

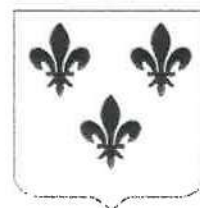
ATTENTION

Ne tenez pas compte des chiffres inscrits sur ce plan

Jeu de pistes

« Dans les pas du Maréchal »

réalisé par l'association JOC'R et la municipalité de Saint-Amans-Soult
Découvrez la ville de façon ludique
 Durée : 2h



Mairie de Saint-Amans-Soult
 5, place Barthélémy Calvel
 81240 Saint-Amans-Soult
 Tél. : 05 63 98 30 43
 mairie@saint-amans-soult.fr

Ouvert du lundi au vendredi
 8h30-12h et 13h30-17h30
 (fermeture à 17h le vendredi)



SAINT-AMANS-SOULT

De ses nombreuses campagnes, le Maréchal Soult a ramené pléthore de médailles. Dans un grand élan de générosité, le Duc de Dalmatie a décidé de partager l'une de ces décorations avec vous. Mais avant de pouvoir admirer cette médaille, dissimulée quelque part dans la ville natale de Jean de Dieu Soult, il vous faudra résoudre des énigmes et suivre des instructions précises.

Règles du jeu

1. Vous prenez connaissance des énigmes initiales (voir bas de la page).
 2. Vous identifiez la zone où vous devez vous rendre.
 3. Vous allez dans cette zone.
 4. Vous identifiez le point à trouver dans cette zone.
 5. Vous vous rendez à ce point et découvrez une date.
- S'il n'y a pas de date vous êtes au mauvais endroit.**
6. Vous cherchez cette date dans le tableau des énigmes et utilisez les instructions associées.
 7. Vous procédez ainsi jusqu'au terme de votre parcours. Le jeu vous dira où trouver votre « récompense ».

Bonne chance et bonne visite...

Fonctionnement des énigmes

(point de départ : devant la Mairie - Place B.Calvel)

Pour chaque étape vous devrez décrypter deux énigmes.

Une intitulée zone, l'autre point.

Zone : cette énigme détermine une rue, une place, un boulevard...




Point : cette énigme détermine un lieu précis dans la zone que vous avez précédemment déterminée. C'est en ce lieu précis que vous devrez trouver la date.

Enigmes initiales

Zone : Commençons tranquillement. Votre zone = Boulevard des Promenades

Point : A l'ombre, aux côtés d'un survivant de Sully

DANS LES PAS DU MARÉCHAL

Dates	Enigmes
1600	Zone : Dédié aux enfants de Saint-Amans-Soult Point : La mort du Député
1629	Zone : La même qu'en initiale Point : Le panneau 9 de l'itinéraire historique vous aidera à dater l'apparition de la Vierge.
1669	Zone : Il vous guide depuis le début Point : Remontez au premier cri
1685	Zone : entre Tribu - Promenades et Eglise Point : Tomber dans le panneau vous aidera à trouver la date à laquelle les dernières volontés du Maréchal ont été respectées. Ôtez dix à votre découverte.
1720	Zone : Dans la même veine et même dans la même artère Point : Le don de la nièce
1769	Zone : Ne changez pas d'aire Point : L'arrivée des gendarmes
1824	Zone :    Point : Dieu y est loué. (Ne dépassez pas le 10)
1838	Zone : Restez sur place Point : Votre récompense est au-dessus de votre tête et sous trois autres...
1843	Zone : Jamais deux sans trois. Complétez la série en cours. Point : Coule de source
1848	Zone : Mon 1er n'est pas beau. Mon 2ème glisse à moitié. Mon 3ème indique le Sud-Est. Mon tout est le nom de la rue. Point : Avant Louis XIV
1876	Zone : GISELE DERUEL (Anagramme) Point : Choisissez le bon onze
1917	Zone : On pourrait croire que Satan y sert le «thé» Point : VI