

Echelle : 1 / 1 3500

1 cm carte = 35 mètres terrain



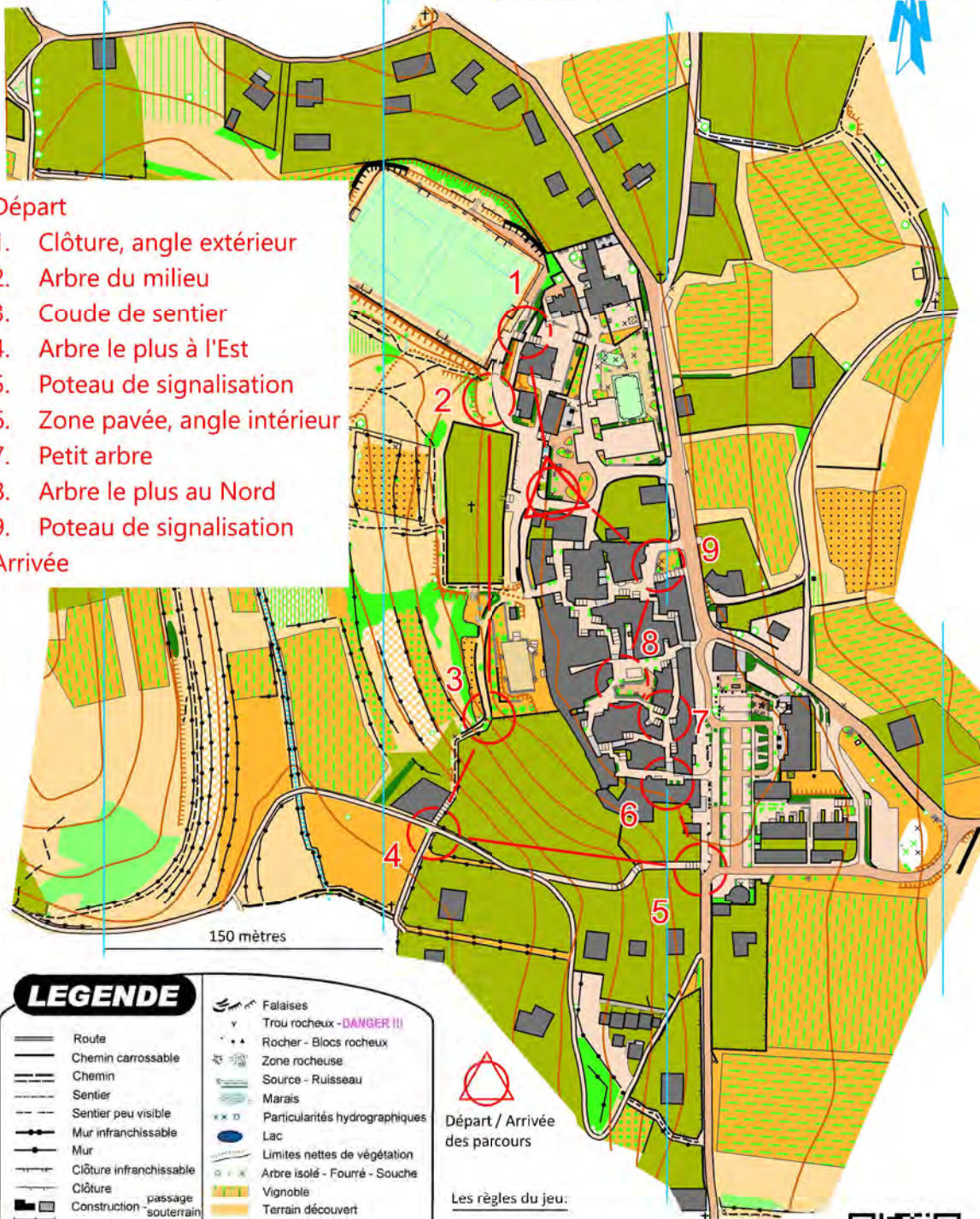
PPO Vinezac

Parcours Vert,
Longueur 1 km

Départ

1. Clôture, angle extérieur
2. Arbre du milieu
3. Coude de sentier
4. Arbre le plus à l'Est
5. Poteau de signalisation
6. Zone pavée, angle intérieur
7. Petit arbre
8. Arbre le plus au Nord
9. Poteau de signalisation

Arrivée



1
2
3
4
5
6
7
8
9

LEGENDE

Route	Falaises
Chemin carrossable	Trou rocheux - DANGER !!!
Chemin	Rocher - Blocs rocheux
Sentier	Zone rocheuse
Sentier peu visible	Source - Ruisseau
Mur infranchissable	Marais
Mur	Particularités hydrographiques
Clôture infranchissable	Lac
Clôture	Limites nettes de végétation
Construction passage	Arbre isolé - Fourré - Souche
Construction souterrain	Vignoble
Ligne électrique	Terrain découvert
Pont - Croix	Terrain cultivé
Objet particulier	Terrain découvert encombré
Borne - Tour - Affût	Végétation basse
Charbonnière	Zone semi-ouverte encombrée
Courbes de niveau	Zone semi-ouverte
Abrupt de terre	Parking
Talus - Fossé	Zone privée d'habitation
Trou - Butte	Pénétrabilité de la forêt:
Cuvette - Dépression	100%
zone interdite	80%
	50%
	10%
	0%

Départ / Arrivée
des parcours

Les règles du jeu:

Les points de passages appelés "postes" et sont matérialisés par des boîtiers en bois et codés



Chaque poste est noté par un cercle rouge sur la carte et porte le numéro d'ordre de passage. Les postes se trouvent au centre. Exemple ici le poste 1 porte le numéro 59.

Effectuez les parcours dans l'ordre proposé aidez vous des définitions.

Poinçonnez sur la carte, les cases correspondantes à votre numéro de poste.



Flashez ce QR code pour obtenir d'autres circuits et les corrections.

! Respectez !
les riverains
et les cultures
en restants discrets.

Amusez-vous !

Légendes spécifiques

Poubelle	Lampadaire ou projecteur
Banc	Petite et Grande cage de Football
Terrain de sport	Point de passage

CDCO 07

www.CDCO07.fr

Extrait de carte
Réactualisée Juin 2023
C Néel pour le CDCO 07

Echelle : 1 / 1 3500

1 cm carte = 35 mètres terrain



La Région
Auvergne-Rhône-Alpes

PPO Vinezac

Parcours Bleu,
Longueur 1,4 km

Départ

1. Arbre le plus à l'Est
2. Arbre le plus à l'Est
3. Coude du sentier
4. Poteau de signalisation
5. Zone pavée, angle intérieur
6. Petit arbre
7. Zone pavée, angle intérieur
8. Poteau de signalisation
9. Poteau de signalisation
10. Poteau de signalisation
11. Clôture, angle extérieur

Arrivée



1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11

LEGENDE

	Route		Falaises
	Chemin carrossable		Trou rocheux - DANGER !!!
	Chemin		Rocher - Blocs rocheux
	Sentier		Zone rocheuse
	Sentier peu visible		Source - Ruisseau
	Mur infranchissable		Marais
	Mur		Particularités hydrographiques
	Clôture infranchissable		Lac
	Clôture		Limites nettes de végétation
	Construction passage souterrain		Arbre isolé - Fourré - Souche
	Ligne électrique		Vignoble
	Pont - Croix		Terrain découvert
	Objet particulier		Terrain cultivé
	Borne - Tour - Affut		Terrain découvert encombré
	Charbonnière		Végétation basse
	Courbes de niveau		Zone semi-ouverte encombrée
	Abrupt de terre		Zone semi-ouverte
	Talus - Fossé		Parking
	Trou - Butte		Zone privée d'habitation
	Cuvette - Dépression		Pénétrabilité de la forêt
			100 80 50 10 0%

Départ / Arrivée des parcours

Les règles du jeu:

Les points de passages appelés "postes" et sont matérialisés par des boîtiers en bois et codés



1

Chaque poste est noté par un cercle rouge sur la carte et porte le numéro d'ordre de passage. Les postes se trouvent au centre. Exemple ici le poste 1 porte le numéro 59.

Effectuez les parcours dans l'ordre proposé aidez vous des définitions.

Poinçonnez sur la carte, les cases correspondantes à votre numéro de poste.



Flashez ce QR code pour obtenir d'autres circuits et les corrections.

! Respectez !
les riverains
et les cultures
en restants discrets.

Amusez-vous !

Légendes spécifiques

	Poubelle		Lampadaire ou projecteur
	Banc		Petite et Grande cage de Football
	Terrain de sport		Point de passage



www.CDCO07.fr

Extrait de carte
Réactualisée Juin 2023
C Néel pour le CDCO 07

Echelle : 1 / 1 3500

1 cm carte = 35 mètres terrain

Parcours Jaune, Longueur 2,5 km

Départ

1. Petit arbre
2. Poteau de signalisation
3. Petit arbre
4. Arbre le plus à l'Est
5. Coude du sentier
6. Arbre
7. Arbre
8. Coude du sentier
9. Limite Sud de végétation
10. Poteau de signalisation
11. Poteau de signalisation
12. Poteau de signalisation
13. Arbre du milieu

Arrivée



1	2
3	4
5	6
7	8
9	10
11	12
13	

LEGENDE

	Route		Falaies
	Chemin carrossable		Trou rocheux - DANGER !!!
	Chemin		Rocher - Blocs rocheux
	Sentier		Zone rocheuse
	Sentier peu visible		Source - Ruisseau
	Mur infranchissable		Merais
	Mur		Particularités hydrographiques
	Clôture infranchissable		Lac
	Clôture		Limites nettes de végétation
	Construction passage		Arbre isolé - Fourré - Souche
	Construction souterrain		Vignoble
	Ligne électrique		Terrain découvert
	Pont - Croix		Terrain cultivé
	Objet particulier		Terrain découvert encombré
	Borne - Tour - Affut		Végétation basse
	Charbonnière		Zone semi-ouverte encombrée
	Courbes de niveau		Zone semi-ouverte
	Abrupt de terre		Parking
	Talus - Fossé		Zone privée d'habitation
	Trou - Butte		Pénétrabilité de la forêt:
	Cuvette - Dépression		100
			80
			50
			10
			0%
			zone interdite

Départ / Arrivée
des parcours

Les règles du jeu:

Les points de passages appelés "postes" et sont matérialisés par des boîtiers en bois et codés



Chaque poste est noté par un cercle rouge sur la carte et porte le numéro d'ordre de passage. Les postes se trouvent au centre. Exemple ici le poste 1 porte le numéro 59.

Effectuez les parcours dans l'ordre proposé aidez vous des définitions.

Poinçonnez sur la carte, les cases correspondantes à votre numéro de poste.



Flashez ce QR code pour obtenir d'autres circuits et les corrections.

! Respectez !
les riverains
et les cultures
en restant discrets.

Amusez-vous !

Légendes spécifiques

	Poubelle		Lampadaire ou projecteur
	Banc		Petite et Grande cage de Football
	Terrain de sport		Point de passage



www.CDCO07.fr

Extrait de carte
Réactualisée Juin 2023
C Néel pour le CDCO 07

Echelle : 1 / 1 3500

1 cm carte = 35 mètres terrain



Départ

1. Clôture angle extérieur
2. Arbre
3. Arbre
4. Arbre
5. Poteau de signalisation
6. Limite Sud de végétation
7. Arbre le plus au Nord
8. Escaliers, entre les 2
9. Poteau de signalisation
10. Zone pavée, angle intérieur
11. Zone pavée, angle intérieur
12. Poteau de signalisation
13. Poteau de signalisation
14. Poteau de signalisation
15. Poteau de signalisation
16. Clôture, angle extérieur

Arrivée

1	2
3	4
5	6
7	8
9	10
11	12
13	14
15	16
17	18

LEGENDE

	Route		Falaises
	Chemin carrossable		Trou rocheux - DANGER !!!
	Chemin		Rocher - Blocs rocheux
	Sentier		Zone rocheuse
	Sentier peu visible		Source - Ruisseau
	Mur infranchissable		Merais
	Mur		Particularités hydrographiques
	Clôture infranchissable		Lac
	Clôture		Limites nettes de végétation
	Construction passage		Arbre isolé - Fourré - Souche
	Construction souterrain		Vignoble
	Ligne électrique		Terrain découvert
	Pont - Croix		Terrain cultivé
	Objet particulier		Terrain découvert encombré
	Borne - Tour - Affut		Végétation basse
	Charbonnière		Zone semi-ouverte encombrée
	Courbes de niveau		Zone semi-ouverte
	Abrupt de terre		Parking
	Talus - Fossé		Zone privée d'habitation
	Trou - Butte		Pénétrabilité de la forêt:
	Cuvette - Dépression		100
	zone interdite		80
			50
			10
			0%

Départ / Arrivée des parcours

Les règles du jeu:

Les points de passages appelés "postes" et sont matérialisés par des boîtiers en bois et codés



Chaque poste est noté par un cercle rouge sur la carte et porte le numéro d'ordre de passage. Les postes se trouvent au centre. Exemple ici le poste 1 porte le numéro 59.

Effectuez les parcours dans l'ordre proposé aidez vous des définitions.

Poinçonnez sur la carte, les cases correspondantes à votre numéro de poste.



Flashez ce QR code pour obtenir d'autres circuits et les corrections.

! Respectez !
les riverains
et les cultures
en restant discrets.

Amusez-vous !

Légendes spécifiques

	Poubelle		Lampadaire ou projecteur
	Banc		Petite et Grande cage de Football
	Terrain de sport		Point de passage

CDCO 07
www.CDCO07.fr
Extrait de carte
Réactualisée Juin 2023
C Néel pour le CDCO 07

Echelle : 1 / 1 3500

1 cm carte = 35 mètres terrain



La Région
Auvergne-Rhône-Alpes



Parcours Noir, Longueur 3.5 km

Départ

1. Poteau de signalisation
2. Poteau de signalisation
3. Arbre
4. Coude du sentier
5. Arbre
6. Arbre
7. Poteau de signalisation
8. Poteau de signalisation
9. Arbre le plus au Nord
10. Zone pavée, angle intérieur
11. Limite Sud de végétation
12. Arbre le plus à l'Ouest
13. Poteau de signalisation
14. Poteau de signalisation
15. Poteau de signalisation
16. Arbre du milieu
17. Petit arbre
18. Poteau de signalisation

Arrivée

1	2
3	4
5	6
7	8
9	10
11	12
13	14
15	16
17	18

LEGENDE

	Route		Falaies
	Chemin carrossable		Trou rocheux - DANGER !!!
	Chemin		Rocher - Blocs rocheux
	Sentier		Zone rocheuse
	Sentier peu visible		Source - Ruisseau
	Mur infranchissable		Merais
	Mur		Particularités hydrographiques
	Clôture infranchissable		Lac
	Clôture		Limites nettes de végétation
	Clôture passage		Arbre isolé - Fourré - Souche
	Construction souterrain		Vignoble
	Ligne électrique		Terrain découvert
	Pont - Croix		Terrain cultivé
	Objet particulier		Terrain découvert encombré
	Borne - Tour - Affut		Végétation basse
	Charbonnière		Zone semi-ouverte encombrée
	Courbes de niveau		Zone semi-ouverte
	Abrupt de terre		Parking
	Talus - Fossé		Zone privée d'habitation
	Trou - Butte		
	Cuvette - Dépression		
	zone interdite		



Départ / Arrivée
des parcours

Les règles du jeu:

Les points de passages appelés "postes" et sont matérialisés par des boîtiers en bois et codés



1

Chaque poste est noté par un cercle rouge sur la carte et porte le numéro d'ordre de passage. Les postes se trouvent au centre. Exemple ici le poste 1 porte le numéro 59.

Effectuez les parcours dans l'ordre proposé aidez vous des définitions.

Poinçonnez sur la carte, les cases correspondantes à votre numéro de poste.



Flashez ce QR code pour obtenir d'autres circuits et les corrections.

**! Respectez !
les riverains
et les cultures
en restant discrets.**

Amusez-vous !

Légendes spécifiques

	Poubelle		Lampadaire ou projecteur
	Banc		Petite et Grande cage de Football
	Terrain de sport		Point de passage



www.CDCO07.fr

Extrait de carte
Réactualisée Juin 2023
C Néel pour le CDCO 07

Echelle : 1 / 1 3500

1 cm carte = 35 mètres terrain



La Région
Auvergne-Rhône-Alpes

PPO Vinezac

Parcours PMR,
Longueur 1 km



Départ

1. Clôture, angle extérieur
2. Arbre du milieu
3. Petit arbre
4. Arbre le plus au Nord
5. Zone pavée, angle intérieur
6. Poteau de signalisation
7. Limite Sud de végétation
8. Arbre le plus à l'Ouest
9. Zone pavée, angle intérieur
10. Escaliers, entre les 2

Arrivée

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

LEGENDE

	Route		Falaises
	Chemin carrossable		Trou rocheux - DANGER III
	Chemin		Rocher - Blocs rocheux
	Sentier		Zone rocheuse
	Sentier peu visible		Source - Ruisseau
	Mur infranchissable		Marais
	Mur		Particularités hydrographiques
	Clôture infranchissable		Lac
	Clôture		Limites nettes de végétation
	Construction passage		Arbre isolé - Fourré - Souche
	Construction souterrain		Vignoble
	Ligne électrique		Terrain découvert
	Pont - Croix		Terrain cultivé
	Objet particulier		Terrain découvert encombré
	Borne - Tour - Affut		Végétation basse
	Charbonnière		Zone semi-ouverte encombrée
	Courbes de niveau		Zone semi-ouverte
	Abrupt de terre		Parking
	Talus - Fossé		Zone privée d'habitation
	Trou - Butte		Pénétrabilité de la forêt:
	Cuvette - Dépression		100
			80
			50
			10
			0%
			zone interdite



Les règles du jeu:

Les points de passages appelés "postes" et sont matérialisés par des boîtiers en bois et codés



01

Chaque poste est noté par un cercle rouge sur la carte et porte le numéro d'ordre de passage. Les postes se trouvent au centre. Exemple ici le poste 1 porte le numéro 59.

Effectuez les parcours dans l'ordre proposé aidez vous des définitions.

Poinçonnez sur la carte, les cases correspondantes à votre numéro de poste.



Flashez ce QR code pour obtenir d'autres circuits et les corrections.

! Respectez !
les riverains
et les cultures
en restants discrets.

Amusez-vous !

Légendes spécifiques

	Poubelle		Lampadaire ou projecteur
	Banc		Petite et Grande cage de Football
	Terrain de sport		Point de passage



www.CDCO07.fr

Extrait de carte
Réactualisée Juin 2023
C Néel pour le CDCO 07

CORRECTIONS Parcours CO Vinezac

	Poste 1	Poste 2	Poste 3	Poste 4	Poste 5	Poste 6	Poste 7	Poste 8	Poste 9	Poste 10	Poste 11	Poste 12	Poste 13	Poste 14	Poste 15	Poste 16	Poste 17	Poste 18
--	---------	---------	---------	---------	---------	---------	---------	---------	---------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

Parcours Vert	67	46	49	58	57	56	65	48	47									
----------------------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Parcours Bleu	69	58	68	57	64	66	63	54	43	41	67							
----------------------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	--	--	--	--	--	--	--

Parcours Jaune	65	47	66	69	59	51	52	68	61	55	43	41	46					
-----------------------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	--	--	--	--	--

Parcours Orange	42	60	51	52	50	61	48	62	55	64	56	55	40	41	43	67		
------------------------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	--	--

Parcours Noir	40	53	60	59	51	52	50	47	48	56	61	45	43	41	40	46	66	47
----------------------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Parcours PMR Accessibilité	67	46	66	48	56	57	61	45	63	62								
-----------------------------------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	--	--	--	--	--	--	--	--

