

ARAMON est un village très ancien aux origines préromaines attestées par les découvertes archéologiques (tessons de céramiques phocéennes, amphores massaliètes... au pied du château, inscriptions funéraires latines sur l'emplacement de l'église). Son riche patrimoine architectural avec ses hôtels particuliers des 15^e au 18^e siècle lui vient de son rôle marchand florissant jusqu'à l'arrivée du chemin de fer. Lors de votre randonnée vous allez rencontrer dans l'ordre:

Le Planet : Place Ledru Rollin, c'est le lieu central du Village.

La Fontaine : elle est construite sur l'emplacement approximatif du **Puits-Neuf** datant du XVII^e siècle.

Les anciennes Halles : ancienne boucherie construite en 1766 (voir inscription au fronton)

La digue du Rhône : quai en pierre construit en 1864 après les inondations de 1856. Sa construction en 'dur' date de 1849 mais il existait bien auparavant. Il était alors fait de bois, terre et pierres et portait le nom de 'bilhot'. Avant le 16^e siècle, le port se trouvait Porte de Berline puis il s'étendit tout le long du quai lorsque le commerce prit de l'essor si bien que l'on y établit une succursale de la Compagnie de Navigation du Rhône. Les marchandises de la région y transitaient vers la France entière : huile, vins, céréales, sel... Quelques anneaux d'amarrage subsistent.

La Lône : ancien bras mort du **Rhône**, passage où le fleuve ne coule plus.

Le Lévadon : en langue d'**Oc**, élévation de terre formant une digue. Celle-ci a été construite pour isoler le village des crues du **Gardon** et du **Rhône**.

Le Château du Plaisir : magnifique bâtisse du début XVIII^e : façade à échauguettes, œil-de-bœuf, clocheton et tourelles en poivrières. Une magistrale allée de platanes conduit à la terrasse.

Les Paluns : *marécages* ou *marais* : plaines en forme d'estuaire inondées par le **Rhône** et les eaux de source. On distingue à **Aramon** la grande **Palun** et les petites. Deux grandes brassières (ou canaux) conduisent les eaux des **Paluns** au **Rhône** (ou l'inverse en cas de sécheresse). Ces deux brassières se rejoignent pour n'en former qu'une vers la **bastide Vieille**.

L'Hospice : A sa création, était situé aux environs de la **rue des Cardinaux**. En 1550, il est transféré au **quartier St Jean**, sa place actuelle. Fin XVI^e, il devient l'**Hospice St Jean l'Evangéliste**. Aujourd'hui, après avoir longtemps abrité la Maison de Retraite, a été réhabilité en logements sociaux.



Profitez de votre passage à **Aramon** pour venir découvrir notre magnifique sentier des **Capitelles**, 6km, intégré dans un paysage remarquable et unique allant du Mont Ventoux à la Camargue. Départ : **Chemin de Sainte Suzanne**.

*Pour cultiver les sols, paysans ou bergers Aramonnais devaient « dépierrer ». Les pierres étaient utilisées pour construire murets ou abris en pierres sèches, sans aucun liant. Ces abris sont appelés **Capitelles** dans le Gard.*

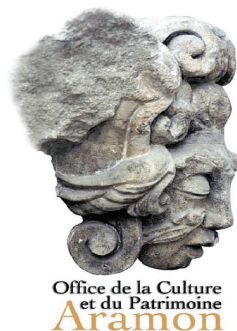
L'Office de la Culture et du Patrimoine d'Aramon organise des visites commentées du centre ancien et du Parc du Château chaque premier samedi du mois, sauf en juillet/août chaque jeudi à 10h, et sur rendez-vous pour les groupes.

Renseignements au 04 66 62 97 28

Merci de laisser vos coordonnées.

Email : ocparamon@free.fr

Association loi 1901 n°0302007560 Préfecture du Gard.



Sentier Découverte et Patrimoine

ARAMON



Circuit N°2

LEVADON

Balisateur jaune

8.5 km / environ 2h30

Lévadon Balisage jaune

Du Parking **Av. Jean Moulin**, passer sous la digue et gagner le départ au «**Planet**» **place Ledru Rollin**, lieu central du village: on y voit la **fontaine** et les **anciennes Halles**.

Par l'escalier proche du bar des Sports ou la rampe d'accès située devant l'**Hôtel de Ville**, monter sur le **quai Carnot** et le suivre sur la droite. Au bout du quai, descendre la rampe à gauche, traverser l'espace pour passer sous la route par le passage de la **Lône** : on accède à l'**Ilot d'Alfred** aménagé en **Parc de Loisirs** : étang, canards et cygnes, parcours sportif, tables pour pique-nique...

Remonter alors sur la digue (ou **lévadon** en langue d'**Oc**) et la suivre par la gauche jusqu'à ce qu'elle rejoigne la route de **Montfrin D126**. Au passage, remarquer sur la droite de la route le **Mas du Lapin**, son pigeonnier et sa girouette donnant son nom au Mas.

Traverser la route en respectant la sécurité, continuer sur le **lévadon** (passer le **Chemin du Mas Neuf** puis le **Chemin des Mouttes**) pour parvenir jusqu'à un carrefour de routes.

Descendre alors à droite et revenir en direction du village en suivant au pied du **lévadon** la route de **Théziers D19** sur 300m. Traverser et passer sous le pont SNCF, puis de suite tourner à gauche et suivre le GR42a qui longe la voie ferrée.

Au passage à niveau, remonter à droite la route de **Théziers D19** sur 100m puis tourner à droite. On descend cette voie goudronnée en passant près du **Mas de Vacquières** puis de la **Bastide Neuve**, on ignore les chemins sur la gauche et l'on reste sur cette voie jusqu'au prochain carrefour.

Prendre alors à droite et longer le **Mas ou Château du Plaisir** (magnifique bastide flanquée de 2 tours)

Au prochain carrefour, prendre à droite la route revêtue sur 150m puis à gauche le chemin forestier jusqu'à la prochaine voie goudronnée dite **Chemin de l'Aguye**

Prendre à droite et longer les **Paluns** jusqu'à retrouver la voie ferrée

Passer sous le pont, traverser la **D19** et suivre le **Chemin des Aires**. Au carrefour du **chemin des Mouttes**, voir à droite un ancien **moulin à blé**. Continuer le **Chemin des aires** et tourner à la 2° à droite **chemin des Lauriers** qui longe en sa 2° partie le **cimetière Ste Marthe**.

Traverser l'**avenue de la Libération**, prendre en face la **rue JJ Rousseau**. Passer devant l'ancien **Hospice** : l'inscription **HOTEL-DIEU** est encore visible au-dessus de la porte. Un peu plus loin à gauche, au carrefour avec la **rue du Colonel Bourras**, voir une remarquable maison aux **fenêtres à meneaux**.

Tourner ensuite à droite **rue Kléber**, lever les yeux et vous verrez à l'angle des **rues Kléber et JJ Rousseau** la statue de **Saint Jean**. Suivre la **rue Kléber** et lorsque celle-ci tourne à gauche, remarquez cette autre statue de **Saint Joseph**. Poursuivre pour retrouver le «**Planet**».

