

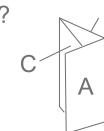
Promenade de Sucremont

Proposé par :
Fontainebleau Tourisme
"Ce PDF a été généré à partir de Cirkwi, la
plateforme de partage d'activités touristiques
qui vous fait voyager"

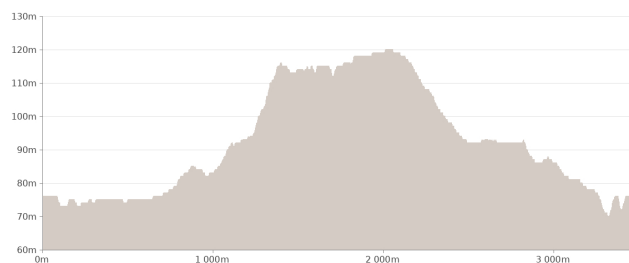
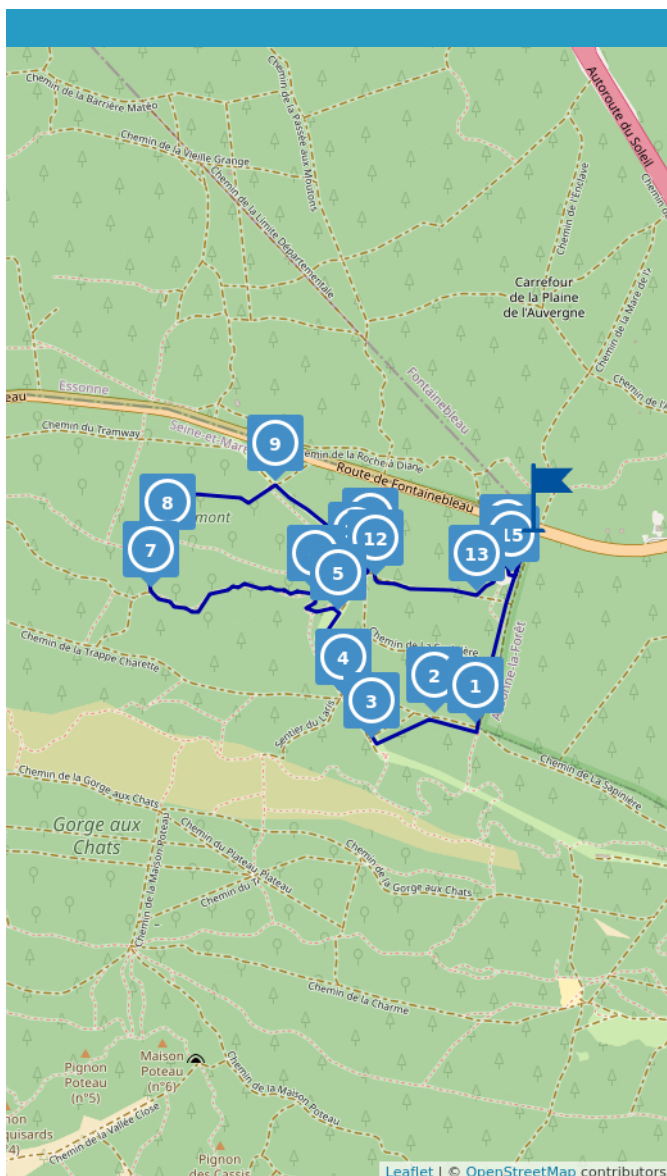
www.cirkwi.com/circuit/261110



Comment plier ?



Ce circuit est composé de
15 infos parcours



3.20 km

1h30

maxi 120 m

mini 70 m

113 m

-113 m

Fontainebleau Tourisme vous propose de partir à la découverte de la forêt des Trois Pignons, des rochers d'escalade, de l'aqueduc des eaux de la Vanne et du point de vue du Laris.

Présence d'un parcours d'escalade enfant.

Cette boucle de 3km d'une durée d'1h30 est une promenade idéale pour la détente en famille et la découverte de l'aqueduc de la Vanne. Construit entre 1867 et 1874, et long de 173 m, il achemine l'eau de la forêt vers le réservoir de Montsouris à Paris. Les enfants peuvent jouer sur les rochers au pied du rocher du Télégraphe, parcours d'escalade balisé en blanc.

Suivez le balisage avec les deux silhouettes jaunes depuis le parking de la Feuillardière 77630 Arbonne-la-Forêt. Nous vous conseillons la carte IGN Forêt de Fontainebleau 1/16 000 ou le guide promenades à pied et à vélo.

Pour découvrir d'autres itinéraires, pensez aussi à l'application balade branchée.

Cet été, il est bon de se rappeler des gestes simples et importants pour protéger la forêt.

Le feu :

- Rester très vigilant sur les départs de feu : en aucune occasion allumer un feu, ni utiliser de barbecue
- Veiller à bien éteindre sa cigarette (le mieux est de ne pas la laisser en forêt). D'apparence éteint, la majorité des incendies en forêt se déclare pour ces raisons et parfois postérieurement à la présence des visiteurs.

La sécurité :

- Les routes forestières doivent rester accessibles pour les secours et pompiers, ne pas se garer devant les barrières qui sont destinés à signifier ce point.
- Camper uniquement dans les lieux autorisés et aménagés (aire de bivouacs). Le camping en pleine forêt comporte des risques la nuit en lien avec l'environnement.

La propreté en forêt :

- Prévoir de prendre un sac pour ses déchets avant les randos et balades.
- Il n'y a pas de poubelles en forêt et c'est donc important que chacun puisse faire l'effort de la préserver.

Cet itinéraire vous est fourni à titre indicatif. Cirkwi ne certifie pas la fiabilité des informations contenues dans les textes, cartes ou photos de cet itinéraire. Retrouvez plus d'infos sur www.cirkwi.com



Mise à jour le 28/05/21 par Fontainebleau Tourisme et généré par www.cirkwi.com



Contact : Téléphone : 01 60 74 99 99 Email : info@fontainebleau-tourisme.com Site web : <http://www.fontainebleau-tourisme.com/>

1

Chemin de Trappe-Charrette77123 NOISY-SUR-ÉCOLE

Information 1

Tourner à droite sur Chemin de la Trappe Charette

2

Chemin de Trappe-Charrette77123 NOISY-SUR-ÉCOLE

Information 2

Tourner sur le sentier à gauche

3

Chemin de Trappe-Charrette77123 NOISY-SUR-ÉCOLE

Information 3

Tourner à droite

4

Chemin de Trappe-Charrette77123 NOISY-SUR-ÉCOLE

Information 4

Continuer tout droit

5

Chemin de Trappe-Charrette77123 NOISY-SUR-ÉCOLE

Information 5

Tourner à gauche

6

Chemin de Trappe-Charrette77123 NOISY-SUR-ÉCOLE

Information 6

Tourner à gauche

7

Chemin de Sucremont77123 NOISY-SUR-ÉCOLE

Information 7

Tourner à droite pour emprunter le Chemin de Sucremont

8

Chemin de Sucremont77123 NOISY-SUR-ÉCOLE

Information 8

Continuer tout droit sur Chemin de Sucremont

9

Chemin de Sucremont77123 MILLY-LA-FORÊT

Information 9

Tourner à droite

10

D40977123 NOISY-SUR-ÉCOLE

Information 10

Tourner à gauche puis encore à gauche

11

D40977123 NOISY-SUR-ÉCOLE

Information 11

Tourner fortement à droite

12

D40977123 NOISY-SUR-ÉCOLE

Information 12

Tourner à gauche

13

Chemin de la Borne à l'Enfant77123 NOISY-SUR-ÉCOLE

Information 13

Tourner à gauche

14

Chemin de la Borne à l'Enfant77123 NOISY-SUR-ÉCOLE

Information 14

Tourner à droite

15

Chemin de la Borne à l'Enfant77123 NOISY-SUR-ÉCOLE

Information 15

Tourner à gauche puis à gauche pour rejoindre le point de départ