

ATELIERS POUR LES 3-6 ANS

Ateliers
SCIENCES

- Mercredi et week-end
- Vacances de Pâques (mardi, mercredi, jeudi et dimanche)
- Vacances d'été (mercredi et week-end)



14h15-15h15

Les sens en éveil

Venez découvrir, tester et approfondir vos sens ! Ecoutez des sons, goûtez des solutions et identifiez leurs goûts. Caressez, touchez et identifiez des textures. Puis, humez et respirez des odeurs, à quoi vous font-elles penser ?

Les couleurs de l'arc-en-ciel

Touillez et trifouillez de la peinture et autres solutions colorées pour créer toutes les couleurs de l'arc-en-ciel. Expériences créatives garanties pour comprendre comment nous percevons les couleurs.

ATELIERS DÈS 5 ANS

Ateliers
NUMÉRIQUES

- Mercredi et 2 samedis par mois
- Vacances de Pâques (mardi, mercredi et jeudi)
- Vacances d'été (mardi et jeudi)

14h30-15h30
et 16h-17h

Ozobot, le robot suiveur de lignes

Assemblez des pièces de puzzles pour programmer les trajectoires de ce robot suiveur de lignes.

Programmer son histoire animée

Emboîtez des blocs de programmation colorés pour créer vos histoires animées sur tablette avec Scratch Junior. Faites bouger, sauter, danser et chanter vos personnages dans des décors variés.

Thymio, un robot aux multiples facettes

Manipulez et observez le robot Thymio pour découvrir ses comportements en fonction de sa couleur : amical, explorateur, attentif... À vous de jouer !

LES ATELIERS

	PAGE
Ateliers pour les 3-6 ans	2
Ateliers dès 5 ans	2
Ateliers dès 7 ans	3
Ateliers dès 10 ans	5
Stage pour les 10-15 ans	7
Ateliers adultes	8

PRATIQUE

- _ Réservation et paiement en ligne [sur laturbine.annecy.fr](http://sur.laturbine.annecy.fr)
- _ Ouverture **15 jours avant la date**
- _ Tarif : de **3€ à 5€**
- _ Se présenter **15 minutes avant l'atelier**





- Mercredi et 2 samedis par mois
- Vacances de Pâques (mardi, mercredi et jeudi)
- Vacances d'été (mardi et jeudi)



14h30-15h30
et 16h-17h

ATELIERS DÈS 7 ANS

Robot Thymio

Programmez des comportements amicaux, peureux ou aventuriers en demandant au robot de se déplacer à l'aide de ses capteurs. Il peut aussi jouer une mélodie ou changer de couleurs.

Bande-dessinée

Créez votre bande dessinée numérique en plaçant des cases, des images, et faites aussi parler vos personnages grâce aux bulles.

Dessin numérique

Avec une tablette graphique et un logiciel dédié, découvrez le dessin numérique. Choisissez votre pinceau ou votre crayon et laissez-vous porter par votre âme d'artiste.

Création musicale

L'application GarageBand est un véritable studio d'enregistrement. Elle est dotée de toute une bibliothèque de sons instrumentaux et autres effets sonores hyper-réalistes. Exprimez-vous !

Lightpainting

Venez apprendre à faire d'incroyables photos avec des effets de lumière époustouflants ! Avec des lampes multicolores, réalisez une photo originale et laissez votre créativité s'exprimer.



Robot Cubetto

Partez à l'aventure avec ce robot en bois ! En plaçant des blocs de direction sur la télécommande, le robot suit vos ordres et se déplace sur un grand tapis de jeu.



Fabriquer sa manette

À partir de matériaux de récupération, imaginez et assemblez votre manette de jeu. Reliez-la à une carte électronique MakeyMakey pour jouer de façon originale à des jeux rétro.



PRATIQUE

- _ Réservation et paiement en ligne [sur laturbine.annecy.fr](http://sur.laturbine.annecy.fr)
- _ Ouverture **15 jours avant la date**
- _ Tarif : de **3€ à 5€**
- _ Se présenter **15 minutes avant l'atelier**





- Mercredi et 2 samedis par mois
- Vacances de Pâques (mardi, mercredi et jeudi)
- Vacances d'été (mardi et jeudi)



14h30-15h30
et 16h-17h

ATELIERS DÈS 10 ANS

Robot Cubelets

Fabriquez et assemblez vos robots à partir de cubes magnétiques. Découvrez ainsi comment fonctionne la robotique en reproduisant une multitude de comportements différents.

Faites parler les images

NEW

Montez une vidéo à partir de photos et vidéos sélectionnées. À l'aide de bruitages, textes ou voix off, racontez une histoire à votre façon.

Création de jeu vidéo

Créez et personnalisez votre jeu vidéo à l'aide du logiciel Scratch. De l'élaboration des règles du jeu au comportement du personnage, en passant par la fabrication du niveau, apprenez plusieurs techniques pour concevoir votre jeu vidéo.



PRATIQUE

- _ Réservation et paiement en ligne [sur laturbine.annecy.fr](http://sur.laturbine.annecy.fr)
- _ Ouverture **15 jours avant la date**
- _ Tarifs : de **3€ à 5€** pour les ateliers et forfait de **12€** pour les stages 10-15 ans



STAGE POUR LES 10-15 ANS

Ateliers
NUMÉRIQUES



Du mardi 16 au
vendredi 19 avril



9h30-11h30

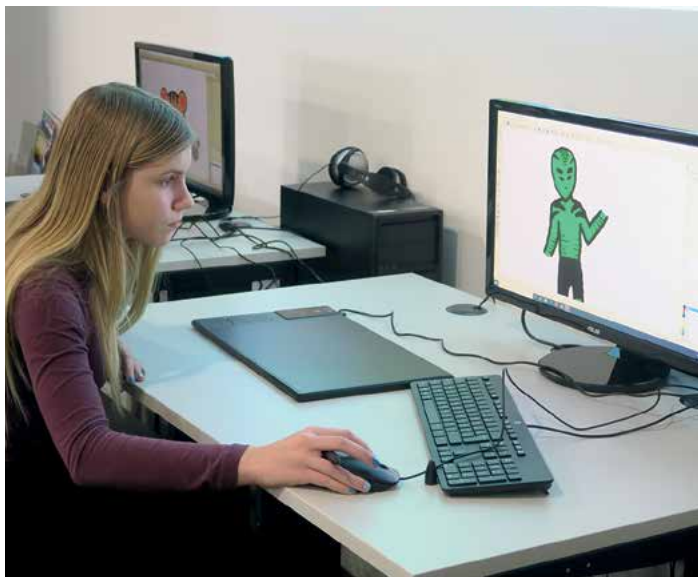
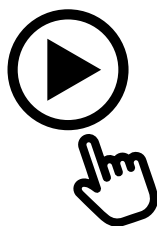


Forfait 12€ la semaine

Derrière la caméra

Apprenez tour à tour les différents métiers du cinéma. De l'écriture du scénario au montage en passant par le cadrage, la lumière et le son, concevez votre vidéo en relevant des défis. Silence, moteur, action !

FABRIQUER
UN JEU VIDÉO



- _ Se présenter **15 minutes avant l'atelier**
- _ **Choix de l'atelier 15 jours avant** au moment des inscriptions

ATELIERS ADULTE

Échange autour de l'éducation aux Médias et à l'Image

- Discussion sur "Les influences de la foule"
Jeudi 14 mars à 19h
À l'association les Carrés
43 Avenue des Carrés, Annecy-le-Vieux, Annecy
Sans inscription
Gratuit

Les médiateurs numériques de la Turbine animent
HORS LES MURS

Boîte à outils numérique

- Balade connectée "Géocaching"
Jeudi 11 avril à 15h (voir p13)

Ateliers tablette et smartphone

Maîtrisez la tablette et le smartphone en suivant 5 ateliers progressifs. Nous vous conseillons de suivre l'un des cycles en entier.

Les vendredis de 14h à 16h.

	1^{er} cycle	2^e cycle
Prise en main	15 mars	17 mai
Installer des applications	22 mars	24 mai
Gérer ses photos	29 mars	31 mai
Gérer sa boîte mail	5 avril	7 juin
Démarches en ligne	12 avril	14 juin

Pratique

Réservation et paiement en ligne sur laturbine.annecy.fr ou par téléphone au 04 85 46 74 30 (et paiement sur place)

Ouverture 15 jours avant la date

Tarifs : de 3€ à 5€, ou inclus avec le PASS numérique à 15€ (valable 1 an)