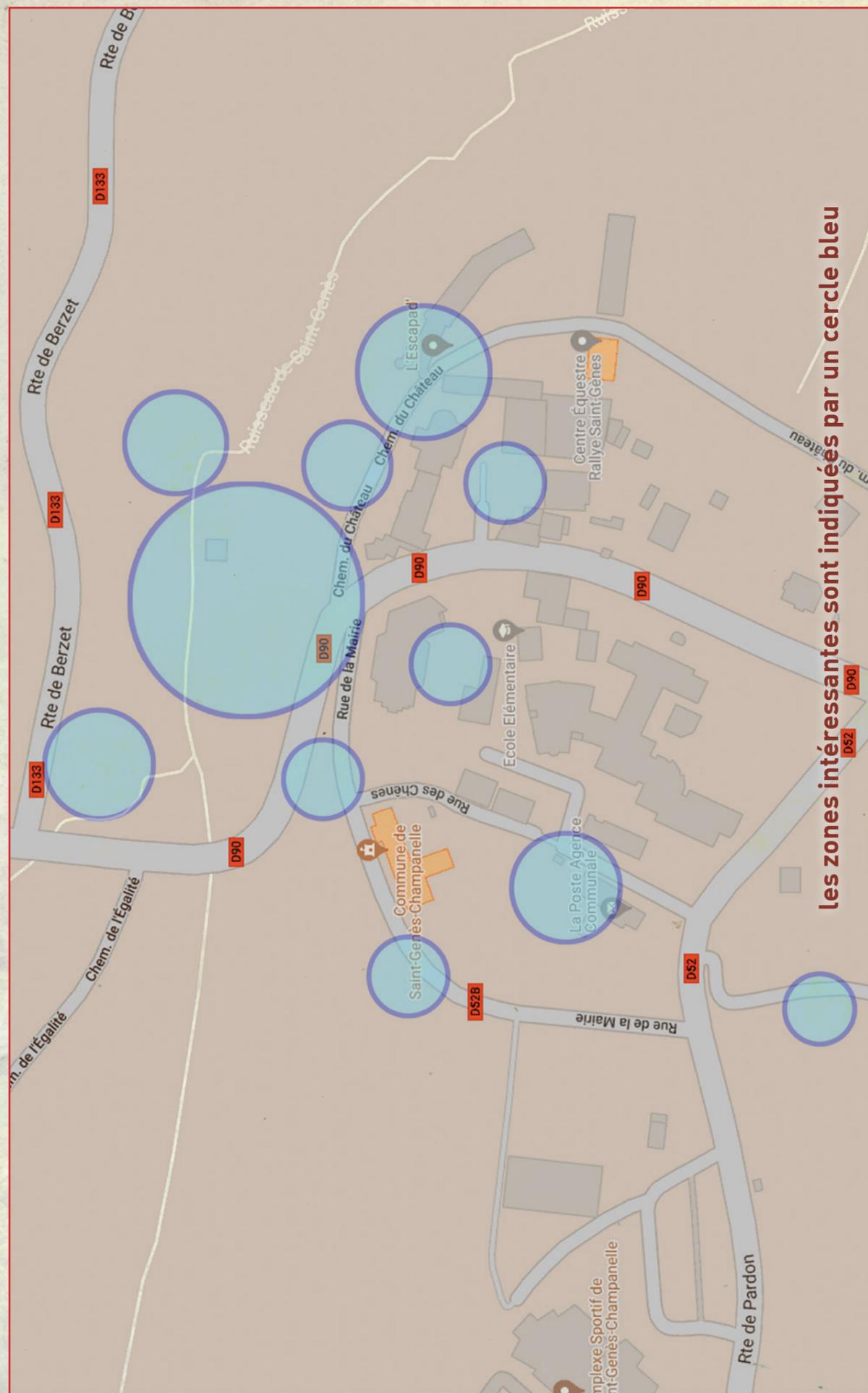


Carte Approximative des Terres Lutiniques



les zones intéressantes sont indiquées par un cercle bleu

UN ESCAPE GAME INTERACTIF & SPORTIF À DÉCOUVRIR À L'ESCAPAD'

Les contes de GALADRUN

une aventure magique et sportive

Durant votre balade sportive,
qui sait ce que vous pourriez
croiser au détour d'un chemin ?

1H30 DE JEU

11 ÉNIGMES

9 FINS DIFFÉRENTES

3 NIVEAUX
DE DIFFICULTÉ



+ D'INFOS SUR

WWW.CLERMONTMETROPOLE.EU

L'ESCAPAD'
SAINT-GENÈS-CHAMPANELLE
LE BOURG
04 43 76 26 81

L'ESCAPAD'
CENTRE D'ACTIVITÉS SPORTIVES ET DE LOISIRS VERTS

+ clermont
auvergne
métropole

Un monde magique s'offre à vous

Ce jeu interactif, situé à mi-chemin entre escape game et jeu de piste, se déroule à proximité du château de Saint-Genès-Champanelle mais aussi à travers votre smartphone (zone de jeu complète indiquée sur la dernière page de ce carnet d'aventures).

L'histoire commence et se termine au château, à l'Escapad' (centre d'activités sportives et de loisirs verts). Entre-temps, vous allez devoir trouver des lutins cachés dans les alentours et leur venir en aide. Pour cela, vous devrez résoudre un certain nombre d'énigmes qui jalonnent votre aventure. Lorsque vous aurez résolu les énigmes et que l'aventure touchera à sa fin, vous aurez acquis l'apprentissage nécessaire pour utiliser la magie des lutins et serez alors aptes à recevoir le diplôme d'aventurier et, pourquoi pas, si vous le souhaitez, vous mesurer aux meilleurs aventuriers des Contes de Galadrün.

Pour partir à l'aventure, vous aurez besoin :

- Du carnet de jeu (mais si vous lisez ceci, c'est que vous l'avez déjà en votre possession !).
- D'un smartphone, doté d'une connexion internet et pouvant lire les QR Codes (la plupart des smartphones peuvent les lire simplement en utilisant l'appareil photo. Il vous suffit pour cela de mettre votre smartphone en mode photo et de viser le QR Code. Un lien internet apparaît sur votre écran, cliquez dessus et débutez l'aventure. Si vous n'arrivez pas à les lire de cette manière, il est nécessaire de télécharger une application de lecture de QR Codes dans le store d'applications de votre téléphone (il en existe de très nombreuses gratuites).
- De vos jambes, de vos yeux et surtout de votre tête ! Dépêchez-vous, le temps est compté.

Comment fonctionne le jeu ?

Des QR Codes ont été disséminés dans le bourg de Saint-Genès-Champanelle, à proximité du château et de l'église, dans la zone humide en contrebas du village.

Pour jouer, vous aurez à vous déplacer d'un QR Code à l'autre. Vous en rencontrerez deux types :

- Les QR Codes rouges, délimitant la zone de jeu et donnant des informations complémentaires.
- Les QR Codes bleus et jaunes, permettant de progresser dans l'histoire.

Si vous flashez le bon, vous aurez accès à une vidéo vous racontant la suite de l'histoire, éventuellement une énigme à résoudre et, enfin, des indications pour trouver la position du/des prochain(s) QR Code(s) (vous aurez parfois des choix à faire, qui influenceront la suite de l'aventure).

Un même QR Code peut servir à plusieurs reprises dans l'histoire, n'hésitez pas à flasher de nouveau ceux que vous avez déjà utilisés auparavant si ces derniers se trouvent dans la zone que l'on vous demande d'explorer. Si d'aventure vous ne flashez pas un QR Code au bon moment, un message d'alerte vous signalera votre erreur et vous indiquera la direction à suivre.

Pour les amateurs de compétition, un score est attribué à la fin du jeu. Il est calculé en fonction du nombre de sorts que vous avez appris et du temps qu'il vous a fallu pour trouver les lutins et résoudre leurs énigmes.

Vous êtes prêts ? Au départ de l'Escapad' (château), flashez un premier QR Code. Une page s'affiche sur votre smartphone, vous demandant de choisir le niveau de difficulté désiré (3 niveaux de difficulté sont disponibles). Que le jeu commence !

Trucs et astuces :

- Si vous ne parvenez pas à résoudre une énigme, des solutions vous seront proposées à l'écran. Attention, des points « malus » seront répercutés sur votre score final pour chaque solution utilisée.
- Si la vidéo défile trop vite, n'hésitez pas à la mettre en pause ou à revenir en arrière.
- Si, à cause de la météo, vous avez du mal à voir la vidéo sur l'écran de votre téléphone, n'oubliez pas de régler sa luminosité au maximum et n'hésitez pas à utiliser le carnet ou à vous mettre en cercle autour du téléphone pour faire de l'ombre.
- Vous trouverez, au dos de ce carnet, un plan indiquant la position approximative des QR Codes à trouver.

Ce qu'il ne faut surtout pas faire :

- Ne courez pas dans la zone humide, le terrain peut être glissant.
- Le jeu ne nécessite jamais d'accéder à des lieux interdits au public, ou de rentrer à l'intérieur d'un autre monument que le château, ou d'un commerce.
- Ne tentez pas de décrocher les QR Codes. Il est toujours possible de les scanner là où ils sont.

Comment utiliser la magie des lutins ?

Les lutins et les gnomes sont magiques de nature et sont habitués à lancer des sorts. Au cours de cette aventure, vous aurez l'opportunité d'apprendre leur magie. Pour cela, il faut d'abord trouver et convaincre chaque gnome de vous faire une démonstration du sort qu'il connaît. Ensuite partez à la rencontre de Galadrün pour qu'il vous explique comment lancer le sort.

À un moment clé de l'histoire, on vous demandera de choisir un sort à lancer. Une fois que vous aurez fait votre choix, flashez le QR Code associé au sort. Attention, les effets du sort que vous aurez choisi à ce moment-là seront lourds de conséquences sur le dénouement de l'histoire. Alors, soyez prudents et ne choisissez pas un sort au hasard !

Liste des sorts



ZAP

Ce vieux sortilège est rapide à lancer. Il permet d'émettre un flash lumineux intense.



KOF

Si vous avez besoin de vous cacher, le nuage de fumée que crée ce sortilège est idéal.



CLE

Un antique sortilège utilisé pour se reposer au calme, il impose le silence efficacement.



WAO

Les lutins adorent ce sortilège qui invoque un arc-en-ciel (malheureusement sans trésor).



ZED

L'effet de ce sortilège est d'invoquer une zone d'obscurité de petite taille.



HOT

Si vous voulez une température printanière, ce sortilège est parfait.



LAS

Tumulte et tintamarre sont à l'œuvre grâce à ce sortilège. Il est l'inverse de CLE.



TUR

Un sortilège permet de faire flétrir une plante. Ses feuilles prennent leur couleur d'automne.



GOB

Ce sortilège donne un petit coup de pouce pour que les choses se passent mieux.