



RANDONNEE DE L'ERMITAGE SAINT ANTOINE



© Gilles Delerue - ADT34



© Gilles Delerue - ADT34



© Gilles Delerue - ADT34

Point de départ

📍 CASTELNAU-DE-GUERS
📍 Lat : 43.43461 Lng : 3.44029

Informations techniques



Marche

Facile ⌚ 3h00



Marche nordique

Facile ⌚ 2h30m

↗ Deniv. pos.	↘ Deniv. neg.	↑ Alt. max.	↓ Alt. min.	↔ Distance
105 m	105 m	89 m	20 m	10 km



Proposé par :

Hérault Tourisme

<http://www.herault-tourisme.com>

Ce document a été généré automatiquement grâce à Cirkwi, la solution de référence pour structurer, enrichir et diffuser vos données touristiques.

Description

Cette balade tranquille au départ de Castelnau-de-Guers chemine à travers la vigne et la garrigue vers les ruines de l'ermitage Saint-Antoine. Finissez par la découverte village et ses ruelles.

Informations complémentaires

Pour plus de renseignements

CONSEIL DEPARTEMENTAL DE L'HÉRAULT DIRECTION SPORTS ET NATURE :
Téléphone fixe : +33 4 67 67 76 36

Labels

PR - FFR

Balisage

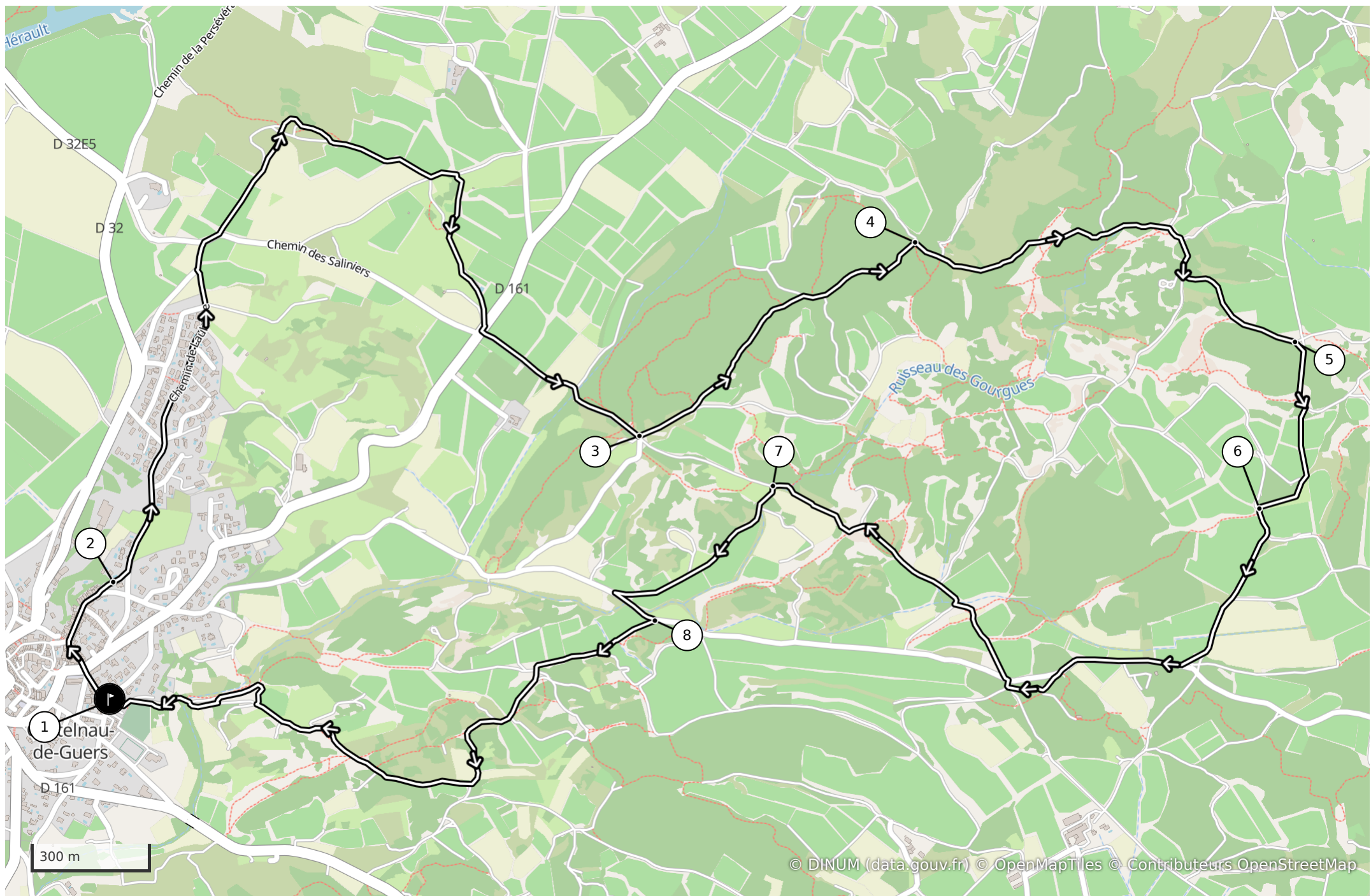
Jaune PR

Les bonnes raisons de choisir cet itinéraire

Une randonnée facile dans les paysages des vignobles du pays de Pézenas

La beauté romantique des ruines de l'Ermitage Saint-Antoine

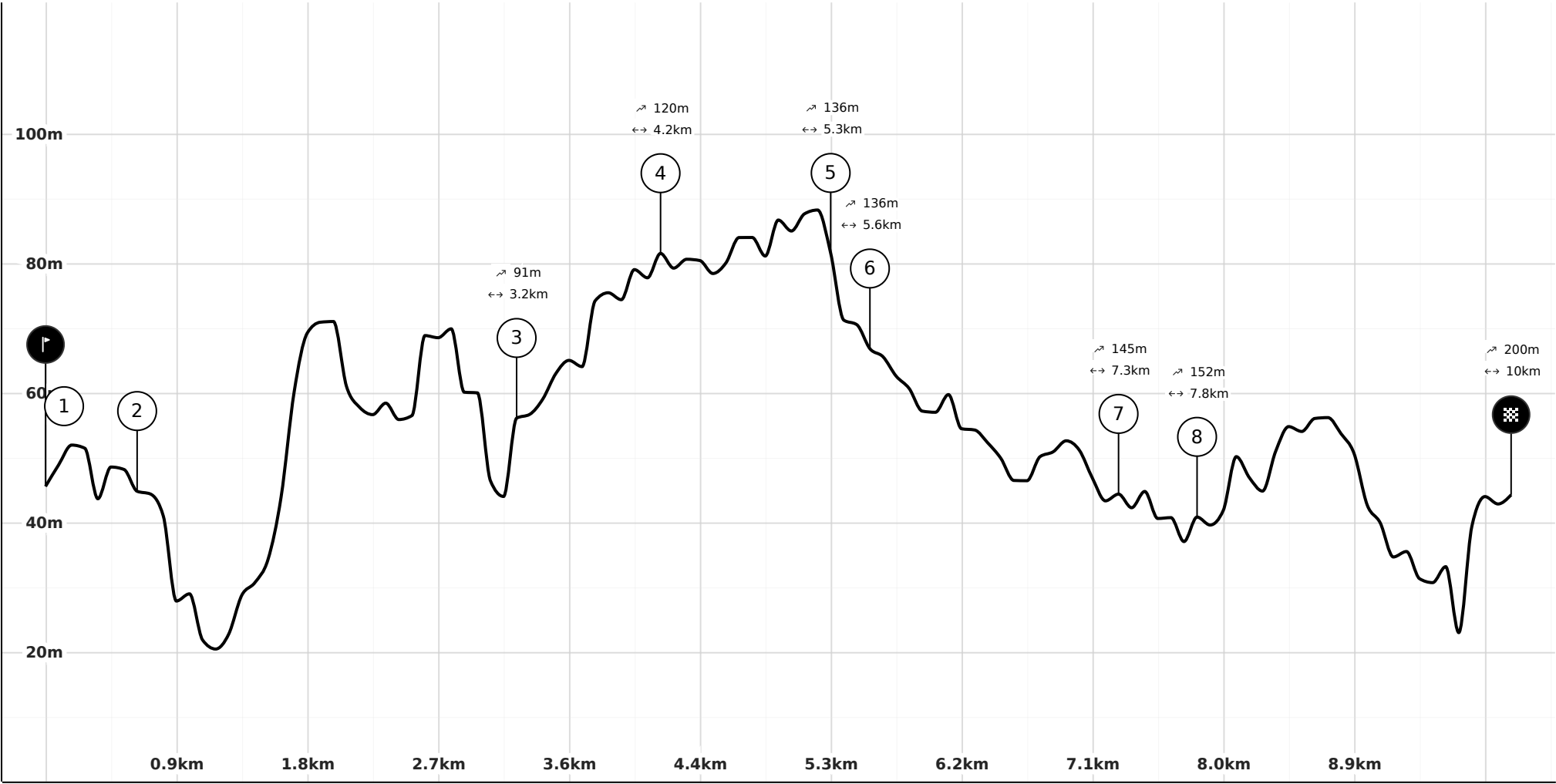
La découverte de la curiosité géologique "l'Etendoir des Fées"



Légende (Carte et profil altimétrique)

 Point de départ  Point d'arrivée  Itinéraire

Profil altimétrique



Infos parcours et Points d'intérêt

1 Autres



Rejoindre l'église. Descendre la rue Pittoresque, à droite de la mairie. Au calvaire, prendre à droite la rue Tartare puis la rue Fontveille. Descendre la rue de l'Aventin pour sortir du village.

⬮ Lat : 43.43457 Lng : 3.44028

2 Autres



Prendre à gauche la route jusqu'aux dernières maisons du lotissement. Au carrefour (calvaire), monter à droite, poursuivre tout droit par le chemin qui mène à l'ermitage Saint-Antoine. Descendre et, au croisement, utiliser le chemin à gauche sur 50 m. Après le mazet, bifurquer sur le sentier à droite et continuer par la sente qui s'élève puis redescend. Emprunter la D 161 à droite sur 10 m puis, à la croix, le chemin goudronné à gauche sur 500 m. Descendre, franchir le ruisseau (gué maçonné) et remonter jusqu'à une intersection.> Variante courte du circuit (2 h, 6 km) : emprunter le chemin en face sur 350 m et rejoindre le circuit principal (balisage jaune).

⬮ Lat : 43.43726 Lng : 3.44041

3 Autres



Prendre le chemin à gauche sur 20 m, puis monter par le chemin à gauche et atteindre un croisement.

⬮ Lat : 43.44056 Lng : 3.45677

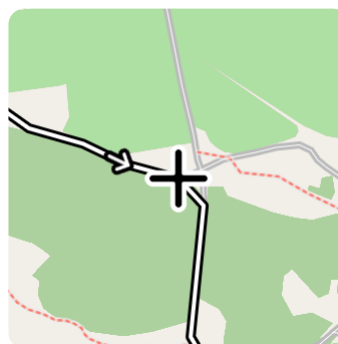
4 Autres



Suivre le chemin à droite. Il file à flanc de colline. Passer un bois, prendre deux fois à droite et, après un autre sous-bois, au replat, tourner à gauche face à la vigne. Gagner un col.

⬮ Lat : 43.44493 Lng : 3.46534

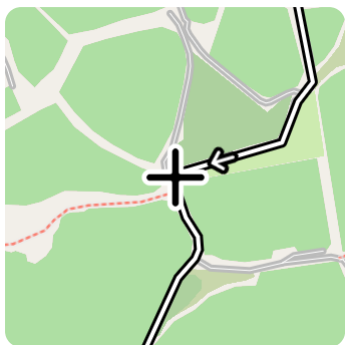
5 Autres



Poursuivre à droite jusqu'à un carrefour. S'engager sur le chemin à droite en direction de la Font du Loup et franchir le ruisseau.

⬮ Lat : 43.44268 Lng : 3.47715

6
Autres



Passer le carrefour, continuer à droite sur 300 m par une piste qui se transforme en route, puis prendre le chemin à gauche. Traverser la route et poursuivre tout droit entre les vignes par la piste qui devient un sentier.

⌕ Lat : 43.43892 Lng : 3.47604

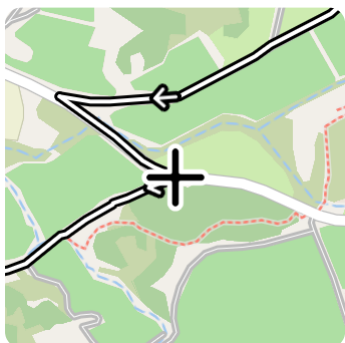
7
Autres



Longer la rive droite du petit ruisseau jusqu'à la portion goudronnée, se diriger à gauche et poursuivre par la piste. Emprunter à gauche la route sur 100 m.

⌕ Lat : 43.43943 Lng : 3.46092

8
Autres



S'engager à droite sur la piste. Au carrefour, prendre la piste du milieu et continuer par une portion goudronnée. à l'embranchement, suivre à droite la piste qui ramène au village.

⌕ Lat : 43.43639 Lng : 3.45725