

COMMENT ORIENTER SA CARTE ?

▷ Point de départ du parcours

Au centre du village, mettez-vous face à l'Office de Tourisme depuis le parking



Orientez votre carte pour avoir :

- à votre droite : la Poste en contrebas
- en face : l'Office de Tourisme
- à votre gauche : la rue principale

● Vous devez voir ceci :



COMMENT CA MARCHE ?

BRAVO ! Vous avez trouvé une balise

A l'aide de la pince rouge encastree dans la balise, poinçonnez la case correspondant au numéro sur votre carte. Les trous doivent alors être identiques au poinçon dessiné dans la case.

CA VOUS A PLU ?



Découvrez les autres parcours du Val d'Arly !

Crest-Voland / Cohennoz, St Nicolas la Chapelle, La Gieltaz et Notre Dame de Bellecombe

Renseignements dans votre Office de Tourisme ou en flashant le code ci-contre

et donnez votre avis!

PARCOURS D'ORIENTATION



à la découverte de l'orientation

Flumet

Un parcours d'orientation ludique pour toute la famille

Règle du jeu

Trouvez les balises dissimulées dans la nature, symbolisées par les cercles rouges sur la carte.

De balise en balise, analysez et interprétez la carte mais aussi l'espace qui vous entoure, curiosité est le mot d'ordre...

Preuve de votre passage, il faudra poinçonner les cases sur votre carte.

Caractéristiques du circuit

La durée est donnée à titre indicatif, cela dépend de votre condition physique.

Distance : 2.4 km
Dénivelé + : 82 m
Durée : 1h00

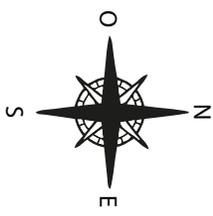
A vous de jouer !



CONTACT

Office de Tourisme du Val d'Arly Mont-Blanc
Bureau de Flumet/St Nicolas la Chapelle
04 79 31 61 08

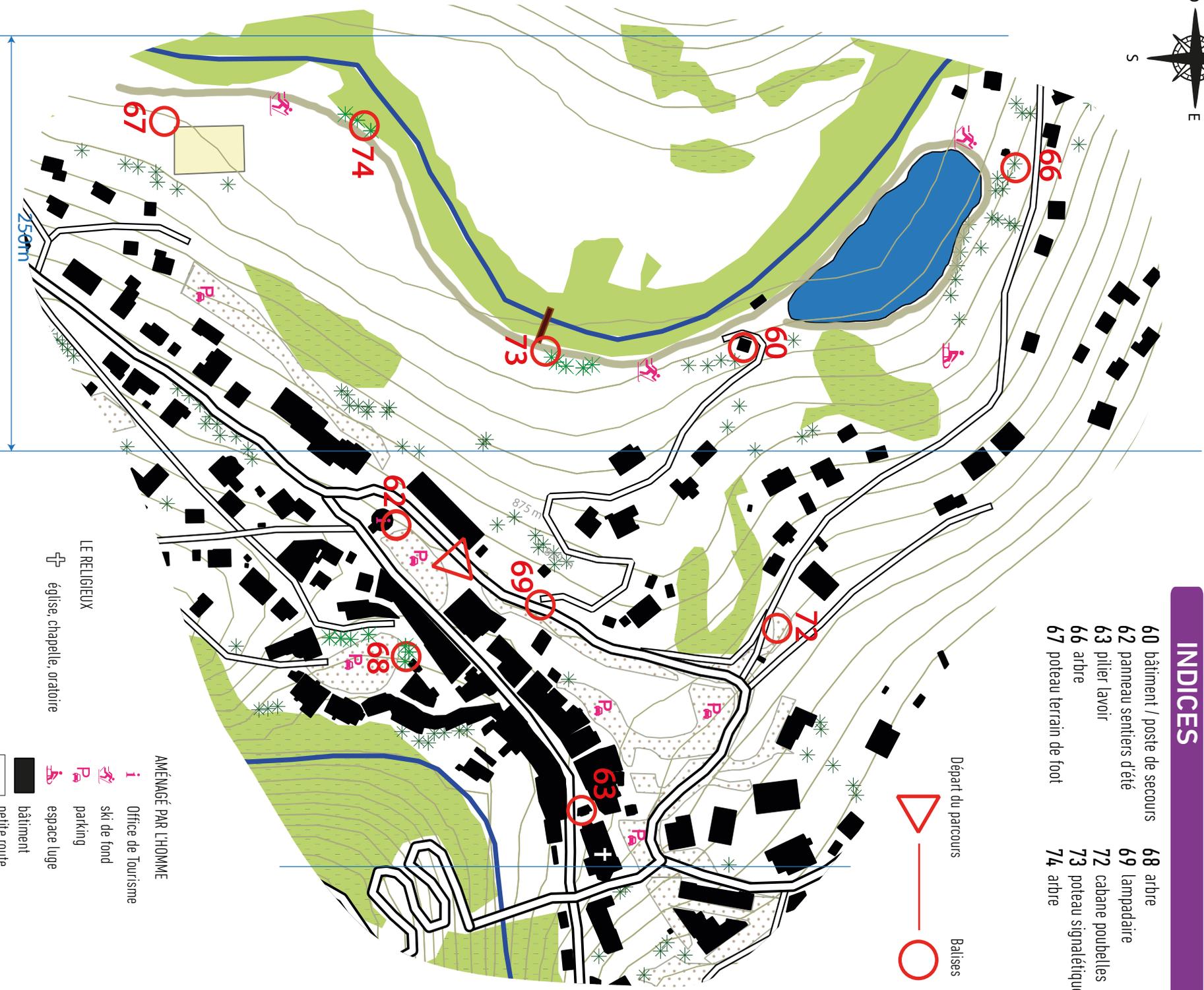
| | |
|-------|----------------|
| 1-62 | ••••• |
| 2-63 | •••••• |
| 3-72 | ••••••• |
| 4-69 | •••••••• |
| 5-60 | ••••••••• |
| 6-66 | •••••••••• |
| 7-73 | ••••••••••• |
| 8-74 | •••••••••••• |
| 9-67 | ••••••••••••• |
| 10-68 | •••••••••••••• |



INDICES

- 60 bâtiment / poste de secours
- 62 panneau sentiers d'été
- 63 pilier lavoir
- 66 arbre
- 67 poteau terrain de foot
- 68 arbre
- 69 lampadaire
- 72 cabane poubelles
- 73 poteau signalétique
- 74 arbre

- Depart du parcours
- Baïses



Echelle 1/3000
(1cm = 30m)
Equidistance 5m
(altitude entre 2 courbes
de niveaux = 5m)

- L'EAU**
- lac
- rivière
- LA VÉGÉTATION ET LA PIERRE**
- arbres isolés
- forêt clairsemée
- terrain découvert, enneigé
- LE RELIGIEUX**
- église, chapelle, oratoire
- AMÉNAGÉ PAR L'HOMME**
- Office de Tourisme
- ski de fond
- parking
- espace luge
- bâtiment
- petite route
- route
- terrain goudronné, zone habitation
- piste de ski de fond
- terrain de tennis
- pont