

L'aventure des Médiévales Pelaudes continue en 2020 !

La date est fixée aux 12 et 13 Septembre 2020

Le thème de la fête sera « Les Monts en feu »

Le samedi 12 se passera au Château de Saconay.



Le château de Saconay en partie construit au Moyen-Age, son parc, sa terrasse, ses jardins se prêtent tout à fait à une fête Médiévale typique qui commencera dès le matin sur l'ensemble des terres du château.

Plusieurs troupes animeront le camp proposant des animations artistiques (calligraphie, danse, musique, ...) , des métiers anciens (hauberge, frappe de monnaie, forge, etc...), des combats, des démonstrations d'armes diverses (arcs, lances, trébuchet, lancer de hâches ...), des troubadours, des vikings, des paysans, des animations pour les enfants (contes, tir à l'arc, tournoi, ateliers enfants, joute, promenade à poneys, etc...). Des visites de l'intérieur du château seront proposées par nos hôtes.



Dans cette ambiance moyennageuse, le visiteur passera une bonne journée, pourra se restaurer sur place midi et soir.

Des spectacles de danse, de combats, de chevalerie, de princesses à cheval, de lancer de haches, de tir à l'arc, de l'Ost du Castel seront donnés tout au long de la journée et un spectacle enflammé nocturne clôturera la soirée.

Temps forts et spectacles :

- Manœuvres militaires viking
- Contes et légendes viking
- Combats
- Spectacle de l'Ost
- Tournoi pour les enfants
- Magie
- Contes
- Acrobate aérien
- Cracheur de feu
- Spectacles équestres « le jugement de Dieu » et « Princesses et amazones »
- Spectacle de feu
- Feu d'artifice

Activités permanentes :

- Lancer de haches
- Danse
- Calligraphie
- Tir à l'arc
- Atelier de jeu de société
- Contes et légendes viking
- Démonstration d'artisanat : cuir, laine, repoussage sur cuivre
- Echoppe du costume du 13^{ème} siècle avec présentation du tailleur
- Frappe de monnaie
- Hauberge
- Démonstration de cuisine
- Fabrication de vitrail par les enfants
- Promenades à poneys
- Parcours du petits chevaliers (différentes activités pour les enfants)
- Métiers d'autrefois
- Marché
- Trébuchet

Le dimanche 13 septembre se déroulera dans la cité de Saint-Symphorien sur Coise.

La journée va débuter à 10h par le marché médiéval, certaines animations.

A 10h30, les pennons de Baraban danseront devant les résidents de l'EHPAD d'où partira un grand **défilé** qui déambulera dans toute la ville.

De nombreuses **animations** seront proposées dans la cité pelaude, dans les domaines artistique, culturel, historique, pour les petits et les grands.

Les artisans de la Maison des métiers et des compagnies présenteront des activités de la vie médiévale : cuisine, tissage, hauberge, calligraphie, combats chorégraphiés, scénettes théâtrales, contes, danses, travail du barbier-chirurgien, jeux en bois, métiers anciens. Troubadours et ménestrels animeront la cité, diverses activités seront prévues pour les enfants. Ainsi nous pourrons apprécier les acrobaties de Feufolet, le fou du Roy, les exploit aériens de Jean-Noël, des cracheurs de feu, des déambulations de personnages atypiques tels des mendiants, brigands, gueux, bateleurs, arracheur de dents, chirurgien barbier, aveugle...

Il y aura également des saynètes et animation de rue diverses et Vercoquin nous présentera son spectacle théâtral « Histoire, histoire »

Diverses activités seront prévues pour les enfants : jeux en bois, ateliers, tir à l'arc, jeux du Chapeau et du Coffre, promenades à dos d'ânes, jeux de plateaux médiévaux, etc...

Un **marché médiéval artisanal** se tiendra toute la journée.



Temps forts et spectacles :

- Danses des Pennons de Baraban à l'EPHAD avant le défilé
- Défilé
- Manœuvres militaires d'artillerie
- Contes du dragon
- Combats des soldats de la Franche du Forez
- Danses avec initiation du public
- Spectacle de l'Ost
- Jeux et activités pour les enfants
- Démonstrations théâtrales des Pennons de Baraban
- « Histoire, histoire » de Vercoquin
- Les acrobaties de Feufolet, le fou du Roy
- Acrobate aérien
- Cracheurs de feu
- Déambulations de personnages atypiques : mendiants, brigands, gueux, bateleurs, arracheur de dents, chirurgien barbier, aveugle...
- Saynètes et animation de rue diverses
- Démonstration de danse et initiation du public
- Combats et manœuvres de piquiers
- Démonstration d'artillerie
- L'art chirurgical ambulatoire de campagne militaire au Moyen-Âge pour sauver les preux chevaliers de l'ost du Roy.

Activités permanentes :

- Des jeux sur le camp pour petits et grands (jeux du Chapeau et du Coffre)
- Jeux de plateau médiévaux
- Stand pédagogique sur la cuisine médiévale
- Ferrage de roue
- Forges
- Métiers anciens
- Marché artisanal
- Tir à l'arc
- Promenades à dos d'ânes