

## **Maximus, le gladiateur**

### **Le synopsis**

Maximus a été fait prisonnier dans les arènes de Sommières.  
Pour le faire sortir, il te faut récolter d'énigme en énigme, 10 000 sesterces.

A l'issue de ce jeu, ouvre l'enveloppe et récupère ta récompense.

### **Comment jouer ?**

Muni d'un livret, déplacez-vous et répondez aux questions, aux énigmes en lien avec la Rome antique, en lien avec le passé antique entre autre de Sommières...., gagnez des sesterces et délivrez Maximus, le gladiateur.

*Ce jeu est disponible à l'Office de tourisme et auprès de Lucile, la créatrice du jeu (tel : 06.79.83.73.22).  
Il s'adresse à des enfants de 8 à 12 ans.*

*Durée estimée : 1h*

*Tarif : 8€ (récompense comprise)*

Un produit 100 % local, éco-responsable et sans écran qui met en lumière le patrimoine et les ouvrages d'art de la cité gardoise.

L'impression de ce livret a été réalisée par l'ESAT « la Bulle Bleue » de Montpellier.

La récompense a été créée par la poterie « Jeux de mains, jeux de vilains », rue Marx Dormoy à Sommières.

## **Basile, l'apprenti artisan d'art**

### **Le synopsis**

Basile souhaite vous faire découvrir les ouvrages d'arts en lien avec la ferronnerie et la pierre de la ville de Sommières.

D'énigme en énigme, collecte des indices (lettres et chiffres) qui te permettront de former un mot lié à l'emblème de la ville médiévale et des indications sur les symboles de cet emblème.

A l'issue de ce jeu, ouvre l'enveloppe et récupère ta récompense.

### **Comment jouer ?**

Muni d'un livret, déplacez-vous et répondez aux questions, aux énigmes en lien avec la ferronnerie et la pierre de la ville de Sommières.

*Ce jeu est disponible à l'Office de tourisme et auprès de Lucile, la créatrice du jeu (tel : 06.79.83.73.22).  
Il s'adresse à des enfants de 8 à 12 ans.*

*Durée estimée : 1h*

*Tarif : 8€ (récompense comprise)*

Un produit 100 % local, éco-responsable et sans écran qui met en lumière le patrimoine et les ouvrages d'art de la cité gardoise.

L'impression de ce livret a été réalisée par l'ESAT « la Bulle Bleue » de Montpellier.

La récompense a été créée par Lucile.