

SYNOPSIS

Mercure a découvert Chanaz il y a environ 1600 ans lorsque les potiers de Portout l'ont prié de les protéger durant leurs voyages.

Épris de ce beau village, le messager des dieux a décidé de s'y installer pour sa retraite. Durant son voyage d'adieux aux autres dieux, Pluton l'a retenu prisonnier aux Enfers afin que Mercure continue son travail de conduire les âmes des défunts vers le monde souterrain pour leur jugement.

Pour sortir des Enfers, Mercure doit combiner le pouvoir de ses sandales à celui de son pétase, laissé à Chanaz.

Retrouver le pétase pour Mercure ou allié vous à Pluton pour l'en empêcher en libérant Cerbère.



ESCAPE GAME OUT DOOR Δ CHANAZ

ESCAPE THE UNDERWORLD

MERCURE

Information et réservation :
musee@chanaz.fr
04.79.52.11.84

30€ / équipe

VS

PLUTON

DANS QUEL CAMP ÊTES VOUS ?



EQUIPE MERCURE

Retrouvez le pétase ailé de Mercure pour le faire sortir des Enfers avant que Cerbère ne soit libéré

EQUIPE CONTRE ÉQUIPE

OU

CONTRE LA MONTRE

90 MIN

EQUIPE PLUTON

Retrouvez les clés pour libérer Cerbère avant que Mercure ne s'échappe des Enfers

CHOISISSEZ VOTRE MODE DE JEU