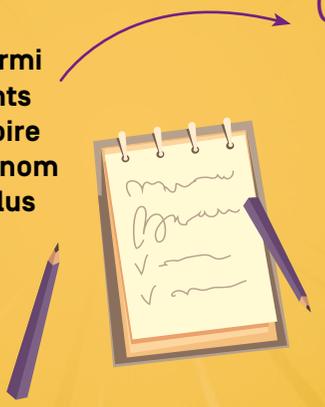


N°1

En piochant parmi les mots suivants racontez l'histoire dont résulte le nom de la ville : le plus drôle gagne !



- Guérisseur
- Lune
- Sauvage
- Dragon
- Épée
- Escargot

LA-BAUME-DE-TRANSIT | Un drôle de nom

N°2

Une légende inspirée de la mythologie grecque indique qu'un trésor fabuleux serait caché quelque part dans le village. Mais où ?



LA-BAUME-DE-TRANSIT | Le trésor de la chèvre d'or

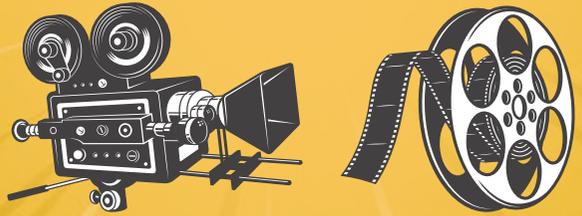
N°3



LA-BAUME-DE-TRANSIT | Défi de défloutage

N°4

Dans les ruines du château, jouer ou photographier une scène, une affiche d'un film, d'une série ou d'un dessin animé.



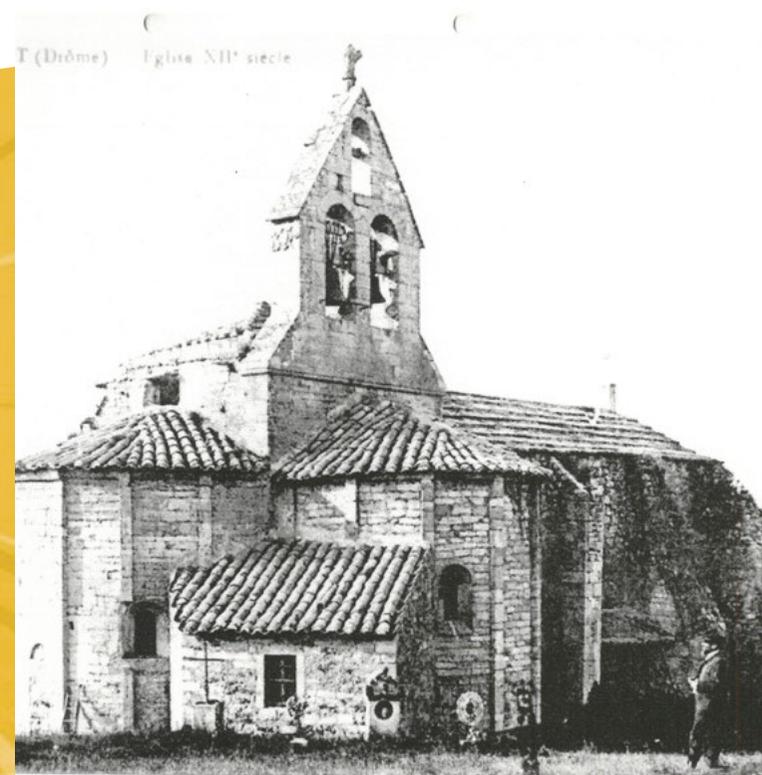
LA-BAUME-DE-TRANSIT | Défi de mise en scène

N°5

Au sein des vestiges du château, une plaque informative intitulée « Le Château de Baume » retrace l'historique de l'édifice.



LA-BAUME-DE-TRANSIT | Défi de mémorisation



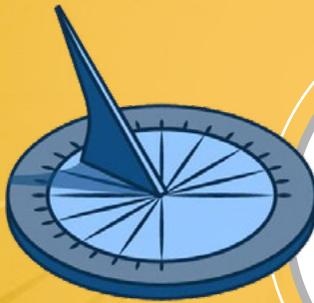
N°3

N°2

N°1

Illustre place forte  
ayant traversé  
les âges, ma  
silhouette de  
pierre se dessine  
dans le paysage.

Je suis :



Nul ne l'a découvert  
à ce jour. Pour  
t'entraîner trouve  
d'abord les vestiges  
du cadran solaire au  
sein du château.



En réalité l'origine du  
nom de la ville est la  
suivante : les premières  
habitations étaient  
simplement creusées  
dans le rocher :  
Baume désigne une  
grotte ou une petite  
cavité. Quant au mot  
de Transit il vient  
peut-être du droit  
de douane dont on  
devait s'acquitter  
pour faire transiter  
des marchandises  
par cette ville.



N°6

N°5

N°4

Retrouvez le lieu de  
cette photographie  
ancienne et mettez-la  
devant le paysage  
actuel pour que le  
passé se fonde dans  
le présent.



Vous avez 30 secondes  
pour tenter de retenir  
un maximum  
d'informations de la  
plaque. Avant de  
vous interroger tour  
à tour.

N'oubliez pas  
de poster cette  
photo sur  
les réseaux  
sociaux.



**Vous venez de télécharger  
l'un des 14 sets de cartes de jeu pour une  
visite ludique des villages de Drôme Sud Provence.  
Vous trouverez ci-après des informations utiles  
pour une expérience optimale !**

En 6 cartes ces sets vous permettront de vous balader dans les centres-villes des communes de Drôme Sud Provence, tout en relevant des défis amusants. Pour la majorité des questions, il n'y a pas de bonnes ou de mauvaises réponses. Le but est avant tout de découvrir et s'interroger et surtout de passer un bon moment.

### Comment les imprimer ?

Les cartes s'impriment en recto verso en retournant sur les bords courts / reliure sur le plus petit côté. Vous pouvez également venir les retirer dans l'un de nos accueils touristiques : à **Pierrelatte**, à **Saint-Paul-Trois-Châteaux**, à **Suze-la-Rousse** et à **La-Garde-Adhémar**.

### A-t-on besoin de matériel ?

Nos brochures « **Cœur de ville** » arborant le plan des centres anciens des communes du territoire vous seront indispensables pour repérer les lieux désignés par les cartes. Les « **Cœurs de ville** » peuvent être téléchargés sur notre site internet ou retirés dans l'un de nos accueils.

Un crayon peut servir mais n'est pas nécessaire.

À part cela, le seul outil indispensable pour relever les défis des cartes de jeu sera votre imagination !



# Cartes de jeu pour une visite ludique

### Comment ça marche ?

Voici l'exemple d'une carte de jeu :  
Défi de « défloutage » à La-Garde-Adhémar



**Il est important de faire les défis dans l'ordre en fonction du numéro que porte chaque carte afin d'éviter de faire des allers-retours.**

Ici c'est votre sens de l'observation qui est mis à l'épreuve. Le recto de la carte présente une photo floue et au verso se trouve une énigme. En s'aidant du « **Cœur de ville** » il faudra retrouver le lieu de la photo. Vous pourrez ensuite si vous le souhaitez écrire dans l'encart prévu à cet effet au verso de la carte, le nom de l'objet / lieu photographié.