

Comment ça marche ?

BRAVO ! Tu as trouvé une balise !

A l'aide de la pince rouge encastrée dans la balise, poinçonne sur ta carte la case correspondant au numéro et à la couleur du parcours.

Les trous doivent être identiques au poinçon dessiné dans la case.

NOUVEAU - pour trouver le mot mystère, il faut :

1. Résoudre les 4 énigmes ci-dessous avec les indices que tu trouveras sur place.
2. Compléter avec les autres lettres dissimulées autour des autres balises.
3. Remettre toutes les lettres dans le bon ordre, grâce à l'indice de la dernière balise du parcours.

Les énigmes - Cherche bien les indices cachés sur place...

La bonne réponse te donne une lettre du mot mystère.

70 Reconnais-tu le drapeau de la Savoie parmi les 3 propositions ?

- T
- C
- R

37 Quel est le nom du barrage qui retient l'Arly après Saint Nicolas la Chapelle ?

- L barrage de Roselend
- M barrage de la Girotte
- O barrage des Mottets

75 Dans le Val d'Arly, 3 fromages sont labellisés, le Reblochon, le Beaufort et le Chevrotin. Connais-tu ce label ?

- P AOC (Appellation d'Origine Contrôlée)
- T AOP (Appellation d'Origine Protégée)
- H IGP (Indication Géographique Protégée)

60 Comment appelle-t-on les habitants de Saint Nicolas la Chapelle selon toi ?

- N les Saint Nicolaisains, Nicolaisaines
- R les Colatains, Colataines
- F les Chapellants, Chapellaines

LES MOTS MYSTERES

Tu trouveras un indice pour remettre toutes les lettres dans l'ordre sur la dernière balise du parcours

Ça t'a plu ?



Découvre les autres parcours du Val d'Arly !
Crest-Voland / Cohennoz, Flumet, la Giettaz
et Notre Dame de Bellecombe

Renseignements dans les Offices de Tourisme ou en flashant le code ci-contre

donne ton avis !

Recommandations

Attention !

Vous évoluez dans un terrain en partie exploité par l'agriculture. Veuillez ne pas traverser les propriétés privées et les champs. Empruntez toujours les sentiers, chemins, routes. Pensez à refermer les portes des pâturages derrière vous. Merci de respecter les gens qui font la montagne.

PARCOURS D'ORIENTATION



à la découverte de l'orientation

Saint Nicolas la Chapelle

Règle du jeu

Trouvez les balises dissimulées dans la nature, symbolisées par les cercles rouges sur la carte.

De balise en balise, analysez et interprétez la carte mais aussi l'espace qui vous entoure. Curiosité est le mot d'ordre..
Preuve de votre passage, il faudra poinçonner les cases selon le parcours choisi (bleu ou rouge) et collecter les lettres du MOT MYSTERE entre indices sur le terrain et énigmes.

NOUVEAU

Une fois toutes les balises trouvées et l'énigme résolue, un petit cadeau vous attend à l'Office de Tourisme de Flumet / St Nicolas la Chapelle.

Caractéristiques

La durée est donnée à titre indicatif, cela dépend de votre condition physique.

Distance : 2 km
Dénivelé + : 160 m
Durée : 0h50

Distance : 3.5 km
Dénivelé + : 300 m
Durée : 1h30

2 niveaux de difficulté

Vous débutez ? Choisissez le parcours bleu
Vous pourrez ensuite évoluer vers le rouge

Comment orienter sa carte ?

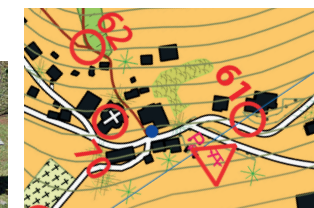
Point de départ du parcours

Au centre du village, mettez-vous dos à la cabine téléphonique



Orientez votre carte pour avoir :
- à votre gauche : le bar tabac, l'église
- en face : le panneau de randonnées
- à votre droite : la route direction Flumet

Vous devez voir ceci :



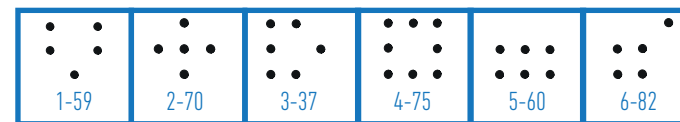
Contact

Office de Tourisme du Val d'Arly Mont-Blanc
Bureau de Flumet / St Nicolas la Chapelle
04 79 31 61 08

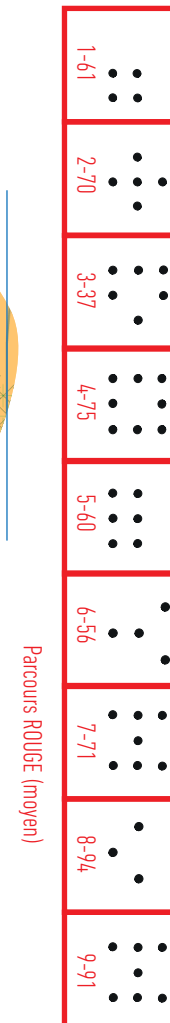


INDICES

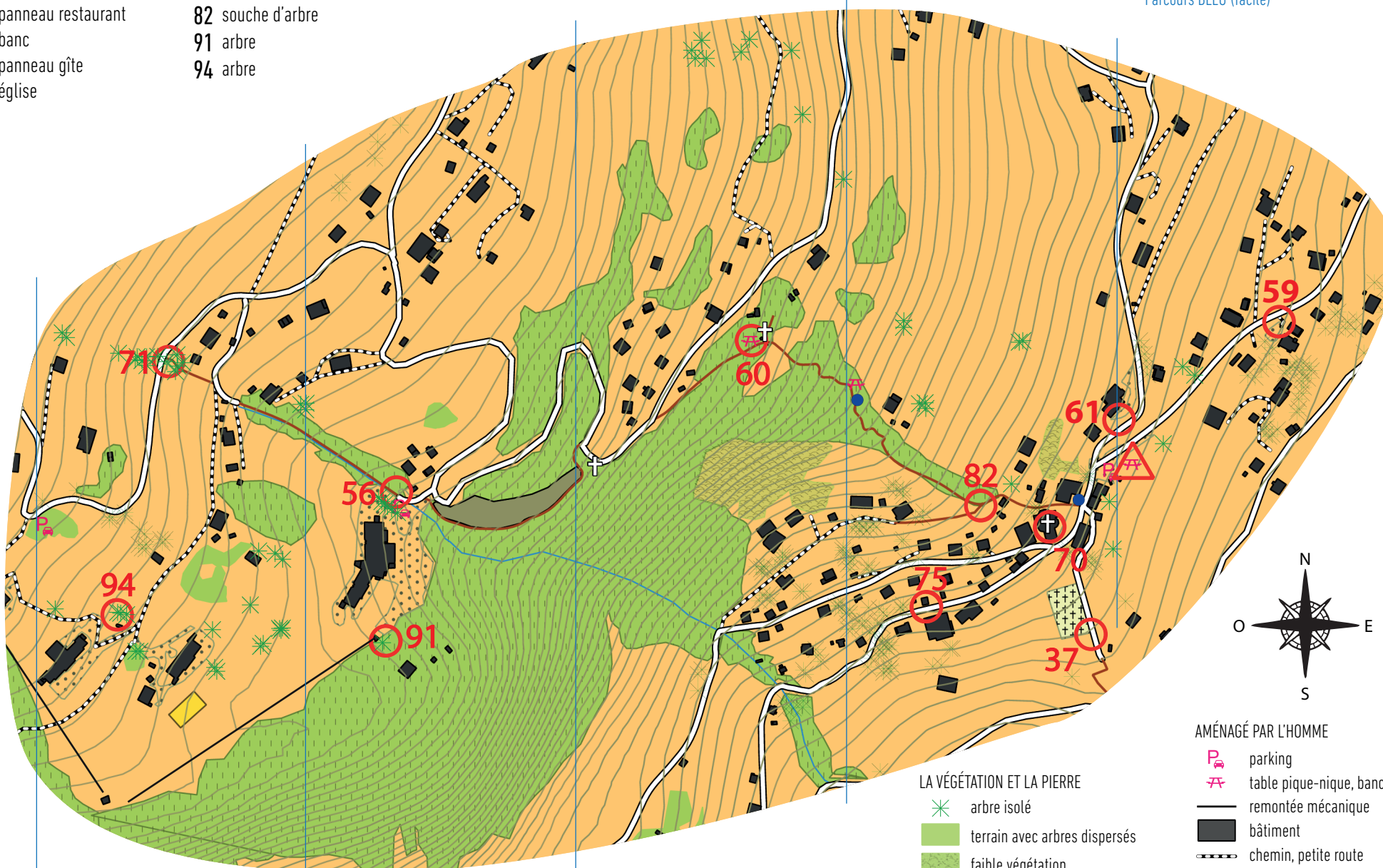
- 37 poubelle
- 56 arbre
- 59 panneau restaurant
- 60 banc
- 61 panneau gîte
- 70 église
- 71 souche d'arbre
- 75 lampadaire
- 82 souche d'arbre
- 91 arbre
- 94 arbre



Parcours BLEU (facile)



Parcours ROUGE (moyen)



AMÉNAGÉ PAR L'HOMME

- parking
- table pique-nique, banc
- remontée mécanique
- bâtiment
- chemin, petite route
- route
- sentier
- terrain goudronné, zone d'habitation
- terrain de sport

LA VÉGÉTATION ET LA PIERRE

- arbre isolé
- terrain avec arbres dispersés
- faible végétation
- forêt
- terrain découvert, alpage
- rocher

LE RELIGIEUX

- église, chapelle, oratoire
- cimetière

L'EAU

- ruisseau
- fontaine, réservoir

250m
Echelle 1/5000 (1cm = 50m)
Equidistance 5m (dénivelé entre 2 courbes = 5m)