PARCOURS D'ORIENTATION

Comment ça marche ?

BRAVO ! Tu as trouvé une balise !

A l'aide de la pince rouge encastrée dans la balise, poinçonne sur ta carte la case correspondant au numéro et à la couleur du parcours.
Les trous doivent être identiques au poinçon dessiné dans la case.

NOUVEAU - pour trouver le mot mystère, il faut :

1. Résoudre les 4 énigmes ci-dessous avec les indices que tu trouveras sur place.
2. Compléter avec les autres lettres dissimulées autour des autres balises.
3. Remettre toutes les lettres dans le bon ordre, grâce à l'indice de la dernière balise du parcours.

Les énigmes - Cherche bien les indices cachés sur place...

La bonne réponse te donne une lettre du mot mystère.

62 Comment appelle-t-on les habitants de Flumet ?

- L les Flumetains, Flumetaines
- U les Flumerans, Flumerannes
- D les Flumésains, Flumésaines

63 Comment appellait-on les femmes réunies au lavoir ?

- S les lessiveuses
- Q les lavandes
- E les lavandières

66 C'est à Flumet que se trouve la Coopérative Fruitière du Val d'Arly.
Qu'est ce que c'est selon toi ?

- I G un champ d'arbre fruitiers
- A A un endroit où l'on transforme le lait en fromage
- O E un marché de fruits et légumes

74 A ton avis, pour quelle activité principale étaient utilisés les chevaux ?

- T pour tirer le bois en forêt
- I pour des balades en calèche
- H pour le rodéo

LES MOTS MYSTERES

Tu trouveras un indice pour remettre toutes les lettres dans l'ordre sur la dernière balise du parcours

Ça t'a plu ?

Découvre les autres parcours du Val d'Arly !

Crest-Voland / Cohennoz, la Giettaz, Notre Dame de Bellecombe et St Nicolas la Chapelle

Renseignements dans les Offices de Tourisme ou en flashant le code ci-contre

donne ton avis !

Recommandations

Attention !

Vous évoluez dans un terrain en partie exploité par l'agriculture. Veuillez ne pas traverser les propriétés privées et les champs. Empruntez toujours les sentiers, chemins, routes. Pensez à refermer les portes des pâturages derrière vous. Merci de respecter les gens qui font la montagne.

à la découverte de l'orientation

Flumet

Règle du jeu

Trouvez les balises dissimulées dans la nature, symbolisées par les cercles rouges sur la carte.
De balise en balise, analysez et interprétez la carte mais aussi l'espace qui vous entoure. Curiosité est le mot d'ordre..
Preuve de votre passage, il faudra poinçonner les cases selon le parcours choisi (vert ou bleu) et collecter les lettres du MOT MYSTERE entre indices sur le terrain et énigmes.

NOUVEAU

Une fois toutes les balises trouvées et l'énigme résolue, un petit cadeau vous attend à l'Office de Tourisme de Flumet / St Nicolas la Chapelle.

Caractéristiques

La durée est donnée à titre indicatif, cela dépend de votre condition physique.

Distance : 2 km
Dénivelé + : 60 m
Durée : 0h40

Distance : 2.5 km
Dénivelé + : 90 m
Durée : 0h50

2 niveaux de difficulté

Vous débutez ? Choisissez le parcours vert
Vous pourrez ensuite évoluer vers le bleu

Comment orienter sa carte ?

Point de départ du parcours

Au centre du village, mettez-vous face à l'Office de Tourisme

depuis le parking

Orientez votre carte pour avoir :
- à votre droite : la Poste en contrebas
- en face : l'Office de Tourisme
- à votre gauche : la rue principale

Vous devez voir ceci :

Contact

Office de Tourisme du Val d'Arly Mont-Blanc
Bureau de Flumet / St Nicolas la Chapelle
04 79 31 61 08

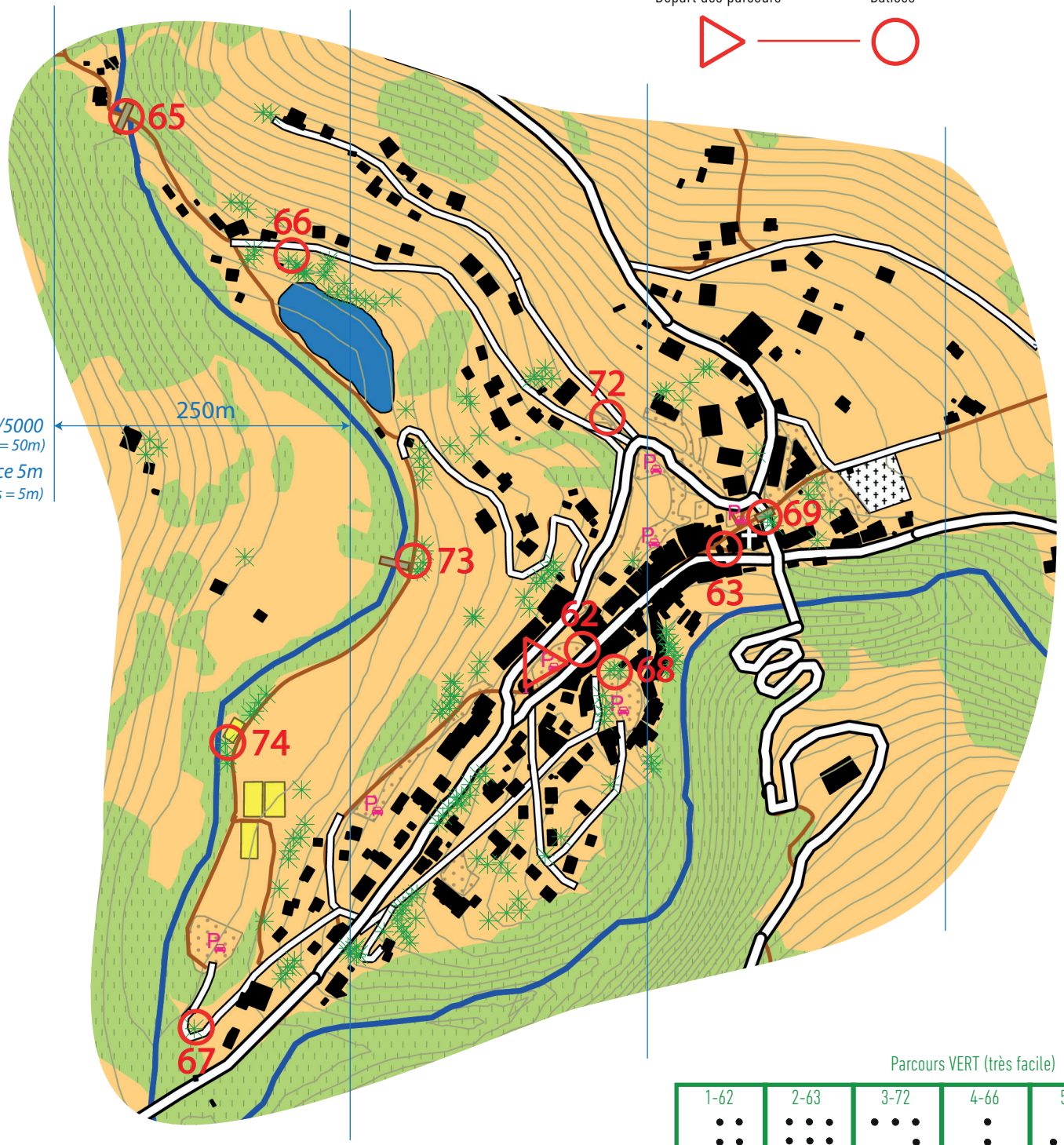
Val d'Arly
SAVOIE MONT-BLANC

INDICES

62 abris bus
63 lavoir
65 pont
66 arbre
67 arbre
68 arbre
69 arbre
72 cabanne poubelle
73 poteau directionnel
74 arbre

Départ des parcours — Balises

N
O E
S



Echelle 1/5000
(1cm = 50m)

Equidistance 5m
(dénivelé entre 2 courbes = 5m)

L'EAU
- lac
- rivière

LE RELIGIEUX
- église, chapelle, oratoire

LA VÉGÉTATION ET LA PIERRE
- arbres isolés
- terrain avec arbres dispersés
- forêt
- terrain découvert, alpage

AMÉNAGÉ PAR L'HOMME
- Office de Tourisme
- parking
- bâtiment
- petite route
- route
- terrain goudronné, zone habitation
- sentier
- terrain de sport
- pont

Parcours BLEU (facile)

1-62	2-63	3-69	4-66	5-65	6-74	7-67	8-68

Parcours VERT (très facile)

1-62	2-63	3-72	4-66	5-74	6-73