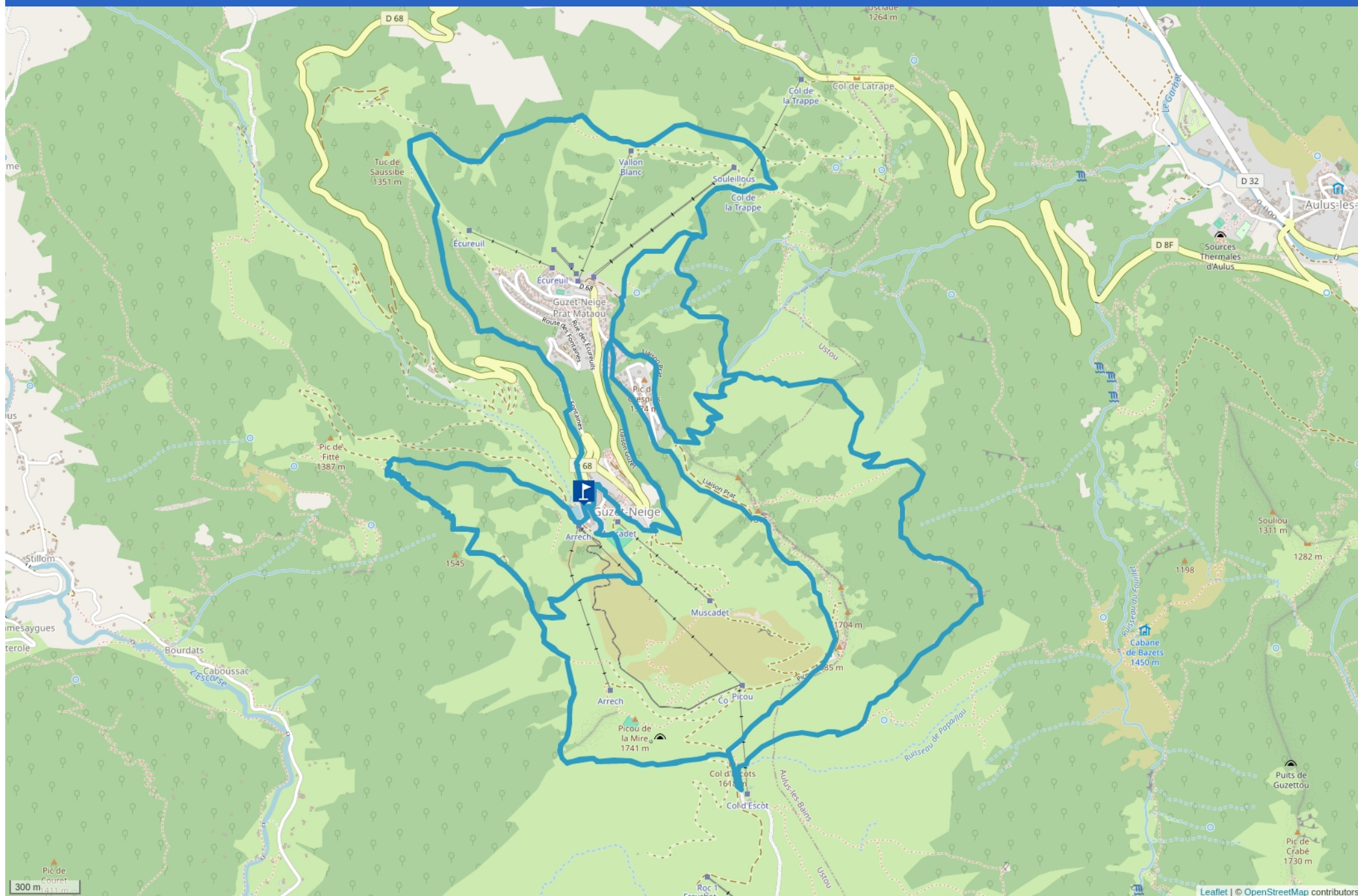


LE BELVÉDÈRE DE GUZET



Cet itinéraire est délivré après expertise par les comités départementaux. Il répond aux critères de qualité définis par la FFRandonnée.

www.ffrandonnee.fr/la-federation/espace-professionnels/labellisation-des-itineraires-pr



Mise à jour le 02/04/25 par Office de tourisme Couserans Pyrénées et généré par www.cirkwi.com

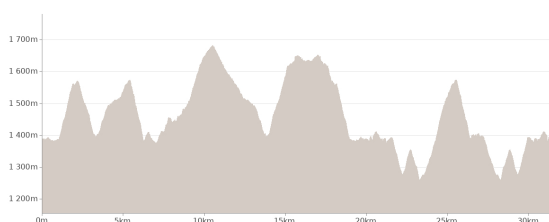
Le belvédère de Guzet

Proposé par : **Office de tourisme Couserans Pyrénées**


Validé par la FFRandonnée
"Ce PDF a été généré à partir de Cirkwi, la plateforme de partage
d'activités touristiques qui vous fait
voyager" www.cirkwi.com/circuit/665000



Office de tourisme Couserans Pyrénées




Départ : Parking à proximité de la résidence le valier
- 09140 USTOU

 31.55 km

 5h

 maxi 1681 m

 mini 1255 m

Moyen  560 m

La randonnée du Belvédère de Guzet est une superbe randonnée à faire en été. Le sentier offre une vue panoramique sur 360° avec la possibilité par diverses variantes d'adapter la longueur du parcours de plus l'itinéraire peut se parcourir dans les 2 sens.

TOPO/PAS À PAS

1/ Départ 0km - Longer le déversoir du bassin d'eau et récupérer la piste, quasiment plate, qui part à droite. La suivre jusqu'au sortir de la forêt.

2/ km 1 - Partir à gauche sur la trace du GR 10 qui monte en lacets. Arriver au Col du Picou de la Mire, continuer tout droit sur le chemin qui monte. Laisser un chemin sur votre gauche.

3/ Km 2,3 - Juste avant d'attaquer une partie raide vers le haut de la station, prendre le sentier à droite à flanc de montagne (GR 10) et atteindre le Col d'Escots, avec son restaurant d'altitude et son télésiège.

Cet itinéraire est délivré après expertise par les comités départementaux. Il répond aux critères de qualité définis par la FFRandonnée.

www.ffrandonnee.fr/la-federation/espace-professionnels/labellisation-des-itineraires-pr

4/ Km 3,5 - Quitter la piste et le GR10, pour trouver à gauche le sentier (PR) qui passe sous le Télésiège du Col d'Escots et commence à descendre après le petit ruisseau (passage entre clôtures et nombreux sentiers dus au passage de vaches). Garder ce sentier qui descend dans l'estive puis dans la forêt de hêtres. Sortir de la forêt pour arriver dans la zone dégagée de la Combe de Fougarolle.

5/ Km 5,8 - Prendre le sentier à droite qui descend en deux virages. Le suivre jusqu'à la Combe de Crespies.

6/ Km 7 - Continuer sur le même sentier en direction du ruisseau. Le sentier se transforme en piste à l'approche du Télésiège de Souleillous n°1. Le longer, passer au pied du départ du télésiège et continuer sur le chemin qui passe en bas de la piste puis dans la forêt. Il permet de rejoindre le départ du Télésiège du Vallon Blanc. La trace se perd avec les pistes de ski. Viser alors les poteaux électriques en bifurquant sur votre droite et monter dans la piste de ski de droite, passer la crête.

7/ Km 9 - Suivre un petit sentier qui entre dans la forêt et qui descend (la ligne électrique est visible un peu plus haut sur votre gauche). Le suivre en descendant, passer près de bâtiments de la station et remonter sans prendre le chemin à gauche mais continuer sur la piste de ski qui monte et tourne sur votre gauche.

8/ Km 10 - En lisière de sapins et de la piste, emprunter le chemin qui s'enfonce, légèrement à droite, dans la forêt de sapins. Laisser deux chemins sur votre gauche. Arriver sur la route, la suivre à droite sur environ 100 m, puis virer à droite sur un sentier qui descend et rejoint la D68 en dessous. La traverser et revenir au niveau du parking et du point de départ.

Informations pratiques :

De nombreuses possibilités de variantes existent au cours du parcours, permettant de raccourcir ou au contraire allonger la durée du parcours. Les variantes sont indiquées au niveau des intersections sur celui-ci.

Ce topoguide a pour vocation de vous présenter la description pas à pas du parcours initial et uniquement de celui-ci. Pour de plus amples informations sur les variantes nous vous conseillons de joindre l'office de tourisme de Guzet ou de Aulus-les-bains au 05 61 96 00 01

COMPLÉMENTS DE LOCALISATION

De Seix direction Guzet Neige jusqu'au site de Guzet (ne pas monter jusqu'aux pistes de Prat Mataou) ; départ et parking à proximité de la résidence le Valier.

NATURE DU TERRAIN

Rocher
Cailloux
Terre
Revêtement dur (goudron, ciment, plancher)
Gravillons

RÉFÉRENCES TOPO GUIDES ET CARTOGRAPHIQUES

Références cartographiques :

Carte IGN TOP 25 2048 OT AULLUS MONT VALIER



Mise à jour le 02/04/25 par Office de tourisme Couserans Pyrénées et généré par www.cirkwi.com

PÉRIODE D'OUVERTURE

Du 01/06 au 31/08.

Sous réserve de conditions d'enneigement et météorologiques favorables.

CONTACT

Téléphone : 05 61 96 26 60

Email : contact@tourisme-couserans-pyrenees.com

Facebook : <https://www.facebook.com/TourismeCouseransPyrenees/>

COMPLÉMENTS D'ACCUEIL

Vous êtes au cœur du Parc Naturel des Pyrénées Ariégeoises.

Nous vous encourageons à adopter un comportement responsable dans ce milieu fragile et partagé.

- Rester sur les sentiers et emporter ses déchets.
- Observer la flore sans la cueillir.
- Rester discret, pour les animaux sauvages.
- Dans les zones d'estive, penser à refermer les clôtures et barrières. Ne pas approcher ni nourrir les animaux. Si un Patou (chien de protection des troupeaux) s'approche de vous, écarter-vous lentement et calmement. Pas de grands gestes ni de cris, même s'il aboie, car il vous considérerait comme une menace. S'il vous suit, ignorez-le.
- La baignade dans les lacs est déconseillée. La crème solaire (même bio !) et autres cosmétiques sont source de pollution dans ce milieu fragile.
- Le bivouac est autorisé, mais seulement entre 19h et 9h, et à plus d'une heure de marche d'un parking.
- En période de sécheresse tout feu est interdit. Dans les autres cas, les feux sont autorisés seulement à plus de 200m d'une forêt. Préférer les réchauds aux foyers naturels.
- En cas de rencontre, très peu probable, avec un ours (qui cherche à tout prix à nous éviter) : manifestez-vous calmement, éloignez-vous progressivement, et ne courez pas.

