



Mercredi, 2 samedis
par mois et vacances
scolaires (mardi,
mercredi et jeudi)



14h30-15h30
et 16h-17h

ATELIERS DÈS 5 ANS

Ozobot, le robot suiveur de lignes

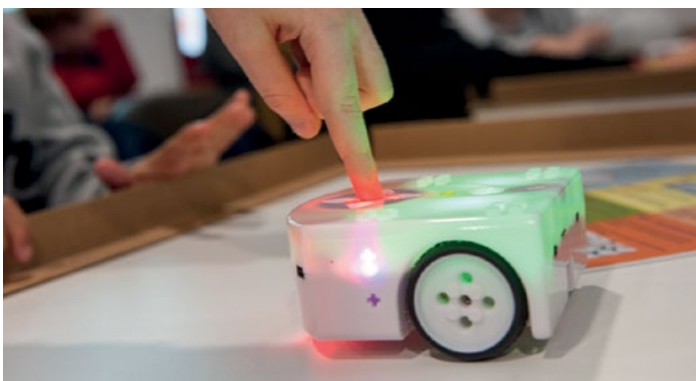
Assemblez des pièces de puzzles pour programmer ses trajectoires et ses comportements. Ce robot possède des capteurs lui permettant de suivre des lignes et réagir à des codes couleurs.

Programmer son histoire animée

Emboîtez des blocs de programmation graphiques pour créer vos histoires animées sur tablette avec Scratch Junior. Faites bouger, sauter, danser et chanter vos personnages dans des décors variés.

Thymio, un robot aux multiples facettes

Manipulez et observez le robot Thymio pour découvrir ses comportements en fonction de sa couleur : amical, explorateur, attentif... À vous de jouer !



- _ Enfant de moins de 10 ans accompagné d'**au moins un adulte** inscrit aussi
- _ **Choix de l'atelier 15 jours avant** au moment des inscriptions

Ateliers
SCIENCES

**Mercredi, week-end
et vacances scolaires
(mardi, mercredi, jeudi
et dimanche)**



14h15-15h45

Ateliers
NUMÉRIQUES

**Mercredi,
2 samedis
par mois et
vacances scolaires
(mardi,
mercredi
et jeudi)**



**14h30-15h30
et 16h-17h**

Robot Thymio

Programmez des comportements amicaux, peureux ou aventuriers en demandant au robot de se déplacer à l'aide de ses capteurs. Il peut aussi jouer une mélodie ou changer de couleurs.

Création musicale

L'application GarageBand est un véritable studio d'enregistrement. Elle est dotée de toute une bibliothèque de sons instrumentaux et autres effets sonores hyper-réalistes. Exprimez-vous !

ATELIERS DÈS 7 ANS**Effet domino**

C'est en faisant chuter, glisser ou bouger des éléments que nous allons comprendre des principes de physique. Construisez votre réaction en chaîne et formez avec celle des autres participants une machine collective !

**Les secrets
du corps humain**

NEW

Que se cache-t-il dans notre corps ? Comment percevons-nous notre environnement ? Découvrez les organes impliqués dans les actions simples du quotidien comme respirer, se nourrir, se protéger et se déplacer.

Bande-dessinée

Créez votre bande dessinée numérique en plaçant des cases, des images, et faites aussi parler vos personnages grâce aux bulles.

Lightpainting

Venez apprendre à faire d'incroyables photos avec des effets de lumière époustouflants ! Avec des lampes multicolores, réalisez une photo originale et laissez votre créativité s'exprimer.

Dessin numérique

Avec une tablette graphique et un logiciel dédié, découvrez le dessin numérique. Choisissez votre pinceau ou votre crayon et laissez-vous porter par votre âme d'artiste.

Robot Cubetto

Partez à l'aventure avec ce robot en bois ! En plaçant des blocs de direction sur la télécommande, le robot suit vos ordres et se déplace sur un grand tapis de jeu.

**PRATIQUE**

- _ Réservation et paiement en ligne [sur laturbine.annecy.fr](http://sur.laturbine.annecy.fr)
- _ Ouverture **15 jours avant la date**
- _ Tarifs : de **3€ à 5€**
- _ Se présenter **15 minutes avant l'atelier**





ATELIERS DÈS 10 ANS

ATELIERS
SCIENCES

**Mercredi, week-end
et vacances scolaires
(mardi, mercredi, jeudi
et dimanche)**



14h15-15h45

À fond l'énergie

C'est quoi l'énergie ? D'où vient-elle ? Par la manipulation de modèles réduits, l'expérimentation et la création de montages électriques, découvrez les sources d'énergie, le phénomène d'induction électrique et l'impact de la production d'énergie sur l'environnement. Terminez votre séance en fabriquant votre mini-centrale et générez de l'énergie.

Graines voyageuses

Des fruits volants aux graines qui s'enterrent toutes seules, les végétaux ne manquent pas d'inventivité pour se disperser et conquérir de nouveaux territoires. Venez observer et mesurer quelques-uns de ces phénomènes étonnants pour découvrir comment les plantes voyagent !

Cherchez la petite bête !

La faune du sol regroupe une grande variété de petits animaux, discrets mais essentiels pour notre environnement. Les scientifiques s'y intéressent de plus en plus, y compris en ville. Appliquons ensemble quelques-unes de leurs méthodes d'exploration et passons à la loupe cette biodiversité qui fourmille sous nos pieds.

Le labo des châteaux

Essayons de comprendre ensemble la physique du "château de sable" ou comment se comporte la matière en grain. Entre plaisir, pratique collaborative, démarche scientifique et expériences, saurez-vous fabriquer un château (assez) fort pour supporter votre propre poids ?

Épreuve de force

Puis-je lever 1 kg du bout des doigts ? Leviers, palans, et autres plans inclinés sont autant d'innovations techniques qui nous facilitent la vie au quotidien. Construisez et testez ces dispositifs mécaniques qui, comme le suggérait Archimède, nous permettent, avec un point d'appui et un levier, de soulever le monde !

ATELIER
SCIENCE

**Mercredi et vacances
scolaires**



14h15-16h15



**En extérieur
Rendez-vous à la Turbine**

- _ Enfant de moins de 10 ans accompagné d'**au moins un adulte** inscrit aussi
- _ **Choix de l'atelier 15 jours avant** au moment des inscriptions



Mercredi, 2 samedis
par mois et vacances
scolaires (mardi, mercredi
et jeudi)



14h30-15h30
et 16h-17h

ATELIERS DÈS 10 ANS

Robot Cubelets

Fabriquez et assemblez vos robots à partir de cubes magnétiques et découvrez comment fonctionne la robotique en reproduisant une multitude de comportements différents.

Faites parler les images

NEW

Montez une vidéo à partir de photos et vidéos sélectionnées. À l'aide de bruitages, textes ou voix off, racontez une histoire à votre façon.

Création de jeu vidéo

Créez et personnalisez votre jeu vidéo à l'aide du logiciel Scratch. De l'élaboration des règles du jeu au comportement du personnage, en passant par la fabrication du niveau, apprenez plusieurs techniques pour concevoir votre jeu vidéo.



PRATIQUE

- Réservation et paiement en ligne [sur laturbine.annecy.fr](http://sur.laturbine.annecy.fr)
- Ouverture **15 jours avant la date**
- Tarifs : de **3€ à 5€** pour les ateliers et forfait de **12€** pour les stages

