

BIENVENUE À BARRÊME !

RÈGLES DU JEU

La course d'orientation débute devant la distillerie de lavande construite par l'entreprise allemande Schimmel en 1905. Facile de trouver le point de départ si tu n'es pas devant, elle est équipée d'une cheminée de près de 25 m de haut !

Ensuite, il te faudra retrouver les différents points situés sur la carte, répondre aux questions du cartel et bien sûr poinçonner chaque étape devant le numéro correspondant à la borne (voir au dos), preuve de ton passage !

A chaque borne tu découvriras une lettre qui te permettra de résoudre l'énigme finale !

Le parcours s'effectue sous la responsabilité d'un adulte.

EN SAVOIR +

Pour en savoir plus sur l'histoire et la culture de la lavande fine tu peux visiter le musée de la Distillerie. Tout au long de l'année le musée organise des visites, des ateliers et des événements pour petits et grands !

Ce jeu est mis à disposition des visiteurs du musée de manière gratuite et ne saurait engager la responsabilité de la régie Secrets de Fabriques en cas de manquement aux règles de sécurité ou d'incident le long du parcours. Il est préférable d'être chaussé correctement et de se munir d'une casquette et d'eau par temps chaud.

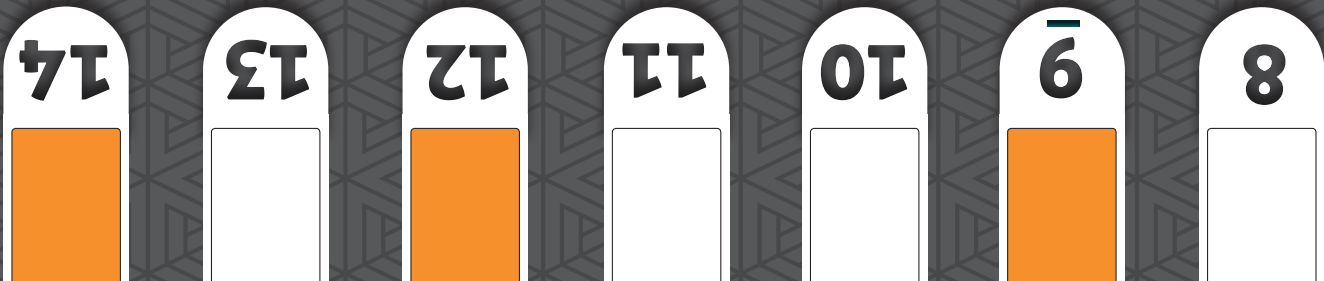
Renseignements : www.secrets-de-fabriques.fr
contact@secrets-de-fabriques.fr - 06 79 01 78 25

Textes : Régie Secrets de Fabriques et Syndicat Mixte Asse Bléone – Natura 2000

Réalisation : L'Omnibus

ETAPES THÉMATIQUES

- PLANTES
- NATURE
- HISTOIRE
- GÉOLOGIE



1

C- L'iris est la seule de ces propositions qui ne se consomme pas! Elle est surtout utilisée en parfumerie et pour les cosmétiques.

2

D- La chute des cheveux. La lavande n'a aucun effet contre la chute des cheveux.

3

La Gare de Barrême. Elle a été construite quelques années avant la distillerie.

4

B- 3h20. Le trajet en train le long de la ligne des « chemins de fer de Provence » traverse des paysages exceptionnels et passe par un grand nombre de viaducs et de tunnels !

5

Faux. La rivière en tresse possède de nombreux bras et un lit très large ce qui lui permet de s'étaler en limitant l'inondation des terrains alentours.

6

C- Toute construction ou imperméabilisation des sols impacte les fonctions de ces zones humides. Tandis que la fauche et le pâturage, de façon raisonnée, contribuent à l'entretien des prairies humides.

7

Vrai. Les espèces se déplacent en suivant la ripisylve pour éviter de rencontrer des obstacles artificiels (routes, villes) tout en restant cachées des prédateurs. Il s'agit d'un vrai couloir naturel, appelé aussi corridor !

RÉPONSES

COURSE D'ORIENTATION



DÉPART : distillerie de Barrême

AGE : 7 – 12 ans, accompagné d'un adulte

DURÉE DU JEU : environ 1h

DISTANCE : environ 2 km aller-retour

DÉNIVELÉ : 0



ENIGME FINALE

Quand tu seras arrivé au bout du parcours, en remettant dans l'ordre les lettres des cases orange, tu trouveras le nom de cet outil indispensable pour distiller la lavande fine :

A toi de jouer ! Sans perdre le nord...

(Carte et explications au dos)

secrets de
FABRIQUES

RÉPONSES

C- En effet, le milieu naturel qui héberge cette espèce est à la fois composé de la plante-hôte et des fourmis. Il est indispensable de protéger l'ensemble de ces éléments pour lui permettre de réaliser son cycle de vie.

A- Pour extraire l'huile essentielle des plantes, la distillerie utilise de la vapeur d'eau alors que l'usine d'extraction y parvient en faisant macérer les plantes dans un solvant.

A- Les pesticides B- les déchets plastiques. A l'inverse, la présence d'invertébrés dans un adous est signe d'une bonne qualité.

C- Le bois est coupé en « biseau » ou en « crayon », on distingue la marque des dents.

Oui ! si tu as ton permis de pêche, tu peux lancer ta ligne ! Mais renseigne-toi bien auprès de ta société de pêche qui t'informera des périodes d'ouverture, des espèces réglementées et des éventuelles réserves

Il mettra 16 jours pour rallier la capitale... Il entre à Paris le 20 mars.

C- L'ammonite a disparu il y a 70 Millions d'années, son fossile ne laisse apparaître que sa coquille.

8**9****10****11****12****13****14**

FEUILLE DE ROUTE PLIÉ

1

2

3

4

5

6

7

COURSE D'ORIENTATION



DÉPART : distillerie de Barrême
DURÉE DU JEU : environ 1h
DÉNIVELÉ : 0

AGE : 7 – 12 ans, accompagné d'un adulte
DISTANCE : environ 2 km aller-retour



ENIGME FINALE

Quand tu seras arrivé au bout du parcours, en remettant dans l'ordre les lettres des cases orange, tu trouveras le nom de cet outil indispensable pour distiller la lavande fine :

A toi de jouer ! Sans perdre le nord...
(Carte et explications au dos)

secrets de
FABRIQUES

8

9

10

11

12

13

14