

INÉDIT



Exemple de QR Code

## Grâce à votre Smartphone, visionnez l'histoire de Montrottier

A chaque emplacement de panneau explicatif, un petit film a été réalisé racontant l'histoire de Montrottier à travers le temps...

Ces saynètes de quelques minutes racontent 12 histoires différentes et passionnantes et sont accessibles directement depuis votre Smartphone.

Il suffit, à l'aide d'une application adaptée (disponible gratuitement dans les boutiques d'applications), de prendre en photo un pictogramme appelé QR Code, placé à côté des panneaux existants.

Les liens des vidéos apparaitront automatiquement sur l'écran.



## Renseignements

Mairie de Montrottier Tél. 04 74 70 13 07  
Maison du Tourisme Chamousset en Lyonnais Tél. 04 74 70 90 64

Vous trouverez sur place restaurants, commerces et gîtes ainsi que des médecins et une pharmacie.



# Si Montrottier m'était conté

## visite interactive du village



# Un parcours en colimaçon dans le village construit autour d'un château prieuré dont l'origine remonte au X<sup>ème</sup> siècle...

**Point de départ :** Suel du Dîme

**Durée :** 1 heure

**Balisage :** empreintes de pas et flèches bleues ➡

L'histoire de Montrottier dont l'origine remonte au Xe siècle s'affiche au cœur du village avec un circuit composé de 12 panneaux. Le parcours en colimaçon rappelle que ce village s'est construit autour d'un château prieuré dont il reste quelques vestiges.

En empruntant, au « **Suel du Dîme** », le «Chemin sous les Œufs» qui descend (panneau ①), on comprend d'emblée l'association «nature et caractère» de ce village : ouvert sur la campagne et issu d'un passé historique.

En bas du chemin, vous continuez la route de St Julien sur votre droite et prenez la montée de **la rue des Remparts** où vous trouverez le panneau ②. Vous continuez et prenez sur votre droite l'escalier. Vous passez sous le **porche de l'ancien château prieuré**, où se trouve le panneau ③.

Vous êtes sur la **place de l'Église**, autrefois chapelle St Etienne au temps du château prieuré. Après le panneau ④ posé sur la façade de l'église, vous redescendez sur votre gauche en direction **des anciennes Halles dont la construction remonte à Louis XIV**. A droite de la porte d'entrée vous trouverez le panneau ⑤.

Puis vous remontez et prenez à gauche la direction de la rue des Remparts pour déboucher sur la place appelée «**Le Suel du Dîme**» où vous apercevrez à droite le panneau ⑥.

En continuant, vous tournez à droite rue de la Dîme. Avant d'emprunter l'escalier, vous pouvez voir sur le mur, le panneau ⑦, puis vous pénétrez dans **la traboule**, et vous découvrez au fond, face à vous, le panneau ⑧.

En sortant de la traboule, vous arrivez sur la place de la Basse-cour. Face à vous, sur l'autre façade de l'église vous apercevrez le panneau ⑨. Puis, vous longez l'église et avant d'arriver au panneau ⑩ sur votre droite, vous remarquerez une tour pentagonale qui permet la montée au clocher avec au-dessus du **portail gothique flamboyant**, un écusson aux armes de Guichard de Pavie. En continuant de longer l'église, vous prenez sur votre droite une petite ruelle en escalier, la «Montée du Prieuré», que vous descendez jusqu'en bas où vous trouverez le panneau ⑪.

Vous remontez la Grand'Rue et remarquez à droite des reproductions de cartes postales anciennes. Après avoir traversé la place du Centre, vous continuez jusqu'aux Halles côté Grand'Rue où vous découvrez le douzième et dernier panneau de ce circuit ⑫.

