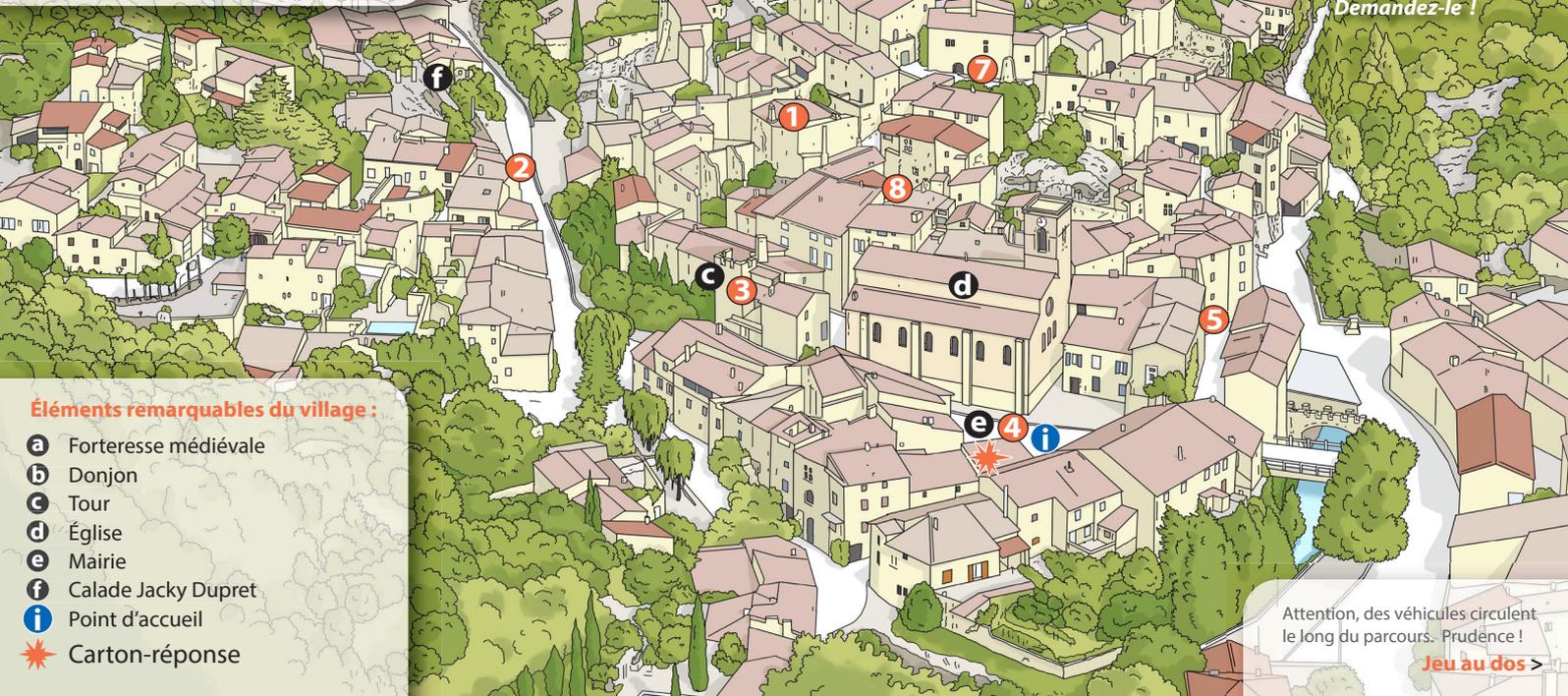


*Ce carton-jeu est associé
au dépliant de visite
du village.*

Demandez-le !

Testez votre sens de l'observation !
Pour cela, rendez-vous sur chaque borne
numérotée du jeu de piste et répondez
aux questions situées au dos de ce plan.
Les bornes ont été peintes au sol.
A vous de les repérer. Suivez-les dans
l'ordre ou le désordre. A la fin, rendez-vous
ici  pour connaître les solutions et
calculer votre score.



Éléments remarquables du village :

- a** Forteresse médiévale
- b** Donjon
- c** Tour
- d** Église
- e** Mairie
- f** Calade Jacky Dupret
- i** Point d'accueil
-  Carton-réponse

Attention, des véhicules circulent
le long du parcours. Prudence !

Jeu au dos >

Retrouvez au sol les bornes numérotées **1** du parcours et répondez aux questions correspondantes :



1 Visible d'en haut de la calade Jacky Dupret **1**, la cheminée de la maison des coseigneurs est une cheminée :
A) Sarrasine B) Limousine C) Catalane

Réponses Score* /1

2 L'eau de la fontaine du Portalet retourne dans le ruisseau par un petit canal qui passe sous la route. Quel est le nom de ce ruisseau ?
A) de la Sainte Baume B) le Val Chaud C) d'Eylieux

/3

3 La tour n°3 comporte des ouvertures étroites et hautes à travers lesquelles les archers pouvaient tirer des flèches sur les assaillants. Ces ouvertures s'appellent :
A) Poivrières B) Meurtrières C) Barbacanes

/3

4 Place du Poussiac, un panneau indicateur ancien informe de la distance à laquelle se trouvait la gare de Saint Montan. Cette distance était de :
A) 0,4km B) 1,3km C) 3,2km

/2

5 La porte du Cez possède sur sa façade des arcs superposés, en pierre, qui sont au nombre de :
A) Un B) Trois C) Cinq

/4

6 Le donjon est-il de plan :
A) Carré B) Rond C) Hexagonal

/3

7 La maison n°16 est appelée :
A) "du Canard" B) "de la Pintade" C) "de l'Oie"

/1

8 La fenêtre située à l'étage de la maison n°15 est de style gothique appelé :
A) Primitif B) Rayonnant C) Flamboyant

/3

Score Total : /20

Pour connaître les solutions, calculez votre score et découvrez si vous avez le profil d'un explorateur, rendez-vous au point info . Ce carton-jeu est associé au dépliant de visite du village.

LA VISITE DU VILLAGE MÉDIÉVAL



Pour en savoir plus, rendez-vous sur le site www.saint-montan.fr ou en mairie tél. 04 75 52 62 09

Des visites guidées sont également organisées quotidiennement en saison. Renseignements auprès de l'Office de tourisme tél. 04 75 54 54 20 - www.rhone-gorges-ardeche.com

D'autres cartons-jeu vous attendent dans les autres Villages de caractère, consultez la liste sur :