

Les Mystères de Besse



Le patrimoine caché

Cité de Besse



Notice :

Besse est une cité médiévale et renaissance qui s'est construite au Moyen-âge autour de son église.

La ville est habitée par des commerçants et des artisans, il n'y a pas de nobles. Au XV^e siècle, l'architecture rend compte de cette activité de commerce, les habitants construisent des échoppes et ornent leurs maisons de blasons sculptés ou peints qui témoignent de leur identité en tant que commerçants attachés à une corporation de métier ou en tant que riches bourgeois.

Arpentez les rues de la cité médiévale en suivant les 14 étapes du sentier de découverte de l'architecture et de l'histoire de Besse.

Recherchez les éléments qui renseignent sur une activité ou un indice historique. Il s'agit de détails photographiés sur les façades des bâtiments décrits par les panneaux du sentier, ou d'éléments photographiés à côté, ou alors de détails pris dans les alentours immédiats .

Vous avez trois niveaux de difficulté et parfois plusieurs indices à retrouver sur un même site. Les pastilles de couleur vous indiquent la difficulté :



Sur la
façade du
bâtiment.



À côté du
bâtiment.
(moins facile)



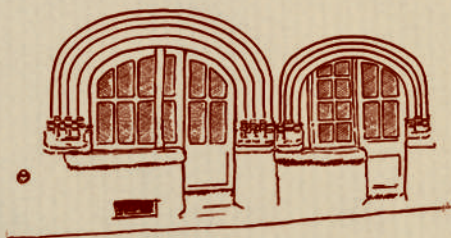
Dans les
alentours
immédiats.
(difficile)

Pour égayer votre parcours et vous imprégner de l'histoire de la cité, élucidez les énigmes amusantes que vous découvrirez au fil de ces pages.



1. La maison des Bouchers

Cette maison date du XV^e siècle, construite pour accueillir une échoppe, à savoir une boucherie, comme en témoignent les ouvertures : des baies de boutique en anse de panier avec des taules (étals).



Niche de statue en surplomb.

Anneau pour accrocher les animaux.



RECETTE

- ENIGME n°1 -

Une paysanne de Chandèze souhaite préparer le plat traditionnel pour ses 4 enfants. Elle se rend sur le marché avec la liste suivante, quelle recette prépare-t-elle ?

- 600 g de pommes de terre
- 300 g de tomme fraîche de cantal (fromage)
- Saindoux (ou beurre) et crème fraîche
- Jambon de pays
- 3 gousses d'ail / Sel / Poivre

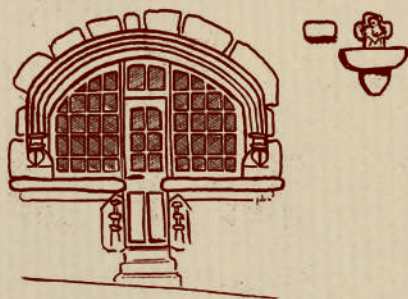
- Couper les pommes de terre en lamelles, les faire revenir avec le saindoux ou le beurre dans une grosse poêle, à feu doux 20 min en remuant souvent. Couper la tomme en fines lamelles et la mettre de côté.

- Au terme des 20 min, ajouter 3 cuillères à soupe de crème fraîche, incorporer l'ail coupé en petits morceaux, et passer à feu vif 10 min en remuant souvent.

- Quand les pommes de terre sont bien grillées, arrêter le feu, ajouter la tomme, la laisser fondre et remuer le tout avant de servir.

2. L'ancien hôpital de Broglie

Cette maison conçue comme une boutique, au Moyen-âge, a accueilli l'hôpital pour les pauvres de Besse. Un médecin lui était attaché, payé par la communauté des habitants de Besse.



Tympan ogival avec un blason sculpté tenu par des anges.

Niche de la statue Notre Dame.

- ENIGME n°2 -

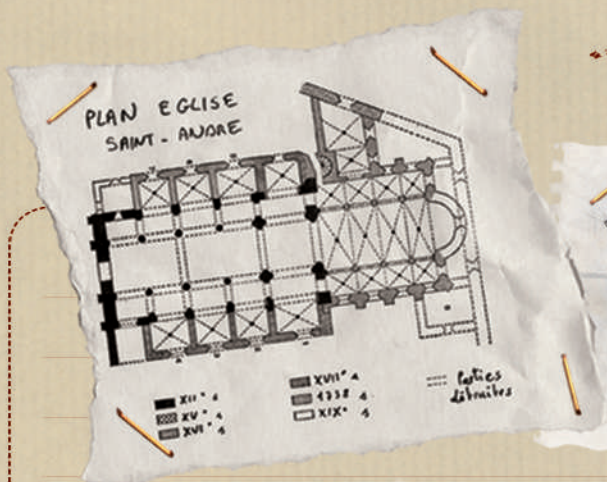
Trouve les lettres manquantes pour découvrir le mot.



F	Λ	M		P		
R	U		R	Λ	F	
O	B	E		O	V	O
...
Λ	R	I	M	H	N	T
G	G	E	P	H		Λ
E	E	V	Λ	N		I
		Λ	R			N
		L	T			E
		E				

3. L'église Saint-André

L'église date du XII^e siècle. C'est le plus ancien bâtiment construit à Besse. Elle a été édifiée en trachyandésite, pierre volcanique locale.



Miéricorde 'la colonne'



Date de construction (1670) des chapelles latérales.



Dates de construction (1610) et de translation (1889) du cimetière.

- ENIGME n°3 -

Dans la nef de l'église, tu remarqueras des colonnes. On appelle des chapiteaux la partie haute de ces colonnes. Compte le nombre de **chapiteaux historiés** (représentant des hommes) et le nombre de **chapiteaux végétaux** (représentant des plantes)



4. Le Jardin Clos du Rempart

Besse était dotée de nombreux jardins clos ceinturant l'ancien rempart. Ils permettaient aux habitants de protéger leurs cultures du vent et des animaux sauvages.



Arc d'entrée de souterrain.



Lis martagon
(espèce protégée)

- ENIGME n°4 -

Sieur Jean-Louis de Thiaulaire nettoie le jardin avec son commis Jacques le Bienheureux.

Jean-Louis fait sept tas de broussailles, Jacques en fait trois.

Pour les Vêpres (mot désignant le coucher de soleil), ils rassemblent le fruit de leur travail, combien font-ils de tas ?



5. Le château du Bailli

Le château du Bailli a été construit au XV^e siècle. Il était la résidence du Bailli, le représentant des seigneurs de la Tour d'Auvergne, territoire dont dépendait la ville de Besse.

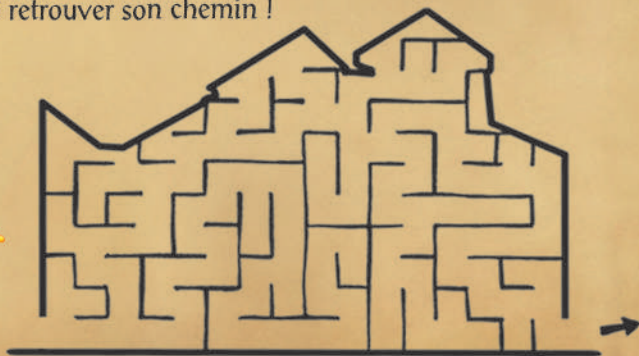


Toit en poivrière.



- ENIGME n°5 -

Le mitron du Bailli veut épicer ses terrines spécialement préparées pour la Saint-Cochon. Il traverse le château pour se rendre dans le carré des aromatiques du Jardin Clos de Besse. Aide-le à retrouver son chemin !



6. Le rempart

Le rempart a été construit au XV^e siècle pour sécuriser la ville. Il était surtout imposant et offrait l'image d'une ville économiquement prospère.

Besse en 1579.



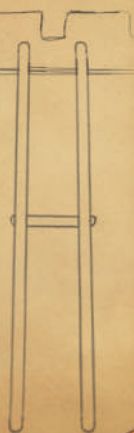
Notes : Cul de lampe sur lequel reposait une échauguette (tour de gué).



- ENIGME n°6 -

Des brigands attaquent la cité de Besse. Alaric doit grimper sur les remparts avec une échelle.

Il monte jusqu'au barreau central. Il reçoit une pierre qui l'étourdi, redescend 6 marches et se retrouve le séant sur le sol. Retrouvant ses esprits, il gravit 3 barreaux de plus que la première fois. Il échappe son épée et redescend 1 barreau. Il gravit 5 marches et atteint enfin le chemin de ronde.



Combien l'échelle comporte-t-elle de barreaux ?

Dessine les barreaux pour t'aider !

7. La place Pipet

Besse est une ville commerçante qui s'est dotée dès le Moyen-âge de nombreuses places auxquelles étaient attribués des marchés : marché aux grains, aux bestiaux, aux fromages...



Mascarons figurant un visage.

Blason sculpté.

PETIT DÉFI

Un blason encore complet est visible vers le n°20 de la place.

Il faut trouver l'étroit passage entre les deux maisons non loin de la fontaine...

Sauras-tu le retrouver ?



- ENIGME n°7 -

A quoi servaient les fontaines dans les villes et villages ?

Pour répondre à cette question, résous la charade suivante :



- Mon premier est la 15^e lettre de l'alphabet.
- Mon deuxième peut servir à contenir la moutarde.
- Mon troisième, on se met autour pour manger.
- Mon tout est indispensable à la vie.

8. La maison des Consuls

Les consuls étaient au nombre de deux, élus par un collège d'habitants de Besse afin d'organiser la vie politique et économique de la cité.



Représentation de la rue des Consuls avant le XIX^e siècle.



Corniches.



Gond de porte.

- ENIGME n°8 -

D'après la charte de franchise de Besse au XIII^e siècle, les marchands doivent payer aux Consuls leur emplacement sur le marché :

- Un drapier paie 6 deniers.
- Un savetier paie 6 deniers.
- Un poissonnier paie 4 deniers.
- Un marchand de bois paie 1 denier.
- Un vendeur de bestiaux paie 1 denier par animal vendu.



Firmain le drapier, Grégoire le bûcheron et Martin le poissonnier se rendent lundi sur le marché de Besse. Jacques vend 2 ânes, 1 jument et 1 cheval.

Au total, combien doivent-ils d'argent aux Consuls de la ville ?

9. La maison dite de la Reine Margot

Marguerite de Valois a fortement marqué l'Auvergne car elle a été mise en résidence surveillée à Usson durant 19 ans. Elle possédait les terres d'Auvergne par héritage de sa mère, Catherine de Médicis, héritière directe des seigneurs de la Tour d'Auvergne.



Tympan ogival avec un blason tenu par deux anges.

Echauguette.



- ENIGME n°9 -

Place les lettres dans le bon ordre pour découvrir quel futur roi de France épousa la Reine Margot :



R

N

I

I

E

H

V

10. La place de la Pairie

La place de la Pairie était le lieu où s'effectuaient les paiements au Moyen-âge. À voir autour : la maison de la tour Chabrit et la maison de la Pairie.



Echauguette.

Porte à tympan ogival.



Fenêtre renaissance à moulures et accolades.



Cul de lampe sculpté en visage à colerette.

- ENIGME n°10 -

Généalogie historique de Marguerite de Valois :



Marguerite de Valois est la fille de Catherine de Médicis. Charles IX est le frère de Marguerite de Valois. Catherine de Médicis est la fille de Jean II de la Tour d'Auvergne.



Qui est le grand-père de Charles IX ?

11. La place de la Gayme

Nommée autrefois la place aux Blancs, elle accueillait le marché dédié au Saint-Nectaire. Une fontaine datant du XVI^e siècle orne la place. C'est ici qu'a lieu "le miracle" lors de la Foire aux Vins et aux Fromages, l'eau se transforme en vin.



Notes

Accolade de porte style Renaissance.



RECETTE

Crème brûlée au Saint-Nectaire (8 pers.)

A préparer la veille pour bien laisser refroidir

- 8 jaunes d'œufs
- 100 g de sucre glace
- 100 g de purée de marrons (non sucrée)
- 100 g de Saint-Nectaire
- 10 cl de liqueur de châtaigne
- 1 litre de crème fraîche
- Sucre de cassonade

Mélanger les jaunes d'œufs, le sucre, la purée de marrons, le Saint-Nectaire, la liqueur de châtaigne et la crème dans l'ordre.

Cuisson : 1h30 - 100°C
(ne pas dépasser la température)

Au moment de servir, saupoudrer de sucre de cassonade et passer sous le grill (ou brûler la cassonade à la flamme).

Recette du Syndicat du Fromage du Saint-Nectaire.



- ENIGME n°11 -

Encore une place avec une fontaine aux eaux fraîches.
C'est sur cette place qu'avait lieu le marché aux :

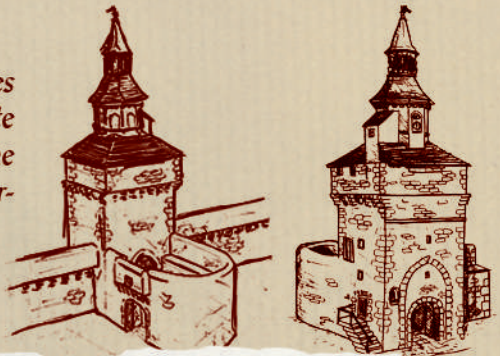
Œufs

Fromages

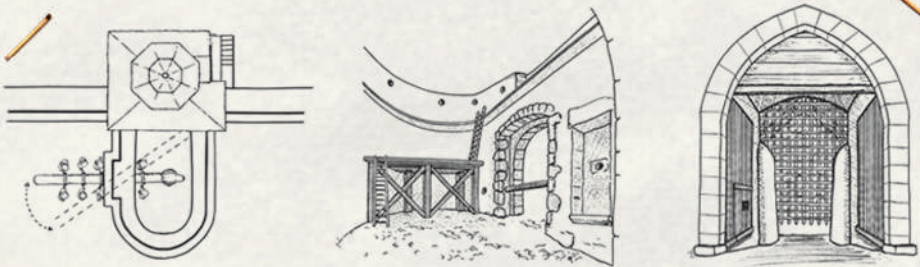
Grains

12. Le beffroi

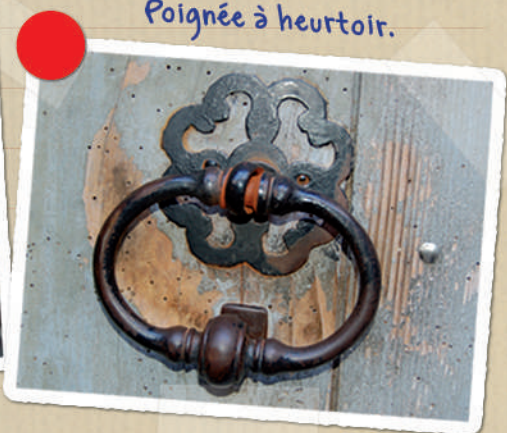
Le beffroi est la dernière des trois portes situées dans le rempart encore intacte aujourd'hui. Il est précédé d'une barbacane qui en fait un ensemble architectural remarquable.



Principe défensif du beffroi.



Oculus.



Poignée à heurtoir.

- ENIGME n°12 -

Au sommet du clocher du beffroi, tu peux voir un oriflamme. Que représente-t-il ?

Le beffroi est muni d'un système défensif ingénieux (voir schémas). Grâce à ton alphabet, décrypte ce code et tu trouveras le nom de ce système défensif :

2 - 1 - 18 - 2 - 1 - 3 - 1 - 14 - 5



13. La place de la Poterne

Cette place était au Moyen-âge, une des trois portes de la cité de Besse. Le mot poterne signifie "petite porte dans le rempart".



La place au début du XX^e siècle.

Notes :



Mascaron.

Chapiteau ionique.



- ENIGME n°13 -

Complète la phrase en remettant à la bonne place les mots proposés ci-dessous. Tu connaîtras alors la question te permettant de résoudre cette énigme.



Arrivé sur la _____, tu découvriras la _____ de la Poterne, _____ du XIX^e siècle. Elle est _____ de deux mascarons représentant un _____ sculpté dans la _____ de Besse. Sauras-tu deviner lequel ?

- ornée - fontaine - pierre - datée - animal - place -

15. L'hôtel de la Providence et de la Poste

Il s'agit là d'un hôtel construit à la mode du XIX^e siècle pour accueillir les touristes dans la station de cure d'air et d'altitude de Besse.



Fer forgé du XIX^e siècle.



Palme : attribut de la victoire et des martyrs.

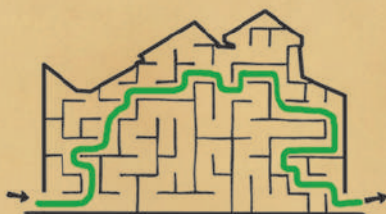
- ENIGME n°15 -

La place en face de l'hôtel était le lieu d'arrêt de la diligence. Sachant que la diligence part toutes les demi-heures de l'hôtel de la Providence et de la Poste en direction d'Issoire, combien de temps se sera-t-il écoulé quand la troisième diligence quittera la place ?



- SOLUTIONS -

- 1- La recette que la paysanne va préparer est la truffade.
- 2- Le mot à trouver est : **MEDECIN**.
- 3- L'église compte 7 chapiteaux historiés et 12 chapiteaux végétaux.
- 4- Il restera 1 seul gros tas puisqu'ils rassemblent chacun des tas.
- 5- Labyrinthe :



- 6- L'échelle comporte 14 barreaux.
- 7- Réponse de la charade : **eau potable**.
- 8- Les marchands doivent payer 15 deniers.
- 9- La reine Margot était la femme de **HENRI IV**.
- 10- Le grand-père de Charles IX était **Jean II de la Tour d'Auvergne**.
- 11- La place de la Gayme accueillait le **marché aux fromages**.
- 12- L'oriflamme représente une **tête de loup**.
- Le beffroi de Besse est muni d'une **barbacane** (1=a ; 2=b ; 3=c ; 4=d...)
- 13- Arrivé sur la **place**, tu découvriras la **fontaine** de la Poterne, datée du XIX^e siècle. Elle est **ornée** de deux mascarons représentant un **animal** sculpté dans la pierre de Besse, sauras-tu deviner lequel ? Réponse : un **lion**.
- 14- 1) **MONTAGNE** 2) **CHÂTEAU** 3) **VOLCAN**
4) **FONTAINE** 5) **BEFFROI** Mot à trouver : **MANOIR**
- 15- Quand la 3^e diligence aura quitté la place, il se sera écoulé 1 heure depuis la première.

