

Concours de bûcheronnage Morgins 2025

Règlement des épreuves :

1. Le sapi

Le concurrent doit rouler, d'un piquet à un autre, un billon conique de 4m avec un diamètre à 2 mètres d'environ 30cm, sur une distance de 8m. Il se prépare, sapi en main planté sur le billon à l'endroit où il le désire. L'axe du billon qui est marqué en rouge, doit s'aligner au plus près du piquet d'arrivée. Il est interdit d'utiliser le talon du sapi pour déplacer latéralement le billon.

Points : Vitesse et précision

Pénalités :

- 1 sec. par cm. de dépassement (arrondi inférieur)
- 60 sec. si le talon du sapi est utilisé.

2. Le crayon

Le concurrent doit débiter par 4 tailles obliques et 4 tailles horizontales une bûche d'environ 20cm de diamètre fixée verticalement, ceci dans le but d'obtenir un crayon qui reste posé sur sa pointe. Il se prépare sur la ligne de départ, machine arrêtée et posée sur le sol. Les tailles commencent et se terminent dans les zones supérieure et inférieure marquées en rouges sur la bûche (30cm). La mesure est prise au niveau de la taille horizontale la plus haute. Le crayon doit rester debout sur la plus petite pointe possible. Les tailles s'exécutent d'une seule traite, il est interdit de reprendre les tailles. Le chrono est arrêté au moment où le concurrent repasse la ligne et pose la machine arrêtée.

Points : Vitesse et précision.

Pénalités :

- 0.5 sec. par mm égalent la somme des diagonales de la pointe.
- 15 sec. si une taille est reprise.
- 60 sec. si la bûche tombe de sa pointe.
- 60 sec. si une taille est hors gabarit intérieur.

3. La bûche

Le concurrent doit fendre, à l'aide d'un merlin, 2 plots en 4 bûches. Le plot est posé verticalement, l'un après l'autre sur un billot. Le diamètre du plot est d'environ 25cm pour une longueur de 33cm. Il doit ensuite les charger dans une brouette et les amener jusqu'au point d'arrivée, délimité par un piquet, après un petit parcours d'obstacles. Il se prépare, la main posée sur le plot à côté du billot. Le chrono est arrêté lorsque la roue de la brouette touche le piquet d'arrivée.

Points : Vitesse

4. La hache

Le concurrent doit débiter une bûche d'un diamètre d'environ 25cm fixée à l'horizontale. Il se prépare, la hache en main, tranchant posé sur la bûche à débiter. Le chrono est arrêté quand la bûche est en deux tronçons. Une paire de cotte de maille est mise à disposition (obligatoire).

Points : Vitesse.

Pénalité :

- 15 sec. si la sangle est coupée.

5. Les rondelles

Le concurrent doit débiter 5 rondelles dans une bûche placée verticalement d'un diamètre d'environ 30cm sans dépasser la ligne de limite inférieure, le plus vite possible tout en évitant de les faire tomber. La zone de coupe est de 15 centimètres. Il se prépare sur la ligne de départ, machine arrêtée et posée sur le sol. Le chrono est arrêté au moment où le concurrent repasse la ligne et pose la machine arrêtée.

Points : Vitesse.

Pénalités :

- Toucher les rondelles avec la main : 5 sec. par toucher.
- Rondelle qui tombe : 3 sec. par rondelle.
- Trait inférieur dépassé : 10 sec.
- Rondelles incomplètes : 10 sec.

6. L'abattage

Le concurrent doit abattre un poteau de 5m avec un diamètre d'environ 30cm en visant le repère implanté à 4 mètres. L'utilisation du double-mètre ou autre système de visée interdits. Il se prépare sur la ligne de départ machine arrêtée, posée sur le sol. Le chrono est arrêté au moment où le concurrent repasse la ligne et pose la machine arrêtée. Il est interdit de scier en tenant la tronçonneuse d'une seule main et de pousser le tronc avec l'autre main.

Points : vitesse et précision.

Pénalités :

- 0.5 sec par cm. d'écart du repère
- 60 sec. si la tronçonneuse est tenue d'une seule main lors de la taille d'abattage et que l'autre main pousse le tronc.

7. Super finale :

Les 3 premiers de la catégorie professionnelle s'affrontent à l'abattage à la hache. Les concurrents doivent abattre, simultanément à la hache, un poteau. Ils se préparent sur la ligne de départ la hache en main. Le chrono s'arrête quand le poteau touche le sol.