



Disc-Golf : Comment jouer ?

Ces règles de Disc Golf ont été éditées pour promouvoir le fair-play par tous et pour tous.

Au début du parcours, chaque joueur, l'un après l'autre (l'ordre des joueurs peut être tiré au sort) lance son disc depuis la zone de départ "Tee" vers l'arrivée que représente la corbeille "Trou". Vos pieds ne doivent pas dépasser la limite au sol (Tee = ligne de départ délimitée par un tee line en plastique) avant que vous n'ayez lâché le disque. En règle générale, plusieurs lancers sont nécessaires pour parvenir à la corbeille. Un disque peut voler, ou rouler sur le sol.

Lorsque tous les joueurs d'un groupe ont effectué leur premier lancer, celui dont le disc s'est arrêté le plus loin de la corbeille relance en premier. Pour rejouer, les joueurs devront lancer leur disc de l'endroit où il s'était arrêté. Et ainsi de suite jusqu'au "putt".

Le "putt" est le lancer effectué dans la corbeille. Pour être valable, le disc doit reposer soit au fond de la corbeille, soit être pris dans les chaînes. Retirer son disc de la corbeille avant les putts des autres joueurs. Lorsque tous les joueurs du groupe ont putté, le trou est terminé.

Le score du trou est alors déterminé par le nombre de lancers totalisés (plus les éventuels points de pénalités) et l'on peut passer au prochain trou en suivant le balisage. Le lanceur qui a eu le meilleur score au trou précédent commence. En cas d'égalité conserver l'ordre de départ du trou précédent. Et ainsi de suite jusqu'à la fin du parcours.

Le vainqueur de la partie est le joueur qui obtient le moins de lancers sur l'ensemble des trous du parcours.

Retrouvez le site officiel de la commission nationale de Disc Golf : <http://disc-golf.fr>