








VOUS AVEZ TROUVÉ UNE BALISE ? BRAVO !
 A l'aide de la pince rouge encastree dans la balise, poinçonnez au verso la case de même numéro. Cherchez et trouvez ensuite dans l'ordre du parcours choisi les balises suivantes et poinçonnez les cases correspondantes.

Pour commencer, rejoignez le départ de l'ESO (panneau d'accueil au sommet du village fédéral).
 - Repérez sur la carte le triangle de départ .
 - A l'intérieur, remarquez la croix noire  qui représente le panneau (en légende elle est référencée comme « objet particulier »). Repérez aussi, contre la pointe haute du triangle le cercle vert  qui figure l'arbre situé derrière le panneau.

- Tournez maintenant le dos au panneau : face à vous, vers le sud, vous voyez un poteau multidirectionnel.
 Situez le sur la carte : il est désigné par une seconde croix noire , juste au dessous du triangle rouge.
 - Cherchez ensuite sur la carte le cercle rouge  31. Au centre du cercle remarquez le symbole  n°31, qui représente une petite falaise (hauteur 1 m).

- Pour vous y rendre, placez vous d'abord dos à la montagne, regard vers l'ouest (la vallée du Rhône et l'Ardeche au loin). Remarquez la zone plate juste devant vous, et sur sa bordure sud, une petite rupture de pente : dirigez vous vers elle.
 En approchant vous découvrirez la petite falaise , au pied de laquelle est implantée la borne en bois n°31.
 Poinçonnez au verso la case 1-31 du parcours vert et cherchez les balises suivantes.

Facile - Distance meilleur itinéraire 400 m. Dans l'ordre trouvez les balises 31, 32, 33, 34, 36, 39

VOUS DÉBUTEZ ? CHOISISSEZ LE PARCOURS VERT

COMMENT ÇA MARCHE ?
 Retrouvez sur le site les balises en bois symbolisées sur la carte par des cercles rouges  sur 3 parcours

PLUS DE DIFFICULTÉS VOUS CHERCHEZ
FAITES LE PARCOURS BLEU

- Difficulté moyenne
 - Distance meilleur itinéraire 1000 m
 - Balises 31-40-34-35-42-43-39-36.
 - Poinçonnez les cases bleues au verso.

FAITES LE PARCOURS ROUGE

- Difficulté moyenne
 - Distance meilleur itinéraire 1300m
 - Balises 44-45-40-36-35-42-41-46-38-33-32-31.
 - Poinçonnez les cases rouges au verso.

En fin de parcours, contrôlez vos poinçons sur le panneau départ.


L'espace sports d'orientation (ESO),

Mia la Corneille est un espace aménagé et cartographié au coeur d'un site médiéval et naturel pour une découverte ludique des sports d'orientation.

Sur le même site retrouvez deux sentiers d'interprétation aménagés par Valence-Romans-Agglomération :

- Remontons les marches du temps avec Cornélia
- Survolons les étages de la nature avec Lina



 **POINT DE DÉPART ET PARKING**

- Parking devant la mairie (Lat : 44° 49' 24" long : 5° 02' 22")
- Accès au site par le sentier balisé. Panneau-départ au *Village Féodal* (Lat : 44° 49' 23" Long 5° 02' 37")



AUTRES ESO DANS LA DRÔME
 Bons plans disponibles dans les offices de tourisme locaux, les stations de la Drôme,
 et en téléchargement gratuit sur sportsnature.ladrome.fr et cdco26.fr



VALENCE ROMANS TOURISME
 04 75 44 90 40
infovalence@valenceromans-tourisme.fr
www.valence-romans-tourisme.com

Réalisation 2024 : Département de la Drôme Service Environnement, Sports, Nature / Cartographie et conception ESO : CDC026 / Photos commune de la Baume C et service ESO



PLAINES DE VALENCE

LES BONNS PLANS ORIENTATION

LA BAUME CORNILLANE
 Mia la Corneille



- L A D R Ô M E - LE DÉPARTEMENT 

 **SIGNALER UN PROBLÈME**  **112**

sentinelles.sportsdenature.fr



ladrome.fr

1-31
2-32
3-33
4-34
5-39
6-36

PARCOURS VERT

1-31
2-40
3-34
4-35
5-42
6-43
7-39
8-36

PARCOURS BLEU

-  Emplacements des bornes numérotées, positionnées sur un élément significatif de terrain (muret, angle chemin...)
-  Point de départ des parcours (emplacement du panneau-départ)


















Carte n° 26-186-2022
 Relevé, dessin, Conception ESO : Philippe Bourseaux 2022 – cdco26.fr -
 © FFCO Drôme - Toute reproduction ou adaptation, sous quelque forme que ce soit et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est rigoureusement interdite.














LE RELIEF

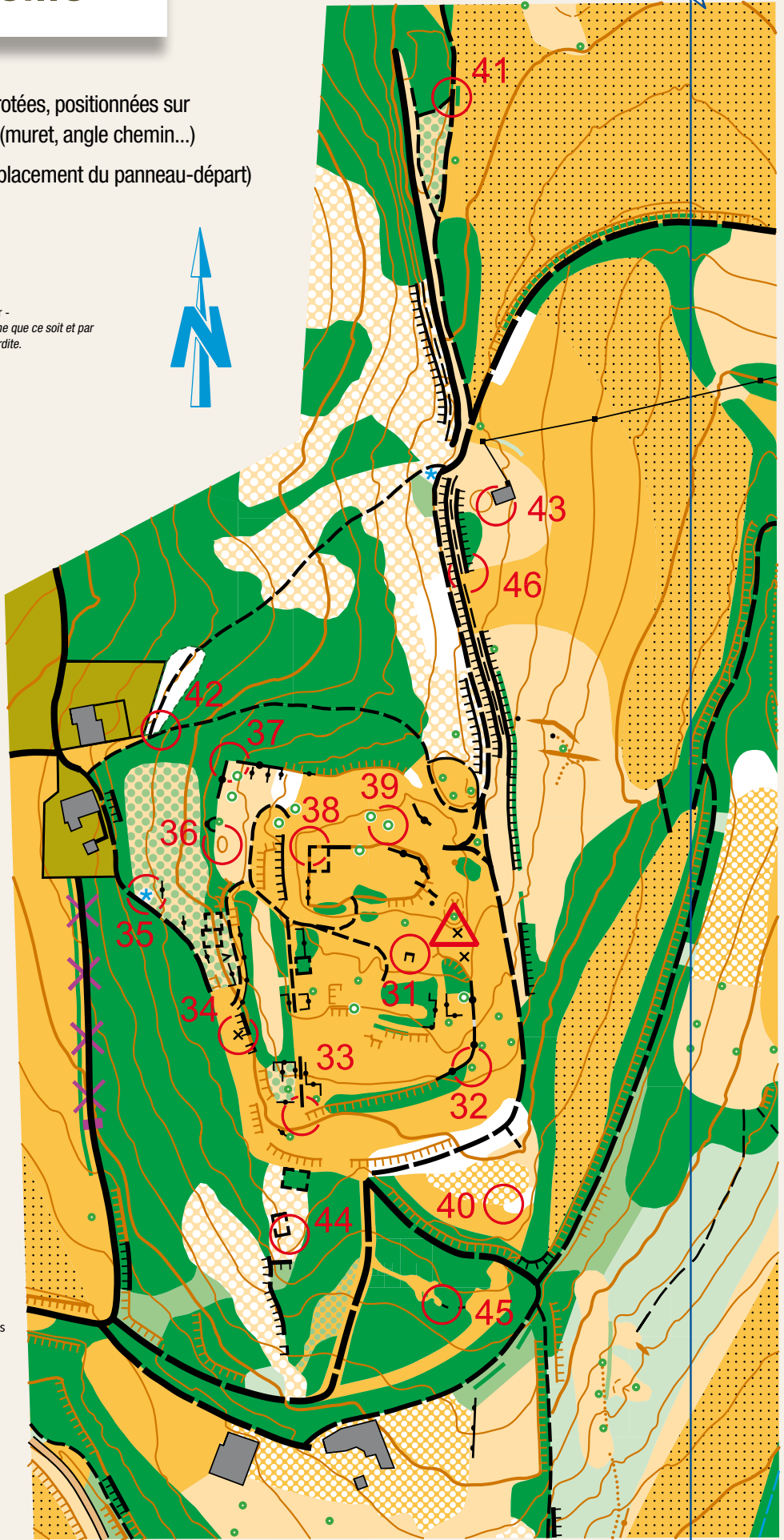
-  Abrupt de terre - Talus
-  Levée de terre
-  Fossé
-  Butte
-  Trou
-  Ravine

LA PIERRE ET L'HUMAIN

-  Falaise infranchissable
-  Falaise franchissable
-  Grottes
-  Bloc rocheux
-  Element hydraulique
-  Gros arbre
-  Petit arbre ou buisson
-  Objet particulier
-  Chemin carrossable
-  Chemin
-  Sentier
-  Sentier peu visible
-  Mur
-  Mur en ruine
-  Mur infranchissable
-  Ruine
-  Zone interdite

LA VÉGÉTATION

-  Terrain boisé - course facile
-  Terrain boisé - course ralentie
-  Terrain boisé - marche difficile
-  Terrain boisé impénétrable
-  Terrain découvert
-  Terrain découvert avec arbres dispersés
-  Terrain découvert avec buissons
-  Terrain découvert encombré
-  Terrain découvert encombré avec arbres dispersés
-  Terrain découvert encombré avec buissons
-  Terrain cultivé



100 m

PARCOURS ROUGE

1-44	2-45	3-40	4-36	5-35	6-42	7-41	8-46	9-38	10-33	11-32	12-31
------	------	------	------	------	------	------	------	------	-------	-------	-------