

## La chaise des morts

À proximité du panneau de départ, au carrefour près de la Sansonnière, un petit bloc de grès en forme de siège à dossier est curieusement appelé "la Chaise des Morts". Un dicton interdit de s'y asseoir sous peine de mauvais présage. Lors des enterrements, on y posait un instant le cercueil.

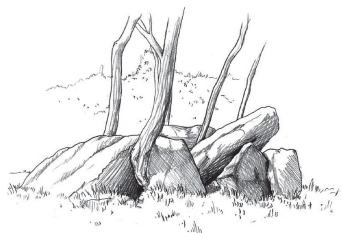
## Le dolmen de la Bajoulière

La dalle de couverture mesure plus de 7 m sur chaque côté avec une épaisseur atteignant 70 à 90 cm pour un poids estimé à 70 tonnes. Le dolmen a été construit en creusant sous la dalle pour y glisser les supports. D'un seul tenant à l'origine, la dalle s'est fendue en 4 morceaux, il y a environ un siècle. Si les archéologues optent pour un effondrement des supports intérieurs, les agriculteurs du lieu prétendent que la foudre est à l'origine de la rupture. Ce monument aurait servi de chapelle au XIIe siècle.



## Le menhir et le dolmen des Varennes de Cumeray

Le menhir des Varennes de Cumeray est une belle dalle de grès pointue longue de 3,30 mètres. Le dolmen de Cumeray intrigue par les troncs et les branches vrillés qui l'entourent. Selon certaines théories, cette pousse originale serait liée au rayonnement qui émanerait du sol.



## Le moulin de la Lussière

Ce moulin de 1836 possède une cave troglodytique et une maçonnerie en pierre de tuffeau appareillée. Grâce aux propriétaires passionnés qui le restaurent, le toit tournant a retrouvé ses ailes dotées d'une voilure de planches blanches qui s'ouvrent grâce au "système Berton".



### A PROXIMITÉ

L'Hélice Terrestre - L'Église du Prieuré

## Saint-Georges-des-Sept-Voies

### Le chemin des vieilles pierres

Dans cet environnement rural se mêlent champs aux cultures variées et forêts, habitats troglodytiques et belles demeures en tuffeau.

14.8 Km

3h45



Pédestre

### INFOS PRATIQUES



Mairie de la Sansonnière



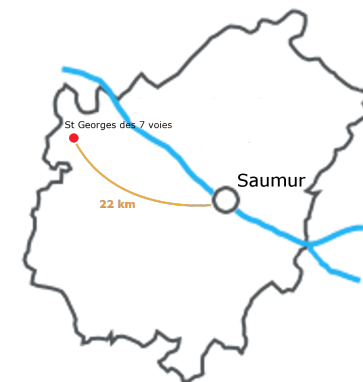
Balisage vert



Boucle



Praticable en VTT/VTC (1h30)



### SERVICES A PROXIMITÉ

WC - Hébergements - Restauration -

Aire de pique nique

### ACCÈS



D751



Ligne 17 Agglobus  
Ligne 17 Anjoubus

### CIRCUIT A PROXIMITÉ

Le Thoureil - 7.1 Km (Circuit à 4 km)

Grézillé - 12.3 Km (Circuit à 4.9 km)

### CHARTRE DE LA BONNE PRATIQUE

- Rester sur le sentier
- Respecter les cultures
- Ne pas cueillir ou ramasser les fruits
- Ne pas faire de feu
- Ramener les déchets
- Tenir les chiens en laisse
- Être discret
- Respecter les autres usagers des chemins

### CODE DU BALISAGE



Bonne direction



Mauvaise direction



Tourner à gauche



Tourner à droite



Flashez le QR code  
pour aller au point  
de départ



# Le chemin des vieilles pierres - ST-GEORGES-DES-SEPT-VOIES

Dos au panneau d'informations, prendre en face sur la route. Passez devant l'hôtel et tournez dans le premier chemin à droite. Restez sur ce bon chemin jusqu'au croisement proche du Moulin de la Lussière.

(1) Partir à droite sur la route goudronnée et traversez en partie le hameau de la Lussière et ses dépendances troglodytiques. Virez à gauche à l'angle du n°26 pour admirer à gauche quelques abris enterrés abandonnés. Le chemin tourne à droite devant le n°28 et se poursuit à gauche en légère descente entre des murs en pierres. Rejoindre le Chemin des Doigts et le suivre sur la droite jusqu'au carrefour. Tournez à droite sur le Chemin des Elfes et repiquez à gauche 20m plus loin dans le Chemin du Dolmen. Laissez plus loin un chemin qui s'enfonce dans les bois à gauche, puis un autre peu après. Le chemin perd son revêtement après le n°4, traverse un bosquet et rejoint une aire de pique-nique avec le Dolmen de la Bajoulière sur la gauche.



(2) Revenez sur le chemin et suivez le à gauche sur quelques mètres. Au croisement, partez sur la droite et environ 100m plus loin, le chemin passe subitement d'une couleur ocre à grise puis arrive à un croisement.

(3) Virez à gauche dans la forêt puis en lisière et rejoignez un croisement.

(4) Continuez tout droit et repérez à gauche la Pierre de Nézan. Poursuivez quelques mètres et tournez à droite. Suivez ce chemin sans se soucier des autres traces peu visibles et arrivez à la D356. Traversez la route et prenez le chemin en face pour rejoindre Cumeray.

(5) Tournez à droite sur la route goudronnée, coupez à nouveau la D356 et poursuivez en face dans le chemin.

(6) Arrivé sur une route goudronnée, virez à gauche, coupez la D751 et remontez en face sur le chemin. Au premier croisement, allez tout droit puis tournez à droite à l'angle droit. Continuez tout droit pour rejoindre une route goudronnée. Virez à gauche et allez jusqu'à la croix de mission.

(7) Tournez à droite puis à gauche. Poursuivez tout droit puis prenez le deuxième chemin à droite. Allez tout droit et au bout du chemin tournez à gauche pour trouver une route goudronnée.

(8) Coupez la route et poursuivez en face, laissez un chemin à droite et le suivant à gauche. Le chemin s'incline à droite, longe un bois et rejoint un carrefour.

(9) Prenez à droite sur le bon chemin et 200m plus loin, quittez le pour partir à droite. A l'intersection suivante, poursuivez tout droit. Négligez le prochain chemin à gauche et après un virage à droite retrouvez le bitume. Tournez à gauche pour très vite rejoindre un carrefour en étoile.

(10) Poursuivez en face sur la route puis quittez la au bout de 20m pour suivre le chemin qui part à gauche le long d'une maison. Plus loin il se transforme en un chemin creux qui doit être très boueux par temps humide. De retour à travers champs, on peut voir sur la gauche la partie aérienne de l'Hélice Terrestre. Continuez le chemin et rejoignez une route goudronnée.

(11) Tournez à droite sur la route puis quittez la au bout de 100m pour s'engager à gauche dans un chemin à travers champs. Au bout du chemin, virez à droite puis à gauche au niveau des maisons de la Bastière. Au croisement suivant, partez à droite pour très vite rejoindre la D751.

(12) Traversez la et allez en face. Prenez le deuxième chemin à gauche puis tournez à droite. Après le virage prenez à droite puis à nouveau à droite, allez jusqu'au carrefour. Prenez à droite puis tout de suite à gauche et faire le même trajet qu'à l'aller pour rejoindre le parking.