

5. LES Puits ET TIMBRES



Dans les villages, il était courant que la rue s'élargisse en une petite place accueillant le puits commun, lieu de partage et d'entraide pour les habitants. Les timbres, grandes pierres creusées situées près du puits servaient autrefois d'abreuvoir.

Sur votre droite se trouve l'ancien temple.

6. L'ANCIEN TEMPLE PROTESTANT

Au début du XIX^e siècle, la population du village est presque entièrement protestante. Il lui manque alors un véritable lieu de culte. En 1826, la communauté demande officiellement la construction d'un temple, qui sera édifié en 1830. On distingue encore, à l'avant, l'ancienne sacristie.

Délaissé peu à peu par les pasteurs et les fidèles, l'édifice est vendu en 1972 et transformé en habitation.

Revenez légèrement sur vos pas et longez l'ancien temple. Partez à droite dans la rue de la Casse d'Essert. Derrière vous, dans la rue du Temple, remarquez la maison n°1.

Il s'agit de l'ancienne panification puis boulangerie du village. Le crochet en haut de la façade servait à hisser les sacs de farine à l'étage où ils étaient stockés.

Prenez la 1^{ère} à gauche, rue du Pigeonnier. Au bout, tournez à droite, puis la 1^{ère} à gauche. Dans la rue du Puits Doux, prenez encore à gauche. Rejoignez ensuite le chemin sur votre droite jusqu'au chemin du Brizaud.



Tournez à droite vers le marais et empruntez le chemin blanc. Tournez ensuite à gauche vers la fontaine du Puydoux (eau non potable). Puis partez à gauche par les Chemins de la Seudre. Dans le virage, observez une petite construction : la gabirotte. Faites un court aller-retour pour l'admirer.

LA GABIROTTE (OU LA SALOCHE)



De forme plus ou moins conique, on ne les trouve que dans certains marais de la rive droite de La Seudre et uniquement en périphérie des villages de Souhe, St Martin du Gua et Nieulle-sur-Seudre.

7. LA GABIROTTE (OU LA SALOCHE)

Observez cet étrange édifice de pierre en forme de cône, percé d'une petite ouverture au ras du sol. On en trouve plusieurs dans les environs, mais leur usage demeure mystérieux. Aucun document ancien ne les mentionne, et leur origine reste incertaine. Plusieurs hypothèses existent : s'agirait-il d'un abri pour les gabelous, les douaniers surveillant le commerce du sel ou d'anciens poulaillers ? On ne sait pas vraiment... Ici, histoire et légende se rejoignent encore...

Poursuivez tout droit jusqu'au cimetière.

8. L'ANCIEN CIMETIÈRE PROTESTANT

Entrez dans le cimetière et observez les pierres tombales, semblables à de petits bancs de pierre. Il s'agit de sépultures protestantes. Après la Révocation de l'Édit de Nantes en 1685, les protestants qui n'avaient pas abjuré furent interdits d'inhumation dans les cimetières catholiques. Ils commencèrent alors à créer leurs propres lieux de sépulture, souvent simples et discrets, à l'image de cette minorité longtemps persécutée.

Poursuivez jusqu'à l'entrée du village. Fin du parcours.



23

LE GUA

LIEU-DIT SOUHE, SUR LES PAS DES PROTESTANTS



BOUCLE FACILE | CIRCUIT NON BALISÉ

DÉPART : Entrée du village de Souhe, en arrivant de St-Martin du Gua, rue du Pied Routi.



À DÉCOUVRIR SUR LE PARCOURS

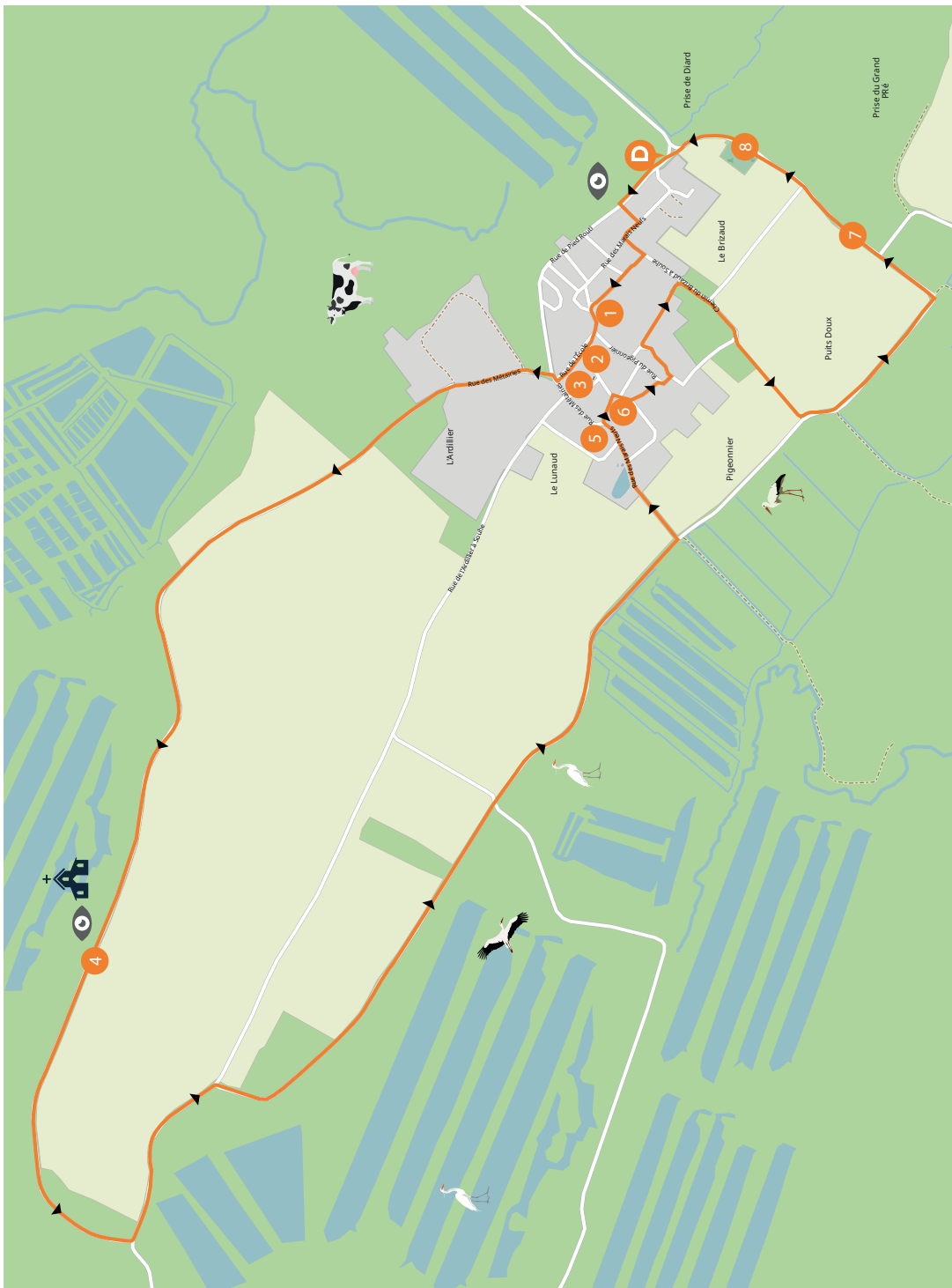
1. La maison aux pierres dépassantes
2. L'ancienne forge
3. L'ancienne école communale
4. Les marais
5. Les puits et timbres
6. L'ancien temple protestant
7. La gabirotte (ou la saloché)
8. L'ancien cimetière protestant

Cette randonnée vous fera découvrir les charmes de cette bourgade isolée au milieu des marais : ses petites venelles fleuries, son ancienne forge du XVII^e, son ancienne école ainsi que son temple et cimetière protestants du XIX^e siècle. Vous découvrirez également une typique gabirotte.



Observation d'oiseaux
dans les marais.





Longez le marais par la rue de Pied Rou.

Situé autrefois sur une île au cœur des marais de la Seudre, le village de Souhe fut longtemps un refuge pour une communauté protestante très active. Au XVII^e siècle, traqués par les soldats du roi, des protestants trouvèrent ici un lieu isolé et difficile d'accès où ils purent vivre en autarcie. Souhe devint ainsi une enclave réformée au milieu de terres revenues au catholicisme, comme Saint-Martin-du-Gua que vous apercevez au loin, sur votre droite.

Le nom *Souhe* évoquerait un parc à « gorets », cochons en patois local, en référence au peu de considération que les catholiques portaient alors à ces habitants.

Prenez la 1^{ère} venelle à gauche (tourette à l'angle). Au bout, tournez à droite dans la rue du Marais-Neuf, puis prenez la 1^{ère} à gauche dans le Chemin du Brizaud. Avancez et tournez immédiatement à droite. Continuez tout droit jusqu'à retrouver la rue du Marais-Neuf. Tournez à gauche.

1. LA MAISON AUX PIERRES DÉPASSANTES

Les maisons du village sont bâties avec des pierres issues de carrières locales. Certaines proviennent même du nord de l'Europe : elles servaient de lest aux bateaux venus charger sel et vin. Observez les pierres transversales dépassant des murs : elles jouaient le rôle de chevilles pour consolider l'architecture.

Selon la légende, elles révéleraient aussi la générosité du propriétaire : chaque « clé » posée donnait lieu à un verre offert à l'ouvrier... ou à un acompte de son salaire !

Dans le virage, prenez à droite.

2. L'ANCIENNE FORGE



Sur votre gauche, à l'angle de la rue du Pigeonnier, remarquez cette maison du XVII^e siècle : c'est l'ancienne forge du village. L'enseigne en fer à cheval rappelle son passé. Ici, on ferrait les chevaux, et les portes métalliques du village y étaient fabriquées.

Continuez jusqu'à l'ancienne école communale.

3. L'ANCIENNE ÉCOLE COMMUNALE

Dès la fin du XVII^e siècle, la communauté protestante locale s'organise. Au milieu du XVIII^e siècle, une école confessionnelle et une maison d'oraison sont fondées.

En 1860, une nouvelle école ouvre et fonctionnera jusqu'au milieu du XX^e siècle. Devenue maison d'habitation, elle conserve encore son préau en bois avec un banc de pierre, ainsi que la cloche annonçant autrefois l'heure de classe.

Longez l'école, tournez à droite puis prenez la première à gauche vers la rue des Métairies. Suivez cette petite route au cœur des marais sur environ 2 km jusqu'au croisement.

4. LE MARAIS DE LA SEUDRE



Vous voici au cœur des marais de la Seudre. Ils constituent un vaste ensemble d'anciens marais salants aujourd'hui presque totalement abandonnés. Ces espaces se sont progressivement tournés vers d'autres activités : ostréiculture, agriculture, élevage. Au loin, vous apercevez le hameau de Nieulle-sur-Seudre.

Au croisement, tournez à gauche puis, à l'intersection, à droite vers les chemins de la Seudre (piste cyclable). Avancez toujours tout droit jusqu'aux abords du village. Tournez à gauche dans la rue du Marais-Neuf, puis encore à gauche dans la rue des Métairies. Avancez jusqu'à l'ancien puits et ses « timbres ».