

4-6 ans



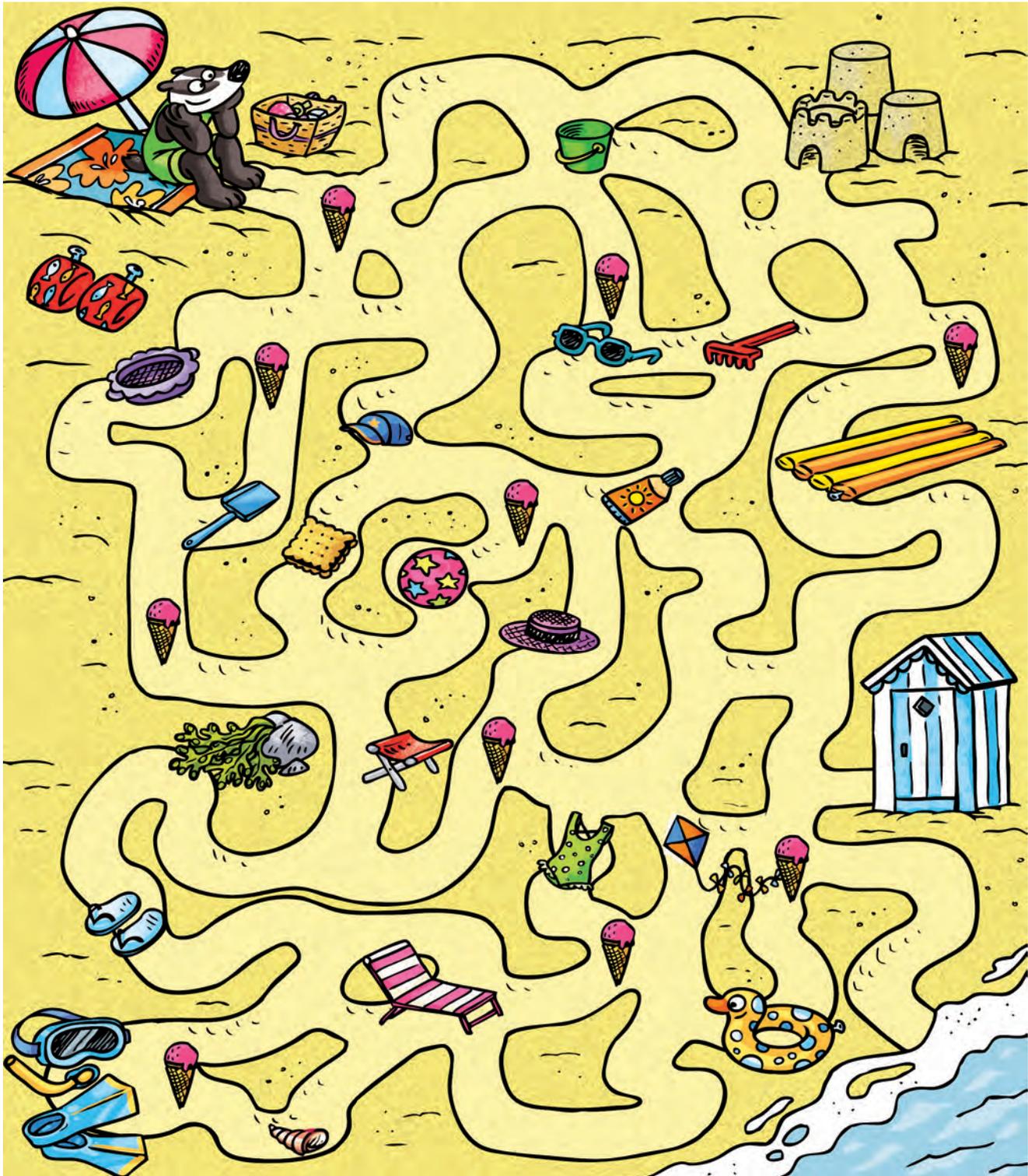
Esparron-de-Verdon

L'inspecteur Rando veut se rendre au bord de l'eau. Mais quel parcours va-t-il emprunter ?

Trace le chemin parcouru par l'inspecteur Rando en utilisant les informations de la page suivante. Attention, trace le chemin le plus direct, sans jamais revenir en arrière !

Chaque fois que l'inspecteur Rando trouvera une glace sur son passage, colorie un cornet de la frise en bas de page.

En fin de parcours, note dans la case réponse le nombre de glaces coloriées.



© randoland 2017. Illustrations : Armelle Drouin.

Tu peux te rendre sur le site www.randoland.fr pour vérifier ta réponse (code énigme 0408101P).

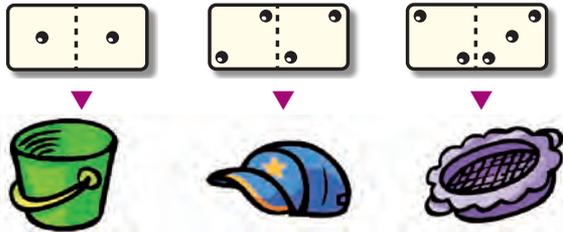


Ta réponse



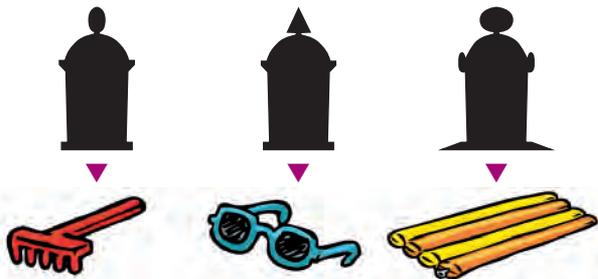
1 La « fontaine magique »

Regarde le lavoir à côté de la fontaine magique. En combien de « réservoirs » est-il divisé ? Tu vas découvrir la première étape de l'Inspecteur Rando.



2 La « borne fontaine »

Quelle forme correspond à la fontaine.



3 La chapelle Sainte-Anne

Observe la chapelle Sainte-Anne et trouve la couleur de la porte.



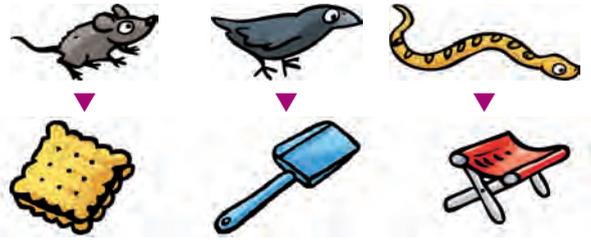
4 Le club nautique

Place-toi sur le banc. Quelle photo a été prise depuis ce dernier ?



5 La Mairie

Quel animal peux-tu deviner sur le blason devant la Mairie ?



6 L'église

Place-toi face à la porte de l'église. Combien vois-tu de fenêtres sur cette façade ?



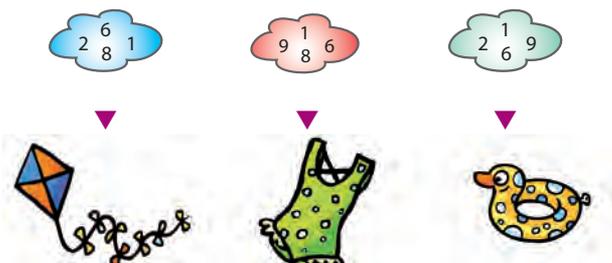
7 Le point de vue

Quelle photo a été prise à l'endroit où tu te trouves ?



8 La fontaine et le lavoir

Quel nuage de chiffres te permet de reconstituer la date présente sur la fontaine ?





Esparron-de-Verdon

ÉNIGME

Dans le village d'Esparron-de-Verdon se trouvent plusieurs fontaines et lavoirs. L'une d'elles est appelée par les habitants du village « la fontaine magique ». En effet, si l'on bloque l'eau des deux bouches de sortie, l'eau trouve quand même un moyen de s'écouler !

Peut-être que cet endroit a vraiment quelque chose d'extraordinaire... L'an dernier, Maëva qui était en vacances dans un gîte tout près du château, a découvert en jouant l'exploratrice à proximité de la fontaine, une drôle de petite boîte fermée par un code secret... Elle cherche depuis à l'ouvrir mais sans succès. Peut-être que la réponse est tout simplement cachée dans le village même.

L'inspecteur Rando est sûr de pouvoir l'aider mais il a également besoin de ton assistance pour résoudre l'enquête... Sauras-tu leur porter secours et retrouver le code secret ?



Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, tu peux te rendre sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 La « fontaine magique »

Trouve le panneau qui parle des fontaines. Ensuite cherche la date de construction de la fontaine sur ce dernier.

Inscris dans la grille les chiffres qui composent ta réponse, mais en ordre croissant.

Ex: 1965 → 1569

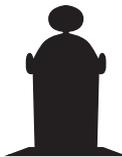
2 La « borne fontaine »

Trois amis ont dessiné la forme de la fontaine mais seul l'un d'eux ne s'est pas trompé. Lequel est-ce ?

Reporte son prénom dans la grille.



MARIN



JOHAN



AMINA



3 La chapelle Sainte-Anne

Regarde bien le panneau qui parle de la chapelle et trouve quel mot a été effacé sur la photo suivante.

Reporte dans la grille les lettres qui composent ce mot mais en les classant par ordre alphabétique.

Ex: VERDON = DENORV

Les nombreuses chapelles de [redacted] adoptent souvent une position perchée, à l'extérieur des villages. Du haut de ces sites symboliques, dominant les maisons et les terres de la commune, elles assurent aux habitants leur protection. Une ou plusieurs fois par an on se rendait à la chapelle en une longue procession conduite par le prêtre du village, pour implorer la bénédiction du saint qu'elle abrite. La chapelle Sainte-Anne correspond à cette implantation traditionnelle. Mais elle a été rejointe par

5 La Mairie

Quelle est la couleur prédominante sur le blason que tu vois sur la façade de la Mairie?

Inscris ta réponse dans la grille.

6 L'église

Observe la façade de l'église et trouve la plaque suivante. Quel mot a été effacé ?

Reporte ta réponse dans la grille.



7 Le point de vue

Trois amis ont pris en photo le point de vue d'où tu te trouves. Mais au moment de le montrer seul l'un d'eux a la bonne photo. Lequel est-ce ?



JUSTE



MARIE



OSCAR

Reporte dans la grille, le prénom de la personne qui présente la bonne photo.

8 La fontaine et le lavoir

Observe la fontaine, une date y est inscrite. Fais la somme de tous les chiffres qui la compose.

Ex: 1507 = 1 + 5 + 0 + 7 = 13 ; TREIZE

Inscris dans la grille, en lettres, ta réponse.

Grille réponse

Circuit n° 0408101M

| | | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 1 > | | | | | | | | | |
| 2 > | | | | | | | | | |
| 3 > | | | | | | | | | |
| 4 > | | | | | | | | | |
| 5 > | | | | | | | | | |
| 6 > | | | | | | | | | |
| 7 > | | | | | | | | | |
| 8 > | | | | | | | | | |



Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le code recherché.

Ta réponse : [red] [blue] [green] [yellow] [orange] [grey]



Esparron-de-Verdon

ÉNIGME

Adrien est parti en vacances avec sa famille à Esparron-de-Verdon. Il a adoré se balader dans le village, s'amuser avec les fontaines et attendait avec impatience de pouvoir aller faire du pédalo sur le lac.

Malheureusement au moment d'aller récupérer le pédalo réservé la veille, le loueur leur annonce qu'un pédalo a été volé et qu'il n'en a plus de disponible. Il a fait appel à l'inspecteur Rando pour mener l'enquête et retrouver le voleur.

L'inspecteur Rando a réussi à établir une liste de 9 suspects mais il n'a plus le temps de terminer ses recherches. Il a besoin de toi pour retrouver le voleur et permettre ainsi à Adrien de pouvoir aller faire son tour de pédalo sur le lac. Pars vite à la recherche des indices que tu vas trouver dans le village.



© Thibaut Vergoz

LES SUSPECTS

- ▶ **Aude Javel** - Née le 31 juillet 1980 - Femme de ménage
- ▶ **Amar Di** - Né le 9 janvier 1989 - Horloger
- ▶ **Nestor Ticoli** - Né le 30 janvier 1987 - Kinésithérapeute
- ▶ **Luc Sation** - Né le 22 avril 1992 - Médecin
- ▶ **Juste Icier** - Né le 27 février 2000 - Gendarme
- ▶ **Jean Banbois** - Né le 14 mai 1998 - Charpentier
- ▶ **Jean Tanrien** - Né le 24 mars 1995 - Prothésiste
- ▶ **Mehdi Cament** - Né le 12 mars 1994 - Pharmacien
- ▶ **Oscar Abbé** - Né le 5 juin 1991 - Vétérinaire

Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, tu peux te rendre sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

1 La « fontaine magique »

Trois amis ont dessiné la forme du lavoir de mémoire mais seul l'un d'eux l'a dessiné correctement. Qui est-ce ?



JULIETTE



ODIN

Le prénom du voleur ne commence pas par l'initiale du prénom de celui qui a dessiné correctement le lavoir.

2 La « borne fontaine »

Observe bien la fontaine, est-ce que tu vois la date qui y est inscrite ? Additionne tous les chiffres qui la composent. La somme des chiffres de l'année de naissance du voleur n'est pas la même que ta réponse !

3 La chapelle Sainte-Anne

Laquelle de ces deux croix correspond à celle que tu peux voir en haut de la chapelle Sainte-Anne ?



10



6

La somme du nombre de lettres du prénom et du nom du suspect ne correspond pas au nombre inscrit sous ta réponse.

4 Le club nautique

Assieds-toi sur le banc et profite de cette magnifique vue. Regarde bien le ponton, en quel matériau est-il fabriqué ? Le voleur n'utilise pas tout le temps ce matériau dans son métier.

5 La Mairie

L'inspecteur Rando a demandé à deux jeunes quelles couleurs étaient prédominantes sur le blason d'Esparron-de-Verdon ?
JOHANN : C'est la couleur jaune.
DIMITRI : Pas du tout, c'est le rouge !
Le nom du voleur ne commence pas par l'initiale de celui qui dit la vérité.

6 L'église

Regarde la plaque qui parle de l'église. Décode le message suivant :

3 - 5 ; 4 - 3 ; 8 - 3 ; 4 - 10 ; 8 - 2 ; 4 - 5 ; 6 - 12

où le chiffre en vert t'indique le n° de ligne et celui en bleu la position de la lettre dans la ligne. (la 1^{ère} ligne commence après le titre)

Ex. : 3 - 5 ; 4 - 11 ; 7 - 1 = TIM

Le suspect n'a pas le même nom que celui que tu viens de trouver.

7 Le point de vue

Quelle photo a été prise de cet endroit ?



GEOFFREY



MANON



HUGO

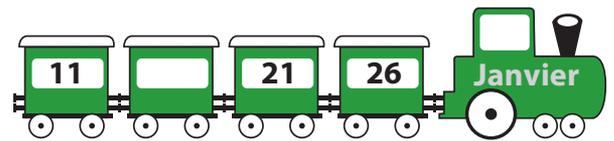
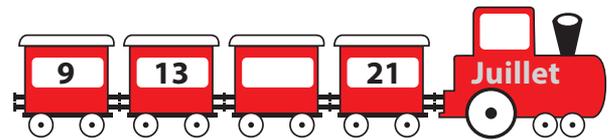
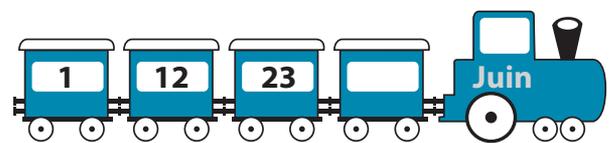
Le métier du voleur ne commence pas par l'initiale de celui qui a pris la bonne photo.

8 La fontaine et le lavoir

Regarde bien la fontaine, tu peux y voir une date. Fais la somme de tous les chiffres qui la compose.

Ex. : 1507 = 1 + 5 + 0 + 7 = 13

Dans quel train peux-tu placer logiquement ta réponse ?



Le voleur n'est pas né le mois inscrit sur le train où tu as pu inscrire ta réponse.

Tu devrais avoir retrouvé le nom du voleur. **Circuit n° 0408101G**

Ta réponse:

BALADES LUDIQUES POUR PETITS ET GRANDS

Esparron-de-Verdon



© Thibaut Vergoz



**Visiter,
se balader,
s'amuser!**



Destination

HAUTE-PROVENCE
DURANCE LUBERON VERDON

Office de Tourisme et des Congrès Durance
Luberon Verdon Tourisme
Bureau d'Information Touristique de
Gréoux-les-Bains
7, Place de l'Hôtel de Ville
04800 - GREOUX-LES-BAINS
04 92 78 01 08
greouxlesbains@tourisme-dlva.fr
www.greouxlesbains.com

Facile



1,8 km

1h15

Esparron-de-Verdon

Départ : Parking du boulodrome en haut du village.

GPS : 43.741496N / 5.973547E

Situé dans les Basses-Gorges du Verdon entre le lac, dédié à la baignade et au nautisme, les collines, les champs de blé et de lavandin, le village d'Esparron-de-Verdon vous permettra

de découvrir, son château, sa tour médiévale, ses fontaines, ses ruelles ombragées et ses maisons pittoresques.

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. L'Office de Tourisme et la société Randoland déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Commencer la balade sur le parking en haut du village à proximité du boulodrome et du jardin d'enfants. Se diriger vers la « fontaine magique » et le lavoir **1**.

Bloquer les deux bouches de sorties et attendre de voir ce qu'il se passe !

Redescendre dans la rue des fontaines et s'arrêter à la « borne fontaine » **2**.

Prendre la rue Sainte-Anne, puis à gauche sur la D82. **Attention à la circulation !**

Après une cinquantaine de mètres, observer la chapelle sur votre gauche **3**.

Descendre les escaliers, passer devant l'épicerie et le bureau de tabac, traverser la D82, puis descendre vers la

base nautique. S'arrêter sur le banc pour admirer la vue **4**.

Si vous le souhaitez, aller voir la plage en contrebas et chercher les traces des fossiles d'ammonites dans les rochers.

Longer la D82 par la corniche des Aires, aller voir la façade de la Mairie **5**.

Reprendre la D82. **Attention à la circulation !** Passer le pont et après le parking, prendre les escaliers à droite en direction de l'église **6**.

Sur la place de l'église regarder vers le village devant vous et observer la vue **7**.

Devant l'église, prendre la rue qui descend vers le château. Observer la fontaine et le lavoir **8**.

Finir la balade en retournant vers le parking, remonter dans le village par la Mairie.

