

Comment ça marche ?

L'objectif est de se repérer grâce aux éléments naturels et artificiels (arbre isolé, rocher, banc, panneau) pour trouver les balises représentées sur la carte. Aidez-vous de la légende !

L'ordre de recherche est imposé, cependant vous êtes libre de choisir votre cheminement pour y parvenir.

A chaque balise, une question est posée : à l'aide de la pince encastree dans le poteau en bois, poinçonnez la case correspondant à la réponse qui vous semble être la bonne.

Aidez-vous de la fiche thématique !

Règles du Jeu



1 Repérez le point de départ/arrivée sur la carte.



2 Cherchez les balises dans l'ordre indiqué.



3 Le numéro sur la balise et celui sur la carte correspondent-ils ?



4 Répondez à la question correspondant au poteau découvert.



5 Poinçonnez votre réponse à l'aide de la pince encastree dans le poteau.



6 Le poinçon et l'empreinte sur la case correspondent ? Bravo ! Au suivant !

Aide

Localisez-vous en identifiant les éléments de votre environnement sur la carte

	Haies + ou - denses
	Arbres remarquables, souches, limite de végétation
	Pré, Friche, Champs
	Espaces



Respectez les autres usagers.
Restez sur les chemins.
Ne laissez aucune trace de votre passage.

Légende

	Courbe de niveau, Fossé		Source, Robinet
	Abrupts (grand à petit)		Lac, Marécage
	Buttes, Colline, Trou		Haies + ou - denses
	Rochers, Pierres, Falaise		Arbres remarquables, souches, limite de végétation
	Objets particuliers, Borne		Pré, Friche, Champs
	Clôtures (haute, petite)		Arbres espacés
	Routes		Zone d'habitation
	Chemins, Sentier		Limite de la carte
	Constructions banc		Zone accès interdit
	Parking, Zone pavée		

À propos de ce parcours

Parcours adapté aux enfants autour de la maison de la forêt départementale de Sivens.

Départ : À droite, à l'entrée de la maison de la forêt départementale de Sivens

6 Balises	1.5 km Distance Estimée	40 min Durée Estimée	D+/- 15m Dénivelée



Maison de la forêt départementale de Sivens

1213 Route de la Maison Forestière, 81310 Lisle-sur-Tarn

Qu'est-ce que l'orientation ?

L'orientation allie l'activité physique à l'observation, la découverte et la réflexion.

Pratiquée de façon sportive, la course d'orientation nécessite alors une carte et une boussole afin de rallier dans un temps imparti des points de contrôle qui forment un parcours préétabli.

Où découvrir l'orientation ?

Grâce au comité départemental de course d'orientation, des parcours permanents d'orientation (piquets en bois munis de pinces, numérotés, cartographiés) ont été aménagés dans différents sites du territoire tarnais (bases de loisirs, parcs et jardins, forêts...).

Rendez-vous sur <https://cdco81.wixsite.com/cdco81>

Le Département propose une collection de circuits thématiques, à retrouver sur randopleinenature.tarn.fr et en office de tourisme.

À vous de jouer !

Pour plus d'informations, contactez les Services du Département du Tarn au 05 67 89 63 05 ou au 05 63 48 68 51

En cas d'urgence, contactez le 112



Explorateurs du TARN

PARCOURS D'ORIENTATION À THÈMES



Ne pas jeter sur la voie publique

Création & illustration : Studio AdriD - www.adrid.com

72 1  Petite Dépression (creux dans le sol)

À combien de terrain de foot correspond la superficie de la forêt de Sivens ?

  

a. 50 b. 800 c. 2000

89 2  Junction sentiers

Quel chêne particulier trouve-t-on à Sivens ?

  

a. Le chêne tauzin b. Le chêne taupin c. Le chêne oursin

88 3  Extrémité Ravine

Lequel de ces oiseaux prévient par son cri, les autres animaux quand tu entres en forêt ?

  

a. Le coucou b. L'aigle c. Le geai des chênes

33 6  Construction

Qu'abrite le sol sous les arbres de la forêt de Sivens ?

  

a. Plusieurs centaines de milliers de vers de terre
b. Un loup qui sort la nuit
c. Un monde imaginaire

87 5  Junction sentiers

Quel mammifère sait voler ?

  

a. Le sanglier b. La chauve-souris c. Le lucane cerf-volant

71 4  Junction sentiers

Quel animal porte des bois sur la tête ?

  

a. Le chevreuil b. Le scarabée c. Le Phrygane ou porte bois

