



SOIRÉE DE CLÔTURE

SAMEDI 18 JANVIER 19H

Concert de musiques de jeux vidéo

Nous vous invitons à (ré)écouter les classiques des jeux vidéo lors d'un concert des musiciennes et musiciens amateurs des écoles de musique du territoire. Robin Melchior, musicien et arrangeur spécialiste des musiques de jeux vidéo, anime la soirée pour nous faire découvrir la richesse et la qualité de l'univers musical des jeux vidéo.

EN LIEN AVEC LE PLEAC

Ce concert s'inscrit dans le cadre du plan local d'éducation artistique et culturelle du Grésivaudan. Il implique les élèves de trois écoles de musique du territoire (Ecole des deux rives, Foyer des petites roches, Centre musique accord) qui sont accompagnées par Robin Melchior dans les arrangements, le choix des œuvres et la mise en scène du concert. Les élèves du cours de MAO (musique assistée par ordinateur) du Foyer des Petites Roches ont également travaillé à la composition de musique pour un jeu vidéo avec Felix Belthoise, concepteur de jeux vidéo.



SPECTACLE

JEUDI 16 JANVIER 20H

Soirée Playformances

Avec le collectif *Sous les néons*

Pour la 3^e année, des comédiens et comédiennes proposent une performance théâtrale où l'interprète utilise un jeu vidéo de son choix comme support à narration en jouant en direct devant vous. Ces nouveaux récits peuvent prendre des atours politiques, introspectifs ou encore humoristiques. Ils vous racontent ce qu'ils aiment dans leur pratique, ce qu'elle leur apporte, tentent de vous transmettre leur passion et vous expliquent comment elle peut devenir une véritable performance. Au menu de cette soirée : Cédric Daniello se posera la question de qui est le plus méritant, de celui qui réussit ou de celui qui persévère malgré les échecs ? Diane Landais nous emmènera sur les routes d'Europe au volant d'un semi-remorque. Enfin, Léa Sigismondi nous fera réfléchir sur les liens entre alimentation et catégories sociales.



[espace] ARAGON



19 bis, boulevard Jules Ferry
38190 Villard-Bonnot
Tél. : 04 76 71 22 51
espace-aragon@le-gresivaudan.fr
www.espace-aragon.fr

Retrouvez-nous aussi sur Facebook !

Ouvert au public tous les jours [16h30 à 20h]



Le GRÉSIVAUDAN
communauté de communes

[espace] ARAGON

SOUS
LES
NÉONS

isère
LE DÉPARTEMENT

Bibliothèques
Grésivaudan



Le GRÉSIVAUDAN
communauté de communes

DU 8 AU 18
JANVIER 2025
ESPACE ARAGON

[espace] ARAGON

PIXEL
FESTIVAL DE JEUX VIDÉO

Graphisme : © Céline ARLAUD/Atelier BIS

EXPOSITION

DU MERCREDI 8 AU SAMEDI 18 JANVIER

Peindre en jeux vidéo

Exposition interactive avec le collectif Sous les néons

Le hall d'exposition de l'espace Aragon se transforme en plateau de jeu pendant 10 jours avec une programmation de jeux d'éditeurs indépendants. Venez jouer à l'espace Aragon !



L'exposition *Peindre en jeux vidéo* explore la manière dont le geste de peindre, habituellement associé aux arts plastiques, se manifeste dans le médium vidéoludique. Ici, la peinture ne se limite pas à la toile ou au pinceau, mais devient une expression dynamique à travers le *gameplay* (jouabilité). La gestuelle occupe une place centrale, qu'il s'agisse d'un mouvement littéral ou figuratif, où chaque geste du joueur devient un trait, un contour, une couleur animant et transformant ces mondes virtuels. Le jeu vidéo, en tant que médium interactif, redéfinit cet acte créatif : chaque action de la main – dessiner, trancher, nettoyer, ou colorer – devient un prolongement du corps, inscrivant une trace visible dans l'espace numérique.

Nicolas Ligeon & Simon Bachelier pour le collectif Sous les néons.

CINÉMA DOCUMENTAIRE

SAMEDI 11 JANVIER 20H

Knit's Island, L'île sans fin

De Ekiem Barbier, Guilhem Causse, Quentin L'helgoualc'h

Quelque part sur Internet existe un espace de 250 km² dans lequel des individus se regroupent en communauté pour simuler une fiction survivaliste. Sous les traits d'avatars, une équipe de tournage pénètre ce lieu et entre en contact avec des joueurs. Qui sont ces habitants ? Sont-ils réellement en train de jouer ?

Projection (1h35) suivie d'une discussion.



CINÉMA

MERCREDI 15 JANVIER 14H30



Flow, le chat qui n'avait plus peur de l'eau

De Gints Zilbalodis

Un chat se réveille dans un univers envahi par l'eau où toute vie humaine semble avoir disparu. Il trouve refuge sur un bateau avec un groupe d'autres animaux.

Projection (1h25) suivie d'une discussion et d'un goûter.

GAMING

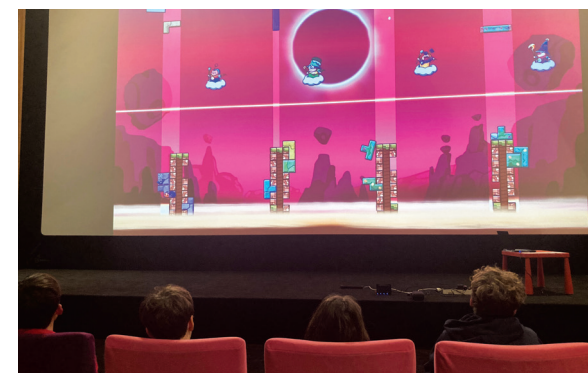
VENDREDI 17 JANVIER 18H

Grande finale du tournoi de jeu vidéo

Après les phases de qualification au sein des médiathèques de Pontcharra, Crolles, La Terrasse et Lumbin, place à la grande finale à l'espace Aragon ! Les participants sélectionnés s'affrontent dans la salle de cinéma, sur grand écran, autour d'un jeu gardé secret. Ils doivent franchir les différentes phases pour atteindre la finale et ses récompenses.

PHASES DE QUALIFICATION

Vendredi 10/01 à 18h, à la médiathèque intercommunale de Crolles ; **samedi 11/01** à 10h et 14h, à la médiathèque intercommunale de Pontcharra ; **mardi 14/01** à 18h, à la bibliothèque de Lumbin ; **mercredi 15/01** à 18h, à la bibliothèque de La Terrasse.



EN LIEN AVEC LE FOND DE JEUX VIDÉO DES MÉDIATHÈQUES DE CROLLES ET PONTCHARRA

Joueurs débutants ou confirmés, découvrez dans les médiathèques Gilbert Dalet et Jean Pellerin plus de 400 jeux compatibles avec les consoles Nintendo Switch, Xbox, Playstation 4 et 5. Des plus classiques, aux dernières nouveautés : familles, adolescents ou adultes vous trouverez votre bonheur !

Découvrez tout le catalogue de jeux sur : www.bibliotheques.le-gresivaudan.fr

JOURNÉE PROFESSIONNELLE

MARDI 14 JANVIER 9H

Les Bienheureuses Rencontres # 9

Les Bienheureuses Rencontres sont des journées professionnelles initiées par la communauté de pratiques P.R.A.L.I.N.E. avec le soutien de la région Auvergne-Rhône-Alpes et de la DRAC, à destination des actrices et acteurs de la filière artistique de la création en environnement numérique, tous secteurs confondus (spectacle vivant, animation, arts visuels...). Le jeu vidéo, le cinéma et les arts hybrides et numériques partagent depuis longtemps nombreux enjeux et intérêts communs. Tous sont les symboles et les moyens d'expression d'une génération qui réunit naturellement ICC (Industries culturelles et créatives) et activités artistiques. Ils partagent notamment des outils dont les artistes s'emparent, qu'ils détournent et adaptent à leurs fins, tout en transformant les codes et les usages... Tout comme les Playformances transforment la perception que nous avons du théâtre et du jeu vidéo.

Plus de détails sur la programmation ici : <https://polepixel.fr/agenda/>

AUTOUR DE PIXEL

Avec les scolaires

Playformance d'Arthur Fourcade dans les établissements scolaires : **le jeudi 19/12/2024** au lycée Marie Reynoard de Villard-Bonnot et **le vendredi 20/12/2024** au collège Simone de Beauvoir de Crolles.

Avec les habitants, sur le territoire

Playformance d'Arthur Fourcade à la médiathèque de Pontcharra : **le vendredi 20/12/2024** à 20h.
Playformance de Félix Belthoise à l'école de musique du Foyer des Petites-Roches : **le samedi 9/11/2024** à 18h.

