Queyras, donnait le fameux bronze, métal aussi dur pour fabriquer des armes que des bijoux.

La prospérité des Savincates et leur ouverture aux cultures voisines est maintenant connue par des bijoux de bronze, bracelets, chaînes et colliers, agrafes, qu'ils portaient dès leur enfance et avec lesquels, après leur mort, ils étaient couchés en terre dans de vastes nécropoles : au Lauzet, à Saint Pons, Jausiers, Saint Paul, Meyronnes, etc...

● Question 2

Question : ici tu trouveras l'indice qui permet à Crao de se chauffer, de protéger son troupeau de l'attaque des prédateurs, de se faire des outils et des bijoux.

● Question 3

Crao a apprivoisé un animal qui existe toujours, qu'elle peut monter quand elle est fatiguée. S'agit-il de

- 1 : l'autruche
- 2 : le zèbre
- 3 : le cheval

● Question 4

Le troupeau a été attaqué, il y a des traces, quel est l'animal qui a pu faire peur au troupeau et pour lequel des mesures de protection sont toujours prises actuellement?

- 1 : le renard
- 2 : le loup
- 3 : le bouquetin

● Question 5

Moti la Marmotte a faim , il faut trouver à manger. De quoi se nourrit elle (*plusieurs choix possibles*)

- 1 : le Chocolat
- 2 : les insectes
- 3 : racines, écorces

● Question 6

Crao adore peindre , si tu cherches bien , elle a laissé une trace. Avec quoi peignait-elle?

- 1 : de la peinture à l'huile
- 2 : de la gouache
- 3 : des minéraux broyés
- 4 : de la boue des marnes noires

● Question 7

Les parents de Crao chassent pour nourrir le village: ils cherchent des indices au sol et traquent le gibier. Fais correspondre l'animal et sa trace dans la neige

- | | | |
|-------------|---|-----|
| 1 ► Cerf | ● | ● A |
| 2 ► Lièvre | ● | ● B |
| 3 ► Chamois | ● | ● C |

● Question 8

C'est l'été, Crao est juste vêtue d'une robe simple en laine filée. Sais-tu comment elle s'habillait l'hiver ?

- 1 : avec un goretex
- 2 : avec une fourrure polaire
- 3 : avec un manteau en peau de bêtes
- 4 : avec un manteau en peau de porc-épic

● Question 9

Crao habite avec ses parents et sa tribu un village (*sédentarisation*). Sais-tu comment est faite sa maison?

- 1 : de peau de bêtes
- 2 : de pierre sèche et paille
- 3 : de verre
- 4 : de parpaing

● Question 10

Crao a faim après cette longue journée, as-tu une idée de ce qu'elle va manger ? Plusieurs réponses possibles.

- 1 : vers de terre
- 2 : baies et de la salades sauvages
- 3 : noisettes et champignons
- 4 : pommes de pins

● Question 11

Crao, rencontre son ami Cromignon qui parle de façon codée. Remets les lettres dans le bon ordre.

● Question 12

Crao retrouve son troupeau et va le ramener au village. Sais-tu quelles sont les bêtes qui le composent?

- 1 : des bisons
- 2 : des mammouths
- 3 : des tigres à dent de sabre
- 4 : des moutons (ou brebis)

● Question 13

Crao retrouve sa famille au Sauze après avoir remis le troupeau dans son enclos. Sais tu pourquoi le village porte ce nom là

- 1 : parce qu'il y a des sources
- 2 : parce qu'il y a des saules
- 3 : parce que la spécialité culinaire était une sauce spéciale pour cuisiner le gibier ?

● Question 14

Crao retrouve son animal Totem à l'entrée de la station. Quel est il ?