

AL HILO DEL AGUA

El sendero del rio Arnette industrial

Mazamet debe su existencia y su desarrollo al rio Arnette, a la calidad y a la fuerza de sus aguas tumultuosas que corren por las pendientes verdosas de la Montaña Negra.

Siguiendo sus orillas, a traves colinas y bosques, este circuito os permitira descubrir la historia industrial y humana que se ha desarrollado aqui a lo largo de los siglos.

Como en un libro de historia, 16 paneles cuentan los principales elementos de la aventura excepcional del « délainage » (es decir el trabajo de los peladeros o deslanado) y de la industria de la curtiembre que dieron una fama internacional a Mazamet y su valle. Tambien cuentan las otras actividades que prosperaron en las orillas del torrente , aprovechandose de su energia y de la pureza de sus aguas.

Despues de siglos de vida agitada, el Arnette y su valle recobran hoy en dia la quietud y la cualidad de un medio ambiente natural respetado y preservado.

Este circuito es el resultado de una colaboraciòn entre la ciudad de Mazamet, la Asociaciòn de valorizaciòn del patrimonio mazametano y la Misiòn local para el empleo.

Mazamet

6.5 km - 2h30

Inclinacion:180m

Descubrir un arboretum y su bosque de leyendas, el bosque de los cuentos y exposiciones « juegos y juguetes de madera » y « Arboles y bosques en la Montaña Negra ». Este sitio propone igualmente una tienda de juguetes artesanales de madera y un bar. Una parada con la familia que puede durar 3 horas. Pasaraís cerca de los lugares testigos de la historia medieval del valle : la iglesia St-Sauveur y el pueblo medieval de Hautpoul. Tambien caminarais cerca del museo « La Maison du Bois et du Jouet » que propone.

Acceso : Ir a la Oficina de Turismo en el centro de la ciudad (parking gratuito no limitado tocando a la plaza des Casernes).

Punto de partida : Despues de haber leído el panel correspondiente situado delante de la Oficina de Turismo, arriba del parking coger la calle Gaston Cormouls-Houlès, la calle de la République a izquierda y continuar calle du Redondal hasta la route de Carcassonne. tomar a derecha y despues de 50m subir la calle de Boutonnet (a izquierda) y seguir la calle Haute de Boutonnet. Tomar por la derecha el camino qui sube hacia el bosque.

- 1 En el cruce de los caminos, seguir la subida y despues coger el sendero a la izquierda que baja hacia la Arnette. Atravesar la D54 y el rio para tomar en la izquierda el sendero que sube hasta las ruinas de Saint-Sauveur. Aqui se encuentran promontorio y torrezuela ofreciendo panoramas sobre el valle.
- 2 No dudar en subir 100m más para descubrir las ruinas de Saint-Sauveur. Volver atras para continuar la bajada hacia la confluencia del Linoubre y el Arnette que hay que atravesar. En la izquierda se toma un sendero que serpentea por las orillas escarpadas del Arnette.
- 3 Este va a dar al GR7 que permite subir hasta el pueblo medieval de Hautpoul, lugar importante de la historia càtara.
- 4 Dejar el GR7 y volver a emprender la bajada hasta el valle del Arnette andando por la carretera alquitranada unos 400 m. Volviendo a izquierda se vuelve a encontrar el GR7 que tiene un tramo comun con el GR36 el cual pasa delante la « Maison du Bois et du jouet ». Seguir el camino por la orilla del rio y volver a atravesar el Arnette.
- 5 Atravesar la D54 y casi enseguida subir unos 200m por la pequeña carretera que se encuentra a la derecha.
- 6 Se ve de nuevo a la izquierda el sendero que lleva a las ruinas de Saint-Sauveur pero hay que ir todo derecho para tomar un camino empedrado parcialmente con piedras gordas (camino de la Jamarié). Despues se costea de nuevo el Arnette con su embalse y sus edificios industriales ..
- 7 A travesar de nuevo el Arnette, bajar la calle l'Aubourg du Gua, a derecha tomar la calle Galinier hasta el fin. Pasar delante del Ayuntamiento (la Mairie), à izquierda coger la Rue des Boucheries atravesar el Cours René Reille y llegar a la Oficina de Turismo.

