

LES ATELIERS mode d'emploi



Réservation et paiement en ligne sur :

laturbine-annecy.
mapado.com

ou en scannant ce QRCode



Ouverture des réservations et **choix de l'atelier** **15 jours avant** **la date.**

Ce choix se fait
parmi tout le panel
d'ateliers proposés
(voir p.3 à 7)



Tarifs de
3€ à 5€



Se présenter **15 minutes** **avant l'atelier**

Enfant de **moins**
de 10 ans accompagné
d'au moins un adulte
inscrit aussi

Ateliers SCIENCES



- **Hors vacances scolaires :**
mercredi et dimanche
- **Vacances scolaires (zone A) :**
mercredi, jeudi et vendredi



14h15-15h45

- **Pour les ateliers 3-6 ans :**
14h15-15h15
- **Pour le planétarium, deux séances**
de 1h uniquement le mercredi :
14h30-15h30 et 16h30-17h30

Ateliers NUMERIQUES



- **Hors vacances scolaires :**
mercredi, 2 samedis par mois
- **Vacances de Toussaint et d'hiver**
(zone A) :
mardi, mercredi et jeudi



14h30-15h30 et 16h-17h

- **Pour l'atelier : L'entreprise à**
fausses infos, 14h30-16h30
- **Les ateliers : Bricolage de manette,**
Lightpainting, Le voyage de
Cubetto et L'entreprise à fausses
infos se font uniquement pendant
les vacances scolaires.

ATELIERS POUR LES 3-6 ANS

Les sens en éveil

Venez découvrir, tester et approfondir vos sens !
Écoutez des sons, respirez des odeurs, identifiez des formes, goûtez des solutions, et touchez des textures.
Saurez-vous les reconnaître ?

Les couleurs de l'arc-en-ciel

Touillez et trifouillez de la peinture et autres solutions colorées pour créer toutes les couleurs de l'arc-en-ciel.
Expériences créatives garanties pour comprendre comment nous percevons les couleurs.

**SUR
RÉSERVATION**
Plus d'infos,
voir P.2

ATELIERS DÈS 5 ANS

Ozobot, le robot suiveur de lignes

Assemblez des pièces de puzzle pour donner des consignes à ce robot.
Guidez-le grâce à des lignes et des couleurs, et rejoignez la ligne d'arrivée.

Thymio, un robot aux multiples facettes

Manipulez, observez et jouez avec ce robot pour découvrir ses comportements en fonction de sa couleur : amical, explorateur, attentif...
À vous de jouer !

Programmer son histoire animée

Emboîtez des blocs de programmation colorés pour créer vos histoires animées sur tablette avec Scratch Junior. Faites bouger, sauter, danser et chanter vos personnages dans des décors variés.

PRÉSENTATION DES ATELIERS NUMÉRIQUES



Programmer son histoire animée

ATELIERS DÈS 7 ANS

Thymio, le robot programmable

Avec un ordinateur, programmez des comportements amicaux, peureux ou aventuriers en demandant au robot de se déplacer à l'aide de ses capteurs. Il peut aussi jouer une mélodie ou changer de couleurs.

Dans sa bulle

Créez votre bande dessinée numérique avec le logiciel BDnF. Placez des cases, des images, et faites aussi parler vos personnages grâce aux bulles.

Dessin sur tablette graphique

Avec une tablette graphique et le logiciel Krita, découvrez le dessin numérique. Choisissez votre pinceau ou votre crayon et laissez-vous porter par votre âme d'artiste.

Studio musical

L'application GarageBand est un véritable studio d'enregistrement. Elle est dotée de toute une bibliothèque de sons instrumentaux et autres effets sonores hyper-réalistes. Exprimez-vous !

Bricolage de manette

À partir de matériaux de récupération, imaginez et assemblez votre manette de jeu. Reliez-la à une carte électronique MakeyMakey pour jouer de façon originale à des jeux rétro.

Lightpainting, un jeu de lumière

Venez apprendre à faire d'incroyables photos avec des effets de lumière époustouflants ! Avec des lampes multicolores, réalisez une photo originale et laissez votre créativité s'exprimer.

**SUR
RÉSERVATION**
Plus d'infos,
voir P.2

NEW

Uniquement
pendant les
vacances

Uniquement
pendant les
vacances

Le voyage de Cubetto

Partez à l'aventure avec ce robot en bois ! En plaçant des blocs de direction sur la télécommande, le robot suit vos ordres et se déplace sur un grand tapis de jeu.



Studio musical

ATELIERS DÈS 10 ANS ET PLUS

La fabrique à robots

Fabriquez et assemblez vos robots Cubelets à partir de cubes magnétiques. Découvrez comment fonctionne la robotique en reproduisant une multitude de comportements différents. Vos premiers pas en ingénierie !

L'entreprise à fausses infos

Incarnez une recrue de l'entreprise Alt News. Avec des jeux et une application, décryptez les effets de la désinformation, la place de l'intelligence artificielle et les données personnelles.

Uniquement pendant les vacances

NEW

SUR RÉSERVATION
Plus d'infos, voir P.2

Le jeu vidéo, tout un programme

Créez et personnalisez votre jeu vidéo à l'aide du logiciel Scratch. De l'élaboration des règles du jeu au comportement du personnage, en passant par la fabrication du niveau, apprenez diverses techniques pour concevoir votre jeu vidéo.

Faites parler les images

NEW

Montez une vidéo à partir de photos et vidéos sélectionnées. À l'aide de bruitages, textes ou voix off, racontez une histoire à votre façon.



La fabrique à robots

STAGE POUR LES 10-15 ANS

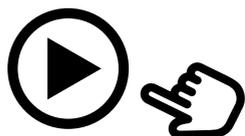
🕒 9h30 à 11h30

💶 Forfait 12€ la semaine

📍 Réservation et paiement en ligne sur laturbine.annecy.fr

Ouverture 15 jours avant la date

DERRIÈRE LA CAMÉRA



Envoyé spécial

Découvre les coulisses de la fabrication d'une information, qu'elle soit vraie ou fausse. Investis-toi dans le journalisme d'investigation, dans le métier de reporter, ou au contraire brouille les pistes vers la désinformation. N'oublie pas de rendre attrayantes ces news dans les médias pour faire le buzz !

Du mardi 22 au vendredi 25 octobre

Stop motion en action

À toi de réaliser ton court-métrage d'animation en stop motion. À partir d'un storyboard et de personnages en papier, mets en mouvement ton histoire image par image. Le terme "pelure d'oignon" ne serait pas qu'un reste de légume.

Du mardi 25 au vendredi 28 février



Stop motion

TOURNÉE DES ATELIERS DANS LES MEDIATHÈQUES D'ANNECY

NEW

Les médiateurs numériques de la Turbine sciences proposent des ateliers dans les médiathèques d'Annecy, pour toute la famille à partir de 7 ans !

Ateliers
NUMÉRIQUES

Mercredi 9 octobre



En continu entre
10h et 12h



Gratuit



Médiathèque
de Seynod

Dans
le cadre de
la Fête de
la science, sur
le thème des
océans

Ateliers Stop motion

À vous de réaliser votre court-métrage d'animation en stop motion. Avec des personnages en papier, mettez en mouvement votre histoire image par image.

Ateliers
NUMÉRIQUES

Mercredi 19 février



En continu entre
10h et 12h



Gratuit



Médiathèque
Louise Michel

Dans
le cadre
du carnaval



Stop motion