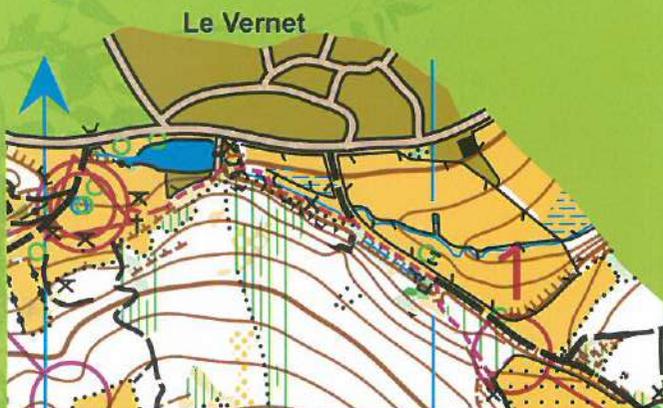


3 Illustrations

 = point de départ et d'arrivée



 = 1ère borne de poinçonnage à trouver

 = itinéraire pour aller du départ à la 1ère borne



   *A vous de jouer !!!*

Vous avez aimé ?

Alors venez découvrir les autres parcours disponibles sur le site de la Durande et à travers la France sur :



À deux pas du Puy-en-Velay

Découvrez LA VOIE VERTE de Brives-Charensac au Brignon.

Parcours accessible à tous d'une distance maximum aller-retour 50 Km

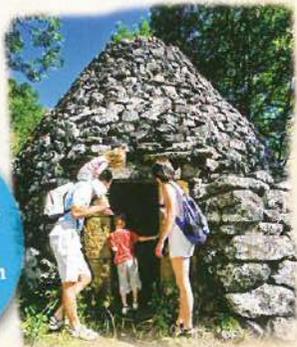


- Idéal famille
- VTT-VTC
- Marche
- Tunnel éclairé
- Piste roller (1 km)

Découvrez LE SENTIER DES CHIBOTTES, à Vals-près-Le Puy.

Cabanes entièrement bâties en pierre sèche

- Parcours 1,7 km (1 heure)
- Parcours 5,7 km (2 heures)



Ne pas jeter sur la voie publique

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES :

Office de Tourisme du Puy-en-Velay
Tél. : 04 71 09 38 41 / www.ot.lepuyenvelay.fr



BIENVENUE AU VERNET

Parcours d'orientation de La Durande



niveau

1



Départ depuis le panneau d'information

Distance : 1,410 km

Temps estimé : 20 à 40 min

Echelle 1/5000 :

1 cm sur la carte représente
50 m sur le terrain

Equidistance 5 m :

la différence d'altitude entre deux
courbes de niveau est de 5 m

Carte de Course d'Orientation
Relève terrain : Franck DECHAVANNE
Base : GPS Professionnal + Orthophotos
DAO :
OCAD licence n°1800
Franck DECHAVANNE
Superficie : 3,26 km²
Réalisation : Avril 2012
Société Conception et Aménagement de
Parcours ORIENTATION
3bis rue Jean Moulin - 51500 SILLERY
Tel. / Fax : 03 26 08 54 71
Carte CAP Orientation n° 287

Légende	
Route	
Route forestière - Chemin carrossable	
Chemin - Sentier	
Sentier peu visible - Layon	
Clôture franchissable - infranchissable	
Clôture en ruine - Mur de pierre en ruine	
Mur de pierre franchissable - infranchissable	
Rocher >2m >1m	
Zone rocheuse - Groupe de rocher	
Trou rocheux - Zone de pierres	
Limite de culture - Limite de végétation	
Faïence infranchissable	
Ruisseau - Ruisseau intermittent	
Marais linéaire intermittent - Mare/Etang	
Marais - Particularité hydrographique	
Marécage - Petit marais	
Source captée - Trou d'eau	
Courbes de niveau	
Maîtresse - Normale - Intermédiaire	

Levée de terre - Terrain accidenté	
Dépression - Trou - Cuvette	
Butte - Butte allongée - Colline - Fossé	
Abrupt de terre - Petit abrupt de terre	
Parking - Petite ruine	
Zone interdite - Bâtiment	
Tombe - calvaire - Ruine	
Objet particulier - Pont	
Terrain cultivé - Tour d'observation	
Prairie - Prairie, arbres dispersés	
Friche, déboisé - Friche, arbres dispersés	
Arbre isolé (bosquet) - Buisson (fourré)	
Forêt : course facile - course ralentie	
Forêt : course difficile - végét. impénétrable	
Végétation : course ralentie - course difficile	
FORET PENETRABILITE	
POSSIBILITE DE COURSE	
Visibilité réduite	100%
Bonne visibilité	70% 50% 30% 0%

Légende spécifique	
Table de pique nique	x

TROIS ÉTAPES POUR RÉUSSIR VOTRE PARCOURS D'ORIENTATION

1 Qu'est-ce-que la course d'orientation ?



La course d'orientation est une discipline sportive qui se pratique avec une carte très précise. L'objectif est de réaliser un circuit en passant par des points obligatoires (borne de poinçonnage) par l'itinéraire de votre choix.

Pince pour poinçonner

Borne de poinçonnage

2 Comment choisir votre itinéraire ?

Pour choisir un itinéraire simple et facile, vous devez suivre le plus possible les lignes directrices (les éléments du terrain qui se voient et qui se suivent facilement comme les routes, les allées pavées, les clôtures, les ruisseaux...). Orientez votre carte ! Faites correspondre les éléments de la carte aux éléments du terrain qui se trouvent autour de vous ou le nord de la carte au nord magnétique si vous avez une boussole. Soyez curieux ! Regardez la légende (un rond vert sur la carte est un arbre isolé sur le terrain). Anticipez ! La carte étant la description fidèle des éléments que vous rencontrez sur le terrain, bien la lire c'est déjà connaître un peu le terrain.

Première borne à trouver

Numéro de la borne

1 51

angle de culture

Une fois à la borne, vous devez poinçonner votre carton de contrôle qui validera votre passage.

Lieu où se situe la borne par rapport à l'élément principal

1	51
angle de culture	
2	56
carrefour	
3	58
jonction fossé-sentier	
4	44
angle de végétation	
5	72
angle de végétation	
6	31
jonction sentier-chemin	

