



## PROGRAMME

### BAR À JEUX

Une sélection de jeux de société de 3 à 99 ans. Espace animé par les Accro'ludistes et les ludothécaires.

Temps forts **À la découverte des jeux Bioviva** :

- « À la folie ! », « Défis Nature », « Pik Paf ! », « Wikoti » et « Dino Picnic » - dès 5 ans

**Tournois jeux de société** (*inscriptions sur place*) :

- « Sea, salt & paper » - dès 8 ans - samedi à 15h
- « Colt express » - dès 8 ans - samedi à 16h
- « La suite infernale » - dès 8 ans- samedi à 20h
- « Faraway » - dès 9 ans - dimanche à 15h
- « Heat », découverte du jeu en mode championnat - dès 12 ans - dimanche

### ESPACE 0/8 ANS

Jeux d'éveil et de manipulation, parcours motricité, coin d'nette et chantier, jeux de construction, univers fantastiques et « jouer sans jouet ».

Temps forts :

- **Découverte de la poterie** - de 1 à 5 ans (20 mn) - samedi de 11h à 13h et de 15h à 17h
- **Découverte de la pâte à patouille** - de 2 à 5 ans (30 mn) - dimanche de 15h à 17h

Ateliers animés et encadrés par des professionnelles de la petite enfance  
Sur inscription au stand accueil / nombre de places limité.

### ATELIERS CRÉATIFS

**Maquillage** - dès 3 ans - samedi de 15h à 17h

**Sculpture sur papier** - dès 7 ans- dimanche de 15h à 17h

### ESPACE JEUX VIDÉO

Retrogaming, jeu de course avec simulateur de conduite, jeux coopératifs, jeux d'arcade, jeux de plateforme. Espace animé par l'association RGV et l'association SCOPE

Temps forts animés par l'association SCOPE

- **Casques de réalité virtuelle** - dès 10 ans - samedi de 11h à 13h et de 16h30 à 17h30
- **Atelier robotique** - de 8 à 12 ans - dimanche de 11h à 12h
- **Café papote « Les jeux vidéo : si on en parlait ? »** - dimanche de 16h à 17h

### LECTURE

« **Livres en jeu** » animé par les bibliothécaires de l'Imagin'R  
de 3 à 7 ans - samedi de 10h à 13h

### MUR DIGITAL

« **Mur digital ludique et interactif** » animé par Ludi'Joe  
de 6 à 99 ans - samedi et dimanche de 14h à 18h

## JEUX SPORTIFS

Hockey en accès libre - samedi de 10h à 13h

Basket en accès libre – dimanche de 10h à 18h

Temps forts

- « **Challenges sportifs aux couleurs des Jeux Olympiques** » animés par les éducateurs sportifs de la Ville de Saumur - samedi de 14h à 18h
- « **Les aventuriers de Pakubo** », parcours aventure animé par CréAventure - de 6 à 99 ans - dimanche de 15h à 18h

## MINI GOLF

Samedi et dimanche de 10h à 12h30 et de 15h à 17h30

Sur réservation à l'accueil

## PLACE DES GRANDS JEUX

Jeux en bois et jeux surdimensionnés

Stand de tir : arbalètes à bouchons

## STRUCTURE GONFLABLE

Toboggan gonflable et LEGO géants de 3 à 10 ans

## TOUS À ROULETTES

Circuit tricycles, trottinettes, draisienne, karts à pédales, waveboards et engins en tout genre !

## ESPACE NOUVEAUTÉS ET AUTEURS DE JEUX

- Rencontres avec des créateurs de jeux :  
Bruno Gaborit avec « La suite infernale » - samedi  
Jean-Luc Brénas avec « Traqmo » - samedi et dimanche  
Ludovic Troisgros avec « Quadri » - dimanche  
Laurent Prin avec « Maudit mot dit » - dimanche  
Grégory Pailloncy avec « Snap ! Animaux » et « Chronicards » - dimanche
- Espace jeux du monde avec l'association Jeux en Dix manches (JEDI).
- Démonstrations de jeux de société, nouveautés et coups de cœur avec Addict'O Jeu (samedi et dimanche) et JouéClub (dimanche).

Temps forts

- « **Speed painting** », concours de peinture sur figurines animé par Addict'O Jeu - dès 14 ans - samedi de 14h à 16h - inscription sur place de 10h à 13h. Vainqueur désigné par les votes du public à l'issue de la journée.
- « **Initiation LORCANA** », Tournoi deck de démarrage animé par Addict'O Jeu - dès 10 ans - samedi de 15h30 à 18h30

## CHASSE AU TRÉSOR

« Sauras-tu déchiffrer le mystérieux message du Captain Black ? »

dès 6 ans - Renseignements au stand accueil

## SOIRÉE JEUX DE SOCIÉTÉ

Samedi de 18h à 22h

- Bar à Jeux : Nouveautés et coups de cœur du moment – Initiation à « Zombicide », jeu d'aventure coopératif, animé par Pierre Chatelier - dès 14 ans
- Place des Grands Jeux : jeux d'adresse et surdimensionnés.  
« Les loups-garous de Thiercelieux géant » - dès 7ans - à 20h  
Tournoi « La suite infernale » - dès 8 ans - à 20h

Un an d'abonnement à la ludothèque à gagner ! Rendez-vous à la fête du jeu au stand accueil

## BAR ET RESTAURATION SUR PLACE

Mini-bar tenu le samedi par l'association SCOPE et le dimanche par l'association Accro'ludistes (avec la participation de Super U Saumur)

## NAVETTES

À l'occasion de la fête du jeu, la Ville de Saumur propose un service de transport le samedi 1er et dimanche 2 juin 2024 .

Navettes gratuites, service financé dans le cadre du contrat de ville.

## FÊTE DU JEU

Samedi 1er juin de 10h à 22h

Dimanche 2 juin de 10h à 18h

*(entre 13h et 15h accès aux espaces extérieurs exclusivement)*

*Accès libre*

*Accueil de loisirs « Le Petit Souper »,  
avenue du Cadre noir à Saint-Hilaire-Saint-Florent*

*Renseignements auprès de la ludothèque :*

*02 41 53 78 05 - [ludothèque@saumur.fr](mailto:ludothèque@saumur.fr)*

## Infos complémentaires

Les enfants sont sous la responsabilité des parents ou accompagnateurs.

Un espace change bébé est à disposition dans le local 1001 pattes ainsi qu'un espace poussettes derrière la tente d'accueil.

**Contact presse** Céline Marolleau  
Ville de Saumur et Communauté d'Agglomération Saumur Val de Loire  
[relationspubliques@saumur.fr](mailto:relationspubliques@saumur.fr)



Mairie de Saumur

Hôtel de Ville -CS 54030  
49408 Saumur cedex  
Tél. : 02 41 83 30 27  
[www.ville-saumur.fr](http://www.ville-saumur.fr)