

QU'EST-CE QUE LE DISC-GOLF ET COMMENT Y JOUE-T-ON ?



PRÉSENTATION

Le disc-golf est un jeu basé sur les règles du golf. On y joue à l'aide de disques spécifiques similaires à des frisbees, mais généralement plus petits et plus lourds. Ce sport est surtout pratiqué aux États-Unis, en Australie ou dans certains pays du nord de l'Europe.

- **NOMBRE DE JOUEURS** : illimité
- **AGE** : à partir de 7 ans
- **TYPE DE JEU** : parcours en plein air
- **MATÉRIEL** : un disque, une feuille de score et un stylo
- **BUT DU JEU** : dans les 9 *paniers*, faire rentrer le disque en un minimum de lancers.



RÈGLES DU JEU

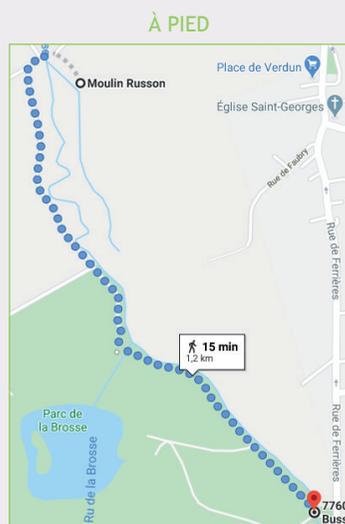
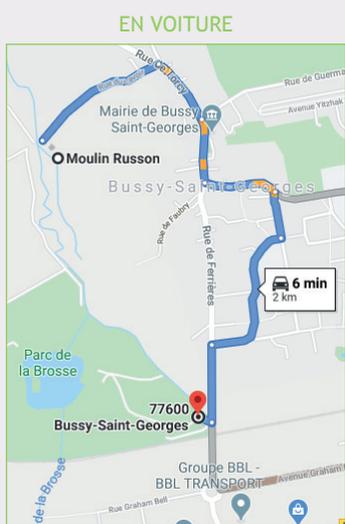
Retrouvez la définition des mots en italique dans la partie "petit lexique du disc-golfeur".

- 1 Après avoir étudié le sens du parcours sur le panneau proche du parking, le premier joueur se place sur le *tee*.
- 2 Une fois correctement positionné, le joueur lance son disque en direction de la corbeille (= *trou*).
- 3 Ensuite, les autres joueurs effectuent à tour de rôle leur premier lancer.
- 4 Une fois que tous les joueurs ont effectué leur premier lancer, c'est celui qui se trouve le plus loin du *trou* qui lance à nouveau son disque. Il se place au niveau du disque ou bien derrière celui-ci s'il ne peut pas se placer à son niveau (ex : si le disque se trouve sur un buisson...). Ensuite, à l'exception de celui qui vient de jouer, c'est au tour du joueur dont le disque est le plus loin de la corbeille de lancer. Et ainsi de suite jusqu'à ce que tous les joueurs aient placé leur disque entre les chaînes de la corbeille.

PRÉCISIONS

- Avant de lancer le disque, le joueur s'assure qu'il n'y a personne devant lui et aucun piéton ou cycliste à proximité du parcours.
- Lorsqu'un disque est lancé, tous les joueurs regardent où il atterrit pour le retrouver plus facilement.
- Le joueur dont le disque se trouve le plus loin du *trou* est toujours celui qui débute le tour.
- Pour terminer un *trou*, le disque doit rester à l'intérieur du *panier*.
- Le vainqueur est celui qui réalise le moins de lancers pour atteindre le *panier*. Des points sont comptabilisés à chaque *trou* pour le score final. Lorsque le nombre de lancers est inférieur au *par*, le joueur aura un score négatif (-1 par lancer). En revanche si le nombre de lancers est supérieur au *par*, le joueur aura 1 point de pénalité par lancer supplémentaire. Le vainqueur est celui qui aura le score le plus faible.

PLAN D'ACCÈS DEPUIS LE MOULIN RUSSON



CONSEILS

Il existe plusieurs manières de lancer le disque. Les deux lancers principaux sont le revers (expliqué sur le panneau : "Le drive en revers") et le coup droit (expliqué sur le panneau : "Le drive en coup droit").

ENSEMBLE, ADOPTONS LES BONS RÉFLEXES

- Rempportons nos déchets.
- Protégeons-nous des tiques.
D'avril à octobre, les tiques sont particulièrement nombreuses et actives en milieux naturels. Certaines piqûres peuvent transmettre la maladie de Lyme.
- Tenons les chiens en laisse.

PETIT LEXIQUE DU DISC-GOLFEUR

- **Drive :**
Lancer long.
- **Fairway :**
Espace de jeu compris entre le *tee* et le *trou*.
- **O.B ("Out of bounds") :**
Le disque a été lancé en dehors des limites du terrain de jeu (*fairway*). Le joueur est pénalisé d'un coup. Au tour suivant, il devra lancer son disque à l'emplacement de son avant-dernier jeté (lorsque le disque était encore dans le *fairway*).
- **Panier :**
Cible à viser (équivalent du drapeau au golf).
- **Par :**
Nombre de coups nécessaires pour terminer le *trou* (généralement compris entre 2 et 5).
- **Putt :**
Lancer court et précis pour aller dans le panier. Il est effectué dans un cercle de 10 mètres autour du panier.
- **Tee :**
Point de départ du trou représenté par un rectangle de béton entouré de bois.
- **Trou :**
Étape du parcours (premier trou, deuxième trou,...) en général les parcours sont composés de 9 ou 18 trous.

MOULIN
RUSSON

Rue du Lavoir
77600 Bussy-Saint-Georges
01 64 77 27 14

RETROUVEZ TOUTES VOS IDÉES DE SORTIES ET ACTIVITÉS SUR
WWW.MARNEETGONDOIRE-TOURISME.FR

