

SCHATTENJACHT VOOR DE HELE FAMILIE

8 routes mogelijk: Mirabel-aux-Baronnies, Nyons, Sahune, Vinsobres, Rémuzat, Buis les Baronnies, Séderon et Montbrun les Bains

Sahune

Aandacht : na regen zijn verschillende passages steenachtig en glad.
Voorzie goede schoenen om optimaal te genieten van de wandeling.

Volgens de legende, komt de naam Sahune van zijn stichter die bij het zien van het dorp riep, « genoeg met één ! », in het frans « assez d'une ! », na verloop van tijd en na vervorming Sahune. Het dorp ligt in het hart van het « Parc Naturel Régional des Baronnies Provençale » (Regionaal park van de Provençaalse Baronnies). De « Mont Coucou » en de « Rocher du Bramard » (opmerkelijke berg met mannenhoofd) domineren het dorp, dat doorkruist is door de rivier Eygues. Merk op de rechteroever de vele zilverkleurige olijfbomen. In feite bestaat Sahune uit twee dorpen : het moderne Sahune langs de rivier en het oude dorp tegen de berg aan, langs de andere kant van de rivier (waar jullie staan). Inderdaad, slechts in het midden van de 19e eeuw, na het aanleggen van een nieuwe baan langs de rivier richting Rémuzat – een baan gewenst door Napoleon 1 – zal de hele vallei onsloten worden. Dankzij deze baan verplaatst de bevolking zich van het oude dorp naar beneden, langs de rivier.

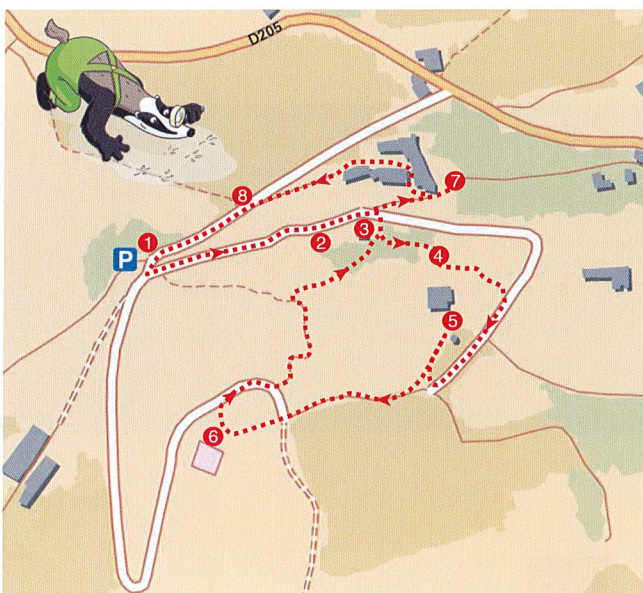
MAKKELIJK



1 KM

1 h 00

SAHUNE



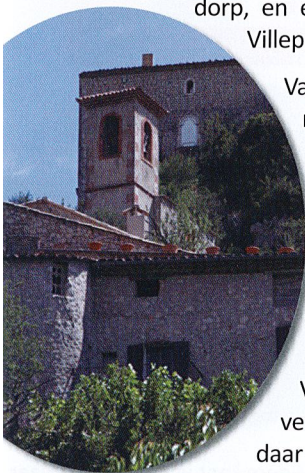
Begin de wandeling bij het kruis ①. Ga in de richting van de oriëntatietafel tot aan het informatiepaneel van de botanische wandeling ②, dan verder door tot aan de broodoven ③. 20meter verder, ga rechts de trappen op die u tot aan de kerk leiden. Ga deze 17e eeuwse kerk binnen om een volgend raadsel op te lossen ④. Ga de kerk uit via de zijdeur, draai linksaf om aan de overkant rechtsaf de weg te bereiken. Neem rechts en loop langs de fruitbomen tot aan de ingang van het kasteel ⑤. Dan verder via de veldweg in de richting van de oriëntatietafel ⑥. Kijk in de richting van de « Baridier » (op de oriëntatietafel) en volg het paneel « retour village » om terug af te dalen naar het dorp. Draai rechtsaf en ga achter de oven door, en dan de trappen af. Steek de weg over om verder te gaan op het pad door het gras en ontdek het « jeu de paume » (handpalm spel) direct na het huis aan de linkerkant ⑦. Kom een beetje op je stappen terug en neem de straat naar de school, naar rechts. Ga verder en stop bij de straat, rechts, dan omdraaien om de berg met het mannenhoofd te observeren ⑧. Terug de weg op om terug te gaan tot aan het kruis waar de wandeling eindigt.



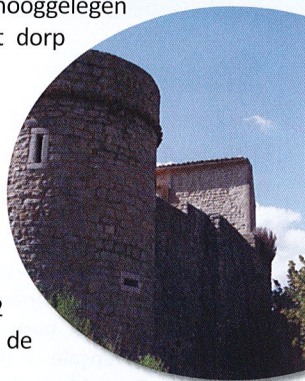
Een beetje geschiedenis.

Volgens verschillende bronnen, schriftelijke en archeologische, kan men bevestigen dat de plaats Sahune sinds de prehistorie bewoond is door mensen : sporen van vuurstenen, gepolijste stenen, aardewerk...

Een monument gewijd aan Mastrae (godin Mères) van de gallische periode bewijst het belang van deze plaats. We merken ook verschillende Romeinse wegen, één naar het oude hooggelegen dorp, en één van de kloof van de rivier Eygues tot het dorp Villeperdrix.



Van diezelfde periode zijn er aardewerk, muntstukken... die getuigen van een gallo-Romeinse bezetting. In de middeleeuwen wordt het gebied verdeeld in een priorij vlakbij de rivier en het "castrum" op de bergflank, aan de voet hiervan groeit het dorp . Het kasteel dateert van 1142 maar wordt meermaals verwoest tijdens de godsdienstoorlogen.



Vernietigd onder Richelieu, gerestaureerd in 1762 en opnieuw verwoest in 1792. Op heden zijn de meeste wanden verdwenen, enkel hier en daar enkele overblijfselen, zoals een ronde toren van zo'n 10 meter waarschijnlijk een kerker, die getuigen van een roemrijk verleden.

De St Michel kapel, die deel uitmaakte van het versterkte geheel, is volledig gerestaureerd en nu privé-eigendom. Te noteren : Sahune was tot het eind van vorige eeuw een dorp van schoenmakers. In 1880 waren er 75 verspreid over verschillende werkplaatsen, en slecht 2 in 1920.

OFFICE DE TOURISME DES BARONNIES EN DRÔME PROVENÇALE

Place de la Libération - BP3- 26111 Nyons - Tél. : 04 75 26 10 35

www.baronnies-tourisme.com - info@baronnies-tourisme.com

8 Bureaus:

Nyons - Mirabel aux Baronnies - Vinsobres - Sahune - Rémuzat -
Buis les Baronnies - Montbrun les Bains - Séderon

4/6
jaar

Sahune



Voor je vertrekt

Kleuren met olieverf

Da's wel moeilijk

Maar ook veel mooier

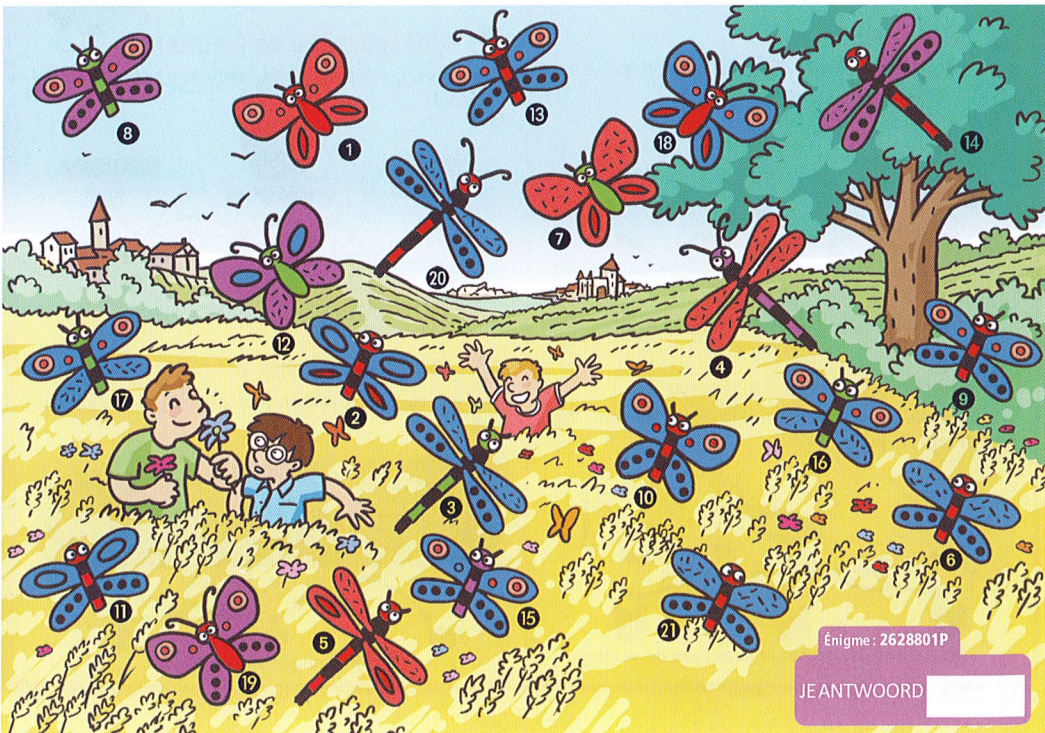
Dan met waterverf !

Check-list

- Je fiche Randoland
- een pen
- goede schoenen
- een hoed

- een rugzakje
- een flesje water
- een camera

Luk en zijn vriendjes nemen deel aan een tekenwedstrijd. Luk heeft één enkele vlinder getekend. Welke ? Als je antwoord op de vragen op de achterkant van dit blad, vind je welke vlinder Luk tekende. Na de wandeling, schrijf je het nummer van die vlinder in het vakje onderaan. Ga daarna naar het toeristenbureau om je antwoord te controleren of kijk het na op de site randoland.fr.



Enigme : 2628801P

JE ANTWOORD

1 Het kruis

Schrijf de cijfers van het jaar op de voet van dit kruis. Met welke wolk komen de cijfers overeen.



vorm van het lichaam

Dit is het de vorm van het lichaam van de vlinder

2 De botanische wandeling

Kijk naar het plan van de botanische wandeling. Hoe noem je het monument met die vierkante toren in het midden van het plan? Welke klank hoor je als je dit zegt?



Dit is de kleur van de vleugels

3 De broodoven

Zoek de gebeeldhouwde balk, in het midden van de muren. Welke vorm is er gebeeldhouwd?



Dit is de tekening op de achtervleugels

4 Kerk van de 17e eeuw

Ga voor de kerk staan en kijk naar boven. Welk instrument zie je?



Dit is de kleur van het lichaam van de vlinder.

5 Het kasteel

Kijk naar het wapenschild boven de ingang van het kasteel. Hoeveel gevleugelde dieren zie je?



Dit is de vorm van de vleugels

6 De oriëntatietafel

Vraag aan je begeleider je de berg « Le Devès » te tonen. Welke letter van de windrichtingen is er het dichtste bij?

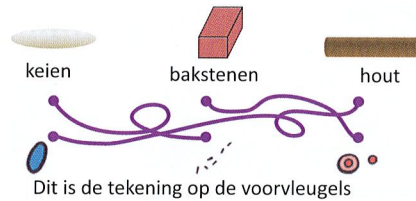


Dit is het hoofd en de antennen van de vlinder



7 Het spel «Jeu de Paume»

Welk materiaal, op de grond, laat je toe het spelterrein te zien?



Dit is de tekening op de voorvleugels

8 De berg met het mannengezicht

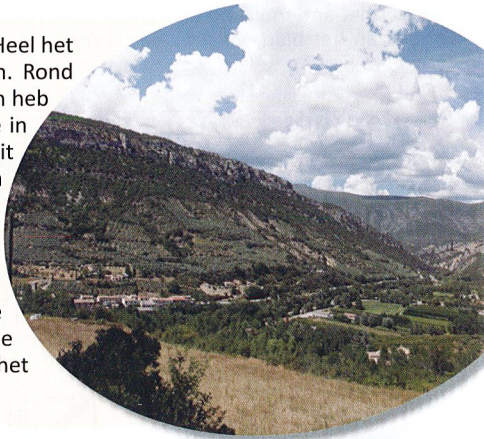
Welke foto komt overeen met de berg die je voor je ziet?



Dit zijn de ogen van de vlinder.



De Drôme is een gastvrije streek voor dieren en planten. Heel het jaar kan men er gevarieerde landschappen bewonderen. Rond Sahune kan je een opmerkelijk dier observeren. Misschien heb je dit dier hier al gezien ? Inspekteur Rando, op vakantie in Sahune, beslist om dit dier op te sporen. Hij weet dat dit uitzonderlijk dier boven de bergen woont, in kolonies en zich vooral voedt met dierenkadavers. Maar hij is de naam van dit dier vergeten ! Kan jij hem helpen de naam te vinden ? Hier heb je het plan. Bij elk nummer lees je de vraag op de achterkant van dit blad. De antwoorden vul je in in het rooster onderaan. De letters in de gekleurde vakjes moet je dan in de juiste volgorde plaatsen om de naam van dit dier te vinden. Wat betekent de naam in het nederlands ? Is het "egel", "ezel" of "gier" ?



In het toeristenbureau of op de site randoland.fr, kan je controleren of je het juiste antwoord vond.



Sahune

Noteer het antwoord op elke vraag in het rooster onderaan het blad, volgens het nummer van de vraag.

1 Het kruis

Welke vorm kan je zien op de kruising van de twee armen van dit kruis. Noteer je antwoord in het rooster.

2 De botanische wandeling

Welk pictogram illustreert een verbod vermeld op het bord? Voer de operatie uit en schrijf het resultaat in letters in het rooster.



$7 + 9$



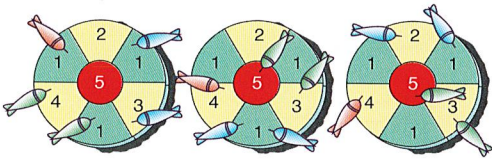
$20 - 14$



$4 + 12$

3 De broodoven

Noteer de cijfers op de balk van de gevel van de broodoven. Maak de som van de vier cijfers. Als het moeilijk is om het getal te ontcijferen op de balk, je vind hetzelfde getal op het bord juist eronder. Zoé, Luk et Leo hebben vogelpik gespeeld. Eén van hen heeft een score die overeenkomt met de som dat je vond. Vul de naam in in het rooster.



Zoé

Fleur

Léo



4 Kerk van de 17e eeuw

Zoek de drie letters in gietijzer op de ingangspoort van de kerk. Noteer de letters in alfabetische volgorde in het rooster.

5 Het kasteel

Hoeveel dieren zijn er gebeeldhouwd op het blazoen boven de ingang van het kasteel? Schrijf in het rooster het antwoord in het engels.

Hulp: Eén = one - twee = two - drie = three - vier = four.

6 De oriëntatietafel

Schrijf de naam van de hoogste top op deze tafel in het rooster.

7 Het spel « jeu de paume »

Voor deze vraag zijn de klinkers 2 punten waard en de medeklinkers 3 punten.

Voorbeeld paard = $3+2+2+3+3 = 13$.

Welk materiaal werg gebruikt om het spel af te tekenen op de grond?

HOUT, KEIEN, IJZER of BAKSTEEN

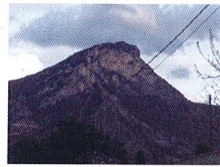
Bereken de waarde en schrijf het resultaat in letters in het rooster.

8 De berg met het mannengezicht

Peter en Lucia maakten tijdens hun wandeling een foto van deze berg. De berg leek op een mannengezicht met een lange baard. Welke van de twee foto's is de juiste? Noteer de naam van de fotograaf die de juiste foto maakte in het rooster.



Martin



Lucile

Plaats de letters in de gekleurde vakjes beneden in het vak « mijn antwoord », volgens de kleur. Wat betekent de naam van deze dieren in het nederlands? Is het "egels", "ezels" of "gieren"?

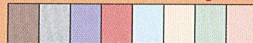
Rooster

1	▶								
2	▶								
3	▶								
4	▶								
5	▶								
6	▶								
7	▶								
8	▶								

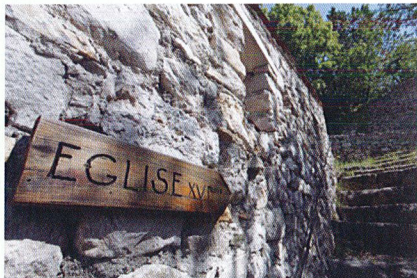


JE ANTWOORD

Énigme 2628801M



Inspekteur Rando, op vakantie in Sahune, wil het oude dorp ontdekken, het hooggelegen dorpje dat uitkijkt op het nieuwe dorp langs de rivier. Iets uitzonderlijks is dat het dorp twee kerken had ! Heden blijft er maar één meer over. De tweede kerk zijn de "vrienden van het oude Sahune" aan het renoveren. Inspekteur Rando heeft horen zeggen dat de kerk van het oude dorp gebouwd werd in 1932, dank zij de vrijgevigheid van een personage die de geschiedenis van Sahune gekenmerkt heeft. Maar hij is zijn naam vergeten ! Help je Inspekteur Rando zijn naam te vinden in de lijst hieronder ?



Lijst van gekende personages van de streek van Nyons

14e eeuw Guigues V van de Tour-du-Pin, Dauphin van Viennois

19e eeuw Jean Giono, schrijver en scenarioschrijver

16e eeuw Olivier van Serres, Franse landbouwkundige

20e eeuw René Barjavel, journalist en schrijver

17e eeuw Marie van Rabutin-Chantal, Markies van Sévigné

20e eeuw Victor Morel, pastoor en lid van Féllbrige

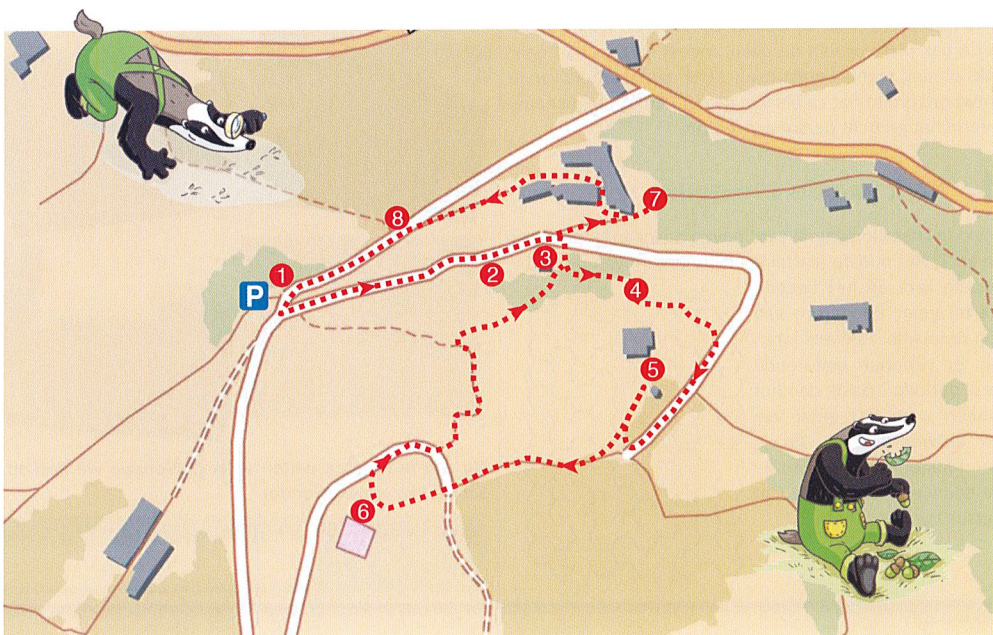
17e eeuw Philippe van de Tour-du-Pin de la Charce, edele

20e eeuw André Escoffier, advocaat en Gedeputeerde van la Drôme

18e eeuw Jean Antoine Nicolas de Caritat, markies van Condorcet

20e eeuw Adrien Vignon, abt en zeer betrokken bij het verzet

Hieronder vind je het plan. Bij elk nummer moet je de instructies volgen op de achterkant van dit blad. Met de antwoorden kan je dan de naam van het personage vinden ! randoland.fr



1 Het kruis

Welke vorm kan je zien in de cirkel op het uiteinde van de twee armen van het kruis ? Het aantal letters is niet het cijfer van de eenheden van de eeuw waarin ons personage leefde.

2 Botanische wandeling

Zoek op het paneel dat de botanische wandeling toont, het paragraaf met de titel « sentier botanique du Vieux Sahune ». Schrijf de letters neer volgens deze code :

3-6 ; 13-2 ; 7-6 ; 2-2 ; 4-3 ; 5-7

het blauwe cijfer duidt de lijn aan en het zwarte cijfer de letter

Voorbeeld : 3-2 betekent de derde letter op de tweede lijn : N

Zo vind je de voornaam van een personage die spijtig genoeg niet het juiste antwoord is.

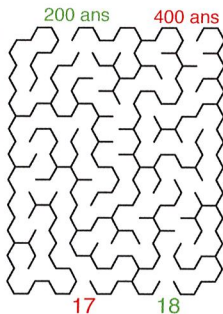


3 De broodoven

Plaats je voor de over alsof je een brood in de oven wilt schuiven. Vroeger als de bakker zijn handen wou wassen in de bak niet ver van de oven, moest hij zich dan naar links of naar rechts verplaatsen ? Het aantal letters van je antwoord is niet het cijfers van de eenheden van de eeuw waarin het gezocht personage leefde.

4 Kerk van de 17e eeuw.

Zoek de jaartallen gegraveerd boven de ingangspoort van de kerk. Het oudste jaartal geeft de datum van de bouw van de kerk en het tweede jaartal geeft de datum van zijn renovatie. Hoeveel jaren zijn er verlopen gedurende deze periode ? Ga de doolhof binnen waar het getal van uw antwoord staat. Als je de doolhof verlaat vind je de eeuw waarin het gezocht personage niet leefde



5 Het kasteel

Hoeveel gevleugelde dieren zijn er gebeeldhouwd op het blazoen boven de ingang van het kasteel ? De eeuw waarin je personage leefde is een veelvoud van je antwoord

6 De oriëntatietafel

Welke berg is 1.332 meter hoog ? De naam van het gezocht personage rijmt niet met je antwoord.

7 Het spel « jeu de paume »

Laat een volwassene de volgende tekst voorlezen :

« ? hout, keien of ijzer ? »

« Bekijk goed de vloer van dit spel gedurende 30 seconden. Draai je om en antwoord de volgende vraag » Welk materiaal werd gebruikt om het spel af te tekenen op de grond »



Bravo, als je het juiste antwoord vond zonder je om te draaien ! De voornaam van het gezocht personage bestaat uit meer letters dan je antwoord

8 De berg met het mannengezicht

Eén enkele foto werd van hieruit gemaakt. Welke ? De eerste letter van het beroep van je personage is dezelfde letter als de foto die je koos.



Nu zou je moeten weten welk personage we zoeken. Schrijf hier zijn voornaam

Énigme 2628801G
JE ANTWOORD